
lingua



Ravensburger

lingua

Ravensburger Spelen Nr. 602 5 202
Een letterspel in kleuren voor 2 tot 4 personen

Inhoud: 1 speelbord, 132 letterstenen in 4 kleuren, 4 letterbankjes, 1 scoreblok en een ondoorzichtige plastik zak

Lingua is een bijzonder spannend letterspel, vol afwisseling. Met gekleurde letterstenen worden op een speelbord, net als bij een kruiswoordraadsel, woorden gelegd. De gebruikte letters en het handig toepassen van de kleuren bepalen de puntenwaarde van ieder woord.

Wie aan het einde de meeste punten verzameld heeft, is winnaar.

Vorbereiding

Voor het eerste spel worden de letterstenen door licht draaien van de stam afgehaald en in de plastik zak gedaan. Iedere speler neemt zonder te kijken 12 letters uit de zak en zet deze zo op zijn letterbankje dat de medespelers niet kunnen zien welke letters hij bezit. De twee randen op het letterbankje maken het mogelijk klinkers en medeklinkers apart op te stellen of ook reeds te vormen woorden klaar te zetten. Er wordt om geloot wie beginnen zal.

Verloop van het spel

Per beurt mag iedere speler *één* woord leggen. De eerste speler begint zijn woord op het met «Start» gemerkte veld. Dit *beginwoord* wordt horizontaal gelegd en moet uit tenminste 4 letters

bestaan. Het *tweede woord* moet vertikaal gelegd worden (voorbeeld 1 en 2). Daarna staat het de spelers vrij hun woord horizontaal of vertikaal ergens op een passende plaats aan te leggen. Daarbij gelden de volgende regels:

1. Ieder nieuw woord moet aan tenminste een bestaand woord aansluiten, zo dat de woorden tenminste een letter gemeenschappelijk hebben.

2. Overal waar woorden aan elkaar gelegd worden moet een zinvol woord ontstaan.

Voorbeeld 5: De speler legt horizontaal het woord BALEN en daardoor ontstaan tegelijk vertikaal de woorden EB en EL. — Het woord BATEN kan b.v. niet gevormd worden omdat ET geen bestaand woord is.

3. Ieder woord mag tijdens de duur van een partij maar een keer gelegd worden.

4. Als niet anders overeengekomen wordt, zijn aardrijkskundige en eigennamen, afkortingen en dialektwoorden niet toegestaan. In twijfelgevallen kan het nederlandse woordenboek van *van Dale* uitsluitel geven. De letter Y mag zowel voor Y als IJ gebruikt worden.

De gescoorde punten worden direkt op het Lingua-scoreblok genoteerd. Dan brengt de speler zijn lettervoorraad weer op 12 door de ontbrekende letters uit de zak te nemen.

Als een speler geen woord kan leggen, slaat hij een beurt over en mag hij twee van zijn letters ruilen voor nieuwe letters uit de zak.

Meervoudige woordvorming

De aansluiting aan een reeds gelegd woord kan ook gemaakt worden doordat één letter van het *nieuwe woord* een reeds gelegd woord zinvol verlengt. Het op deze wijze verlengde woord geldt dan eveneens als nieuw woord en wordt vol geteld. In het gunstigste geval kunnen tegelijkertijd meerdere woorden worden verlengd, die dan allemaal vol geteld worden.

Voorbeeld 4 toont een van de vele mogelijkheden tot zinvolle verlenging. Andere mogelijkheden zijn b.v. SPELER — SPELERS, LEED — KLEED, enz. Men kan ook met elkaar afspreken dat alleen al de enkelvoudige verlenging van een reeds gelegd woord als een nieuw woord wordt gerekend en meegeteld (voorbeeld 6: S + LAGEN = SLAGEN). In dit geval kunnen minimum-eisen van te voren worden vastgelegd, zoals b.v. «verlenging door tenminste twee letters» en zou S + LAGEN = SLAGEN niet geldig zijn. Dit moet echter niet verward worden met LAGE + N = LAGEN, waarbij de N als

Voorbeelden

Afbeelding van de volgende voorbeelden treft U aan op de omslagklep.

1. Speler A legt, beginnend op het startveld, het woord SPELER: 1e t/m 3e aas, 15 punten.
2. Speler B legt het tweede woord SLANG: 1e aas, 145 punten (20 punten en 125 extra-punten voor een kleurwoord van 5 letters).
3. Speler A legt het woord LAGE: 4e en 5e aas, 12 punten.
4. Speler B legt het woord REIN en verlengt daarmee tegelijkertijd het woord LAGE(N): 2e t/m 5e aas in het woord REIN, 6e t/m 8e aas in het woord LAGEN (de letters A, E en N); 10 punten voor REIN en 16 punten voor LAGEN.
5. Speler A legt het woord BALEN en tegelijkertijd ontstaan de woorden EB en EL: 6e t/m 9e aas in het woord BALEN, 10e aas in het woord EB, derhalve verdubbeling van de punten! 28 punten (2×14) voor het woord BALEN, 116 punten voor het woord EB (2×8 punten + 2×50 extra-punten voor het kleurwoord), 6 punten (2×3) voor het woord EL.
BATEN in plaats van BALEN kan op deze plaats niet gelegd worden, omdat ET geen bestaand woord is.
6. Speler B legt het woord SLAGEN: 9e t/m 12e aas, 40 punten (2×20).

Beispiele



Voorbeelden

