




## NL Spelregels

# FLORALIA

 4 tot 8 Jaar  2 tot 4 spelers  15 min

Niets zo veranderlijk als het weer... Maar we zullen het ermee moeten doen, want alle zaadjes zijn al gepoot en de wedstrijd tussen de kleine tuinmannen en tuinvrouwen is begonnen.

**Inhoud:** 3 weerpiramides om in elkaar te zetten, 4 boekjes, 1 dobbelsteen, 5 bijenfiches.

**Spelprincipe:** De kleine tuinlieden moeten hun geheugen gebruiken en strategisch denken om de piramides naar de goede kant te laten kantelen waarop het weer staat waarmee hun zaadje tot een mooie bloem kan uitgroeien.

**Doel van het spel:** Als eerste een bloem laten groeien.

**Vorbereiding van het spel:** Zet de 3 weerpiramides in elkaar en zet ze op het midden van de tafel. De kant met de tuinlieden moet voor alle spelers zichtbaar zijn: dit is de voorkant van de piramide. De achterkant mogen zij niet zien. Leg de 5 bijenfiches naast de piramides. Elke speler kiest een boekje en legt dit op de eerste bladzijde open.



**Spelverloop:** Het spel wordt met de wijzers van de klok mee gespeeld. De jongste speler begint, gooit de dobbelsteen en doet wat er op de dobbelsteen staat aangegeven:



> De speler kiest een van de 3 piramides en laat deze via de bovenkant kantelen, naar de kant van de vogel.



> De speler kiest een van de 3 piramides en laat deze via de onderkant kantelen, naar de kant van de slak.



> De speler kiest een van de 3 piramides en mag kiezen hoe hij deze wil laten kantelen: via de bovenkant of via de onderkant.

**Na het omvallen van de piramide:**

• Als er op de zichtbare kant van de omgevallen piramide hetzelfde staat als bovenaan de bladzijde in het boekje van de speler (zon, zon/wolk, wolk/regen of tuinlieden), mag hij zijn bloem laten groeien en naar de volgende bladzijde in zijn boekje gaan. De volgende speler is nu aan de beurt.

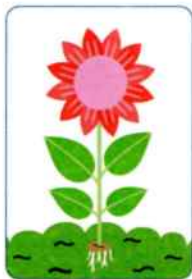
- Als er op de zichtbare kant van de omgevallen piramide niet hetzelfde staat als bovenaan de bladzijde in het boekje van de speler, mag hij zijn bloem niet laten groeien en niet naar de volgende bladzijde in zijn boekje gaan. De volgende speler is nu aan de beurt.



> De speler wint een bijenfiche. Als een speler 2 bijenfiches heeft, mag hij direct een bladzijde in zijn boekje omslaan. De 2 bijenfiches moeten dan op het midden van de tafel worden teruggelegd. Daarna mag de volgende speler de dobbelsteen gooien en zo gaat het spel verder.

**NB:** Als er aan het begin van de beurt van de speler op een van de zichtbare kanten van de piramides hetzelfde staat als in zijn boekje, mag deze speler hier geen gebruik van maken: alleen als hij zelf een piramide heeft laten omvallen kan hij zijn bloem laten groeien.

**Einde van het spel:** De speler die als eerste een bloem heeft laten groeien en op de laatste pagina van zijn boekje is aangekomen, wint het spel.



Een spel van Romaric Galonnier en Nicolas.

## s Spelregler

# FLORALIA



4 till 8 år



2 till 4 spelare



15 min

Vädret är omväxlande, men det är viktigt att göra rätt eftersom fröna redan är planterade och loppet mellan de små trädgårdsmästarna har börjat.

**Innehåll:** 3 "väder"-pyramider att sätta samman, 4 blädderblock, 1 tärning, 5 spelpjäser "bin".

**Spelets grundregler:** Varje trädgårdsmästare måste använda minne och strategi för att tippa pyramiderna i rätt riktning och hitta vädersidorna som hjälper hen att förvandla sitt frö till en vacker blomma.

**Spelets mål:** Bli först med att få din blomma att växa.

**Spelförberedelser:** Sätt ihop de 3 "väder"-pyramiderna och placera dem mitt på bordet. Sidan med trädgårdsmästarna måste vara synlig för alla spelare: det är den synliga sidan av pyramiderna. Spelarna får inte se baksidan. Läg de 5 "bi"-pjäserna vid sidan om pyramiderna. Varje speler tar ett blädderblock och öppnar det på första sidan.

