

DE 3 WIJZEN

HET BORDSPEL

Leeftijd:



Spelers:



Speelduur:



SPEL IN HET KORT

In De 3 Wijzen komt het erop aan de waarheid van de leugens te onderscheiden. Welk verhaal is waar en welk verhaal is niet waar? Bluf om te zorgen dat je medespelers hun punten op jou inzetten en probeer niet op te vallen als jij het juiste antwoord hebt.

DOEL VAN HET SPEL

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk punten te verdienen door te raden welke spelers het juiste antwoord geven op de gestelde vragen. De speler met het juiste antwoord verdient punten door spelers aan te wijzen die niet doorhebben dat hij het juiste antwoord heeft. De speler die de meeste punten heeft na alle gespeelde rondes wint het spel.

SPELMATERIAAL



100 Vraagkaarten



100 Antwoordkaarten



500 Blufkaarten



30 Stemfiches



30 Puntenfiches

VOORBEREIDING

De 3 Wijzen wordt gespeeld met rondes bestaande uit 5 vragen. Spelers bepalen van te voren hoeveel rondes ze gaan spelen. Op de kaarten worden deze rondes aangegeven met een cijfer en een kleur. Leg alle rondes die je wilt gaan spelen op tafel. Geef alle spelers 5 puntenfiches in dezelfde kleur van 100 tot 500 punten. Hierdoor vertegenwoordigt elke speler één kleur. Ook krijgen alle spelers stemfiches in de kleuren van de overige spelers. Leg de puntenfiches open neer en de stemfiches gesloten.



RONDE BEGINT

Elke ronde begint met het schudden van alle bluf- en antwoordkaarten van de desbetreffende ronde. Alle antwoordkaarten moeten in de ronde gespeeld worden. Het aantal blufkaarten is gebaseerd op het aantal spelers:

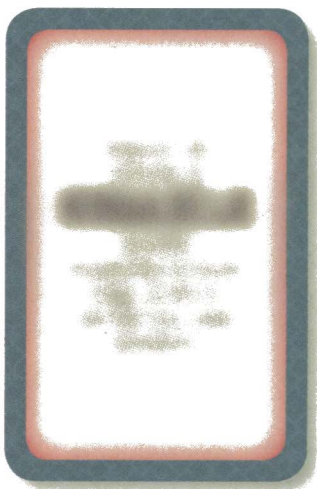
3 SPELERS = 10 BLUFKAARTEN

4 SPELERS = 15 BLUFKAARTEN

5 SPELERS = 20 BLUFKAARTEN

6 SPELERS = 25 BLUFKAARTEN

Verdeel de bluf- en antwoordkaarten gelijk over de spelers. Iedereen houdt deze kaarten bedekt in zijn hand, dit zijn namelijk de antwoorden die je gaat geven op de vragen. Leg de vraagkaarten van de desbetreffende ronde gesloten in het midden van de tafel, zodat iedereen ze kan zien.



Blufkaart

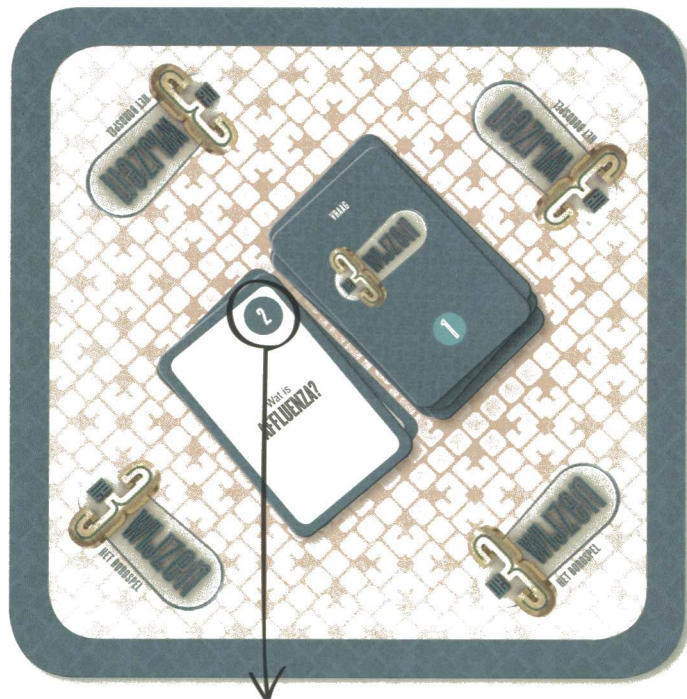


Antwoordkaart

ANTWOORD KIEZEN

De spelers draaien de eerste vraag van de stapel om (willekeurige volgorde) en lezen de vraag hardop voor. Alle spelers krijgen nu even tijd om een antwoord uit de kaarten in hun hand te zoeken. De speler met het juiste antwoord is verplicht die kaart te kiezen. Het juiste antwoord heeft hetzelfde getal als het getal op de vraagkaart.

Als alle spelers een antwoord hebben gekozen om voor te lezen, worden de antwoorden in willekeurige volgorde voorgelezen. (Het is aan te raden om iemand te laten beginnen die "heel erg zeker" van zijn zaak is).



Getal voor het juiste antwoord

STEMMEN

Er mag gestemd worden als alle spelers hun antwoorden hebben voorgelezen. Iedereen moet nu, zonder ze te laten zien, één van zijn stemfiches voor zich neerleggen. De kleur van de stemfiche geeft aan op welke speler er gestemd wordt, dus wie het juiste antwoord heeft gegeven volgens die speler.

Ook nemen alle spelers één van de 5 puntenfiches om naast hun stem te leggen. Hoe hoger de punten, hoe zekerder de speler is van zijn keuze. Een puntenfiche mag per ronde maar één keer ingezet worden.

Als alle spelers dit gedaan hebben, draaien ze allemaal tegelijkertijd hun stemfiche om.



PUNTEN ONTVANGEN

- Alle spelers die hun stem hebben ingezet op de speler met het juiste antwoord, verdienen de punten die ze hebben ingezet.
- De speler die het juiste antwoord heeft voorgelezen ontvangt zijn punten, als hij zijn stem heeft ingezet op een speler die hem niet gelooft (dus die niet op hem heeft gestemd).
- Alle spelers die hun stem op de verkeerde persoon hebben ingezet, verliezen de ingezette puntenfiche voor de rest van de vragen in deze ronde.

De verdiende punten worden omgedraaid en blijven bij een speler liggen tot de ronde voorbij is. Alle spelers noteren de punten, voordat ze een nieuwe ronde beginnen.



NIEUWE RONDE

Nadat alle 5 vragen gespeeld zijn, nemen de spelers een nieuwe ronde en verdelen de bluf- en antwoordkaarten. Leg de vraagkaarten van de nieuwe ronde gesloten in het midden van de tafel. Alle spelers ontvangen weer hun eigen puntenfiches om in te zetten.



EIND VAN HET SPEL

Als het afgesproken aantal rondes gespeeld is worden alle punten bij elkaar opgeteld en wordt gekeken welke speler de meeste punten heeft behaald. De speler met de meeste punten wint het spel.

EXTRA: FINALE RONDE

Als er toch twijfel ontstaat over de wijsheid van de winnaar, kun je de finale ronde spelen. De winnaar van het spel wordt de "finalespeler" genoemd. De finalespeler speelt tegen alle andere spelers door ze een vraag te stellen die iedereen persoonlijk moet beantwoorden. De vraag wordt gekozen en bedacht door de finalespeler.

De finalespeler stelt een vraag uit onderstaand lijstje of naar eigen keuze aan de andere spelers.

- Wat is het gekste dat je ooit hebt meegemaakt?
- Wat is de strafste ontmoeting met een bekend persoon die je hebt gehad?
- Wanneer heb je ooit echt grote pech gehad?

De andere spelers moeten de vraag beantwoorden, maar kunnen kiezen of ze een eerlijk antwoord geven of een verzonnen antwoord. Na het vertellen van zijn antwoord legt de gevraagde speler een stemfiche gesloten neer gebaseerd op zijn antwoord.

- **Eerlijk antwoord:** stemfiche in de kleur van de finalespeler
- **Verzonnen antwoord:** stemfiche in een andere kleur dan die van de finalespeler.

Na elk antwoord beslist de finalespelers of hij zijn medespeler gelooft of niet. Als hij hem gelooft, legt hij een stemfiche open voor die speler neer. Als hij hem niet gelooft, legt hij een stemfiche gesloten voor die speler neer.

Als alle spelers de vraag van de finalespeler hebben beantwoord en alle stemfiches liggen op tafel, dan worden de stemfiches omgedraaid. Als de finalespeler alle antwoorden van de spelers goed geraden heeft, heeft hij bewezen toch echt de wijste te zijn!

Beste speler,

Wat leuk dat je een van de spellen van Just Games speelt. We hopen dat je veel plezier beleeft aan dit spel. Als je nog vragen of ideeën hebt of nog wat extra speluitleg wilt, check dan even onze website of stuur een e-mail naar info@justgames.nl.

Met vriendelijke groeten,
De spellenmakers van Just Games.

Voor meer leuke spellen kijk je op: www.justgames.nl

    / [playjustgames](https://www.instagram.com/playjustgames)

