

MANNEN KOMEN VAN MARS, Vrouwen Van Venus™

Het SPEL



Voor volwassenen
4 of meer spelers, in teams

I N H O U D

- 3 Blauwgroene zandlopervormige stempionnen voor de vrouwen
- 3 Rode kegelvormige stempionnen voor de mannen
- 2 Gele teampionnen - een zandloperkje voor de vrouwen, een kegelkje voor de mannen
- 2 Kieswielletjes - rood voor de mannen, blauwgroen voor de vrouwen
- 2 fiches "Mijn Laatste Cent", 1 voor elk team
- 2 pakken kaarten (Mars en Venus) in 1 doos
- 1 Speelbord



Lang geleden...

Leefden de mannen op Mars en de vrouwen op Venus. Op hun eigen planeet leerden zij ieder op hun eigen manier te denken en te handelen. Op een dag kwamen zij naar de Aarde en ontdekten zij elkaar, maar zij vergaten waar zij vandaan kwamen. En hier op Aarde moeten mannen en vrouwen zich die verschillen weer herinneren: zij moeten die verschillen koesteren, maar zij moeten ook hun best doen om elkaar te begrijpen.

Dit spel, geïnspireerd op de bestseller van John Gray *Mannen komen van Mars, Vrouwen van Venus*, is een amusante, verhelderende manier om erachter te komen wat jij weet over de verschillen tussen mannen en vrouwen - of wat jij *dacht* te weten.

DOEL

Er zijn 2 teams: Venus - vrouwen, en Mars - mannen. Het doel: raden hoe spelers op vragen zullen antwoorden, zetten doen op het speelbord en als eerste team de Aarde bereiken!

DE BEGINOPSTELLING

1. De teams zitten aan weerszijden van het bord - mannen aan de Mars-kant (de kant met het vakje "Hol"), vrouwen aan de Venus-kant (de kant met het vakje "Put").
2. Elk team houdt zijn kieswielletje bij de hand (rood voor mannen, blauwgroen voor vrouwen).
3. De 2 gele pionnen zijn de speelstukken.

Deze worden op het speelbord via het pad van Mars of Venus naar de Aarde geschoven. Zet de kegelvormige Mars-pion op de rode Mars-planeet op het bord; zet de zandlopervormige Venus-pion op de blauwgroene Venus-planeet.

4. De 3 blauwgroene en 3 rode pionnen zijn de stempionnen. (Mannen gebruiken de rode kegelgjes; vrouwen de blauwgroene zandlopergjes.) Deze pionnen worden door elk team gebruikt om te "stemmen" over het antwoord dat de Kaartlezer op een vraag geeft. Elk team krijgt 3 stemmen per vraag.
5. In de doos zitten 2 pakken kaarten: het rode pak voor de mannen (Mars), het blauwgroene pak voor de vrouwen (Venus). Elk pak kaarten bevat 7 verschillende categorieën vragen:

COMMUNICEREN - praten, luisteren of het ontbreken ervan

SEKSE-KWESTIES - waarheden, oordelen en vooroordelen, en ideeën over de seksen

EILANDFANTASIEËN - fantasieën over onbewoonde eilanden en andere aardse begeerten

GEZINSLEVEN - relatie, huwelijk en gezinsleven

IN DEN VLEZE - seks. Wat wil je nog meer weten?

DATING - wat je doet, wat je niet doet en wat je gedaan hebt tijdens een afspraakje.

PUNTEN SCOREN - de "punten" die mannen en vrouwen elkaar geven.

6. Elk team neemt zijn eigen "Mijn Laatste Cent" fiche en legt deze aan de zijkant van het speelvlak neer.

HET SPEL

1. De vrouwen beginnen tenzij de mannen daartegen protesteren - dan moet er worden getost. (Als dit gebeurt, moet je dit spel misschien wel vaker spelen dan je dacht!) Elk team kiest een teamlid om de eerste vraag te stellen en te beantwoorden.
2. De eerste speler (de Kaartlezer) neemt een kaart van het juiste pak - de mannen nemen kaarten van het rood-gerande Mars-pak; vrouwen van het blauwgroen-gerande Venus-pak. Deze speler leest hardop de categorie, de vraag en de mogelijke antwoorden (van A, B en C) voor.
3. Vervolgens **besluit de Kaartlezer** hoe hij/zij de vraag zou beantwoorden en draait hij/zij de overeenkomstige letter (A, B, C of Hol/Put - zie onder) voor het venster van het Kieswielteje.

N.B.: Zorg ervoor dat de andere spelers het antwoord NIET kunnen zien!

HOL/PUT

Je weet hoe mannen soms in complete zwijgzaamheid vervallen en eventjes ruimte en tijd voor zichzelf willen hebben. John Gray noemt dit "Het Hol", waar mannen naar toe kunnen om zich veilig en op hun gemak te voelen. Wanneer het vrouwen minder goed gaat, vinden zij steun en troost in "De Put". In dit spel zijn de vakjes Hol en Put op het kieswielteje en op het speelbord bestemd voor spelers die:

- a) de vraag eigenlijk liever niet willen beantwoorden (misschien hebben ze iets te verbergen); of
- b) niet uit de voeten kunnen met de 3 keuzes die zij krijgen (Pietjes Precies).

Door voor het Hol of de Put te kiezen hoeft je de vraag niet te beantwoorden.

4. **NADAT** de Kaartlezer zijn/haar antwoord in het kieswielteje heeft gekozen, bespreken de andere spelers het mogelijke antwoord van de **Kaartlezer** en maken zij een keuze. **Elk team** stemt

dan door de 3 stempionnen op 1 of meer van de corresponderende stemvakjes op het bord (A, B, C of Hol/Put) te plaatsen. De mannen plaatsen hun pionnen aan de kant van het Hol; de vrouwen aan de kant van de Put.

N.B.: De teamleden **hoeven het niet met elkaar eens** te zijn - je kunt ook verdeeld stemmen. Echter, hoe meer je het met elkaar eens bent, des te verder kom je op het speelbord.

5. Wanneer alle spelers hebben gestemd, laat de Kaartlezer zien wat zijn/haar antwoord was. Voor elke **correct geplaatste** stempion, kan **elk team** zijn speel pion **één plaatsje** opschuiven richting Aarde. Als bijvoorbeeld 2 van de 3 stempionnen van Mars overeenkomen met het antwoord van de Kaartlezer, kan het Mars-team zijn speel pion 2 vakjes vooruit zetten. Als niemand van het team het antwoord goed heeft geraden, blijft de pion van dat team op zijn plaats.
6. Nadat de kaart achter het pak gestopt is, gaat het spel verder met de volgende speler van de tegenpartij. Na elke vraag wordt er dus van speler en team gewisseld.

ALLEEN MARS/ALLEEN VENUS KAARTEN

Wanneer een vrouw een **ALLEEN VENUS** kaart krijgt, leest en beantwoordt zij de vragen op de normale wijze, maar nu mogen alleen de *vrouwen* raden hoe er is geantwoord. Haar team (het Venus-team) **moet** het met elkaar eens zijn over één antwoord en moet dus alle 3 pionnen op één vakje zetten (A, B, C of Put). Als dit overeenkomt met het antwoord van de Kaartlezer, gaat het Venus-team 3 vakjes vooruit. Als zij het antwoord niet goed raden, gaat het Mars-team drie vakjes vooruit. Voor Mars-kaarten met **ALLEEN MARS** geldt mutatis mutandis hetzelfde.

"MIJN LAATSTE CENT" FICHES

Elk team krijgt 1 fiche met het opschrift "Mijn Laatste Cent". Wanneer een team het antwoord van de Kaartlezer bijna zeker denkt te weten, kan het team het fiche inzetten. Het fiche mag slechts één keer tijdens het spel worden gebruikt. Voor elk correct geraden antwoord mag de speel pion nu **TWEE** vakjes vooruit, met een maximum van 6 vakjes.

DE WINNAAR

Het team dat als eerste de Aarde bereikt is de winnaar! Als jij jezelf goed kent en weet hoe de andere spelers denken, is de kans groot dat je snel op Aarde terechtkomt!

BESLISSINGSRONDE

Als het Mars- en het Venus-team tegelijk de Aarde bereiken, moet je een beslissingsronde spelen. In deze ronde stemt slechts één team over een antwoord, net als bij de **ALLEEN MARS/ALLEEN VENUS** kaarten. Alle teamleden moeten het met elkaar eens zijn en hun 3 stempionnen op één vakje zetten. Als zij het antwoord van hun Kaartlezer goed hebben geraden, gaat de beslissingsronde verder, met afwisselend een vraag voor beide teams. Het eerste team dat een antwoord niet raadt, heeft het spel verloren. Maar niet getreurd. Je kunt altijd een revanche spelen. Er is nog zo veel te bespreken...

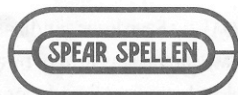


MEN ARE FROM MARS, WOMEN ARE FROM VENUS™
and © John Gray.

© 1999 Mattel, Inc. Made in the E.U. for Spear's Games.
Printed in Italy.

Mattel logo is a trademark of Mattel, Inc.

(NL) 53551-0724 Rev a



A Mattel Company