

L.A.M.A. HET DOBBELSPEL

Spelregels



Kort-speloverzicht

Laat de dobbelstenen rollen met **L.A.M.A.: Het dobbelspel!** Net als bij L.A.M.A. is het motto: Leg Alle Minpunten Af. Raak je kaartjes kwijt door passend te dobbelen. Heb je geen van de gedobbelde waarden voor je liggen, dan krijg je die uit de lamarij. Stap op tijd uit, voordat je teveel gokt en de complete lamarij incasseert.

Aan het einde van de ronde krijgt iedere speler minpuntenfiches voor zijn overgebleven kaartjes. Ben je al je kaartjes kwijt of gooi je 3 lama's, dan mag je 1 fiche afgeven. Laat de anderen zien hoe handig jij kunt dobbelen.

Speelmateriaal



3 Lama-dobbelstenen



43 kaartjes
(7 lama's, 6x waarden 1-6, waaronder 7 kaartjes met zwarte Lama-achterkant)



70 fiches
(20 zwarte van waarde 10, 50 witte van waarde 1)

Voorbereiding

Leg de 7 kaartjes met de zwarte Lama-achterkant als open rij midden op tafel. Deze noemen we de lamarij. Schud alle andere kaartjes gedekt. Iedere speler trekt 6 kaartjes van de gedekte stapel en legt deze in een open rij voor zich neer. De overige kaartjes zijn deze ronde niet nodig. Leg die opzij. Leg de fiches en dobbelstenen klaar voor gebruik.



Zwarte Lama-achterkant



Spelverloop

Het spel bestaat uit een onbepaald aantal ronden. De jongste speler begint en kiest één van beide onderstaande acties:

- Dobbelen
- Uitstappen

Daarna is de volgende speler (met de klok mee) aan de beurt.

Dobbelen

De speler werpt alle 3 dobbelstenen en kijkt welke van de volgende situaties bij hem van toepassing is:

- Ten minste 1 dobbelsteen toont een waarde **die in zijn rij ligt**. Goed gedobbel! Hij legt ten minste 1 van de betreffende kaartjes uit zijn rij opzij. Heeft hij **meerdere kaartjes met dezelfde waarde**, dan mag hij per dobbelsteen maar 1 kaartje opzij leggen.

Roos heeft een 1, een 3 en 1 lama gedobbel. Ze legt een 3 en 1 lama opzij. Ze had er ook voor kunnen kiezen om de lama te behouden, omdat die vaak wordt geworpen.



- **Speciale situatie: alle 3 dobbelstenen tonen een lama.** Gefeliciteerd! Heeft de speler fiches voor zich, dan mag hij er 1 in de algemene voorraad terugleggen. Dat mag een fiche van waarde 1 of waarde 10 zijn. Verder gebeurt er niets. De speler legt dus geen kaartje opzij. De volgende speler is nu aan de beurt.
- **Alle 3 dobbelstenen tonen waarden die niet in de rij van de speler liggen.** Helaas. Hij neemt 1 kaartje uit de lamarij, waarvan de waarde overeenkomt met 1 van de geworpen dobbelstenen. Hij legt dat in zijn rij. Er ligt nu dus 1 kaartje minder in de lamarij.



Jan heeft een 2 en 2 lama's gedobbel. Omdat hij geen van deze waarden in zijn rij heeft, moet hij de 2 of de lama uit de lamarij nemen. Hij kiest de lama en legt die in zijn rij.

- Alle 3 dobbelstenen tonen waarden die noch in de rij van de speler noch in de lamarij liggen. In dat geval heeft hij teveel gegokt. Hij moet alle kaartjes uit de lamarij nemen en zo voor iedereen de ronde beëindigen.

Uitstappen

Wil de speler niet dobbelen, dan stapt hij uit de lopende ronde. Hij draait zijn kaartjes naar de achterkant. De andere spelers vervolgen de ronde zonder hem.



Later in de ronde wil Martin niet dobbelen. Hij stapt uit de ronde en draait al zijn kaartjes om.

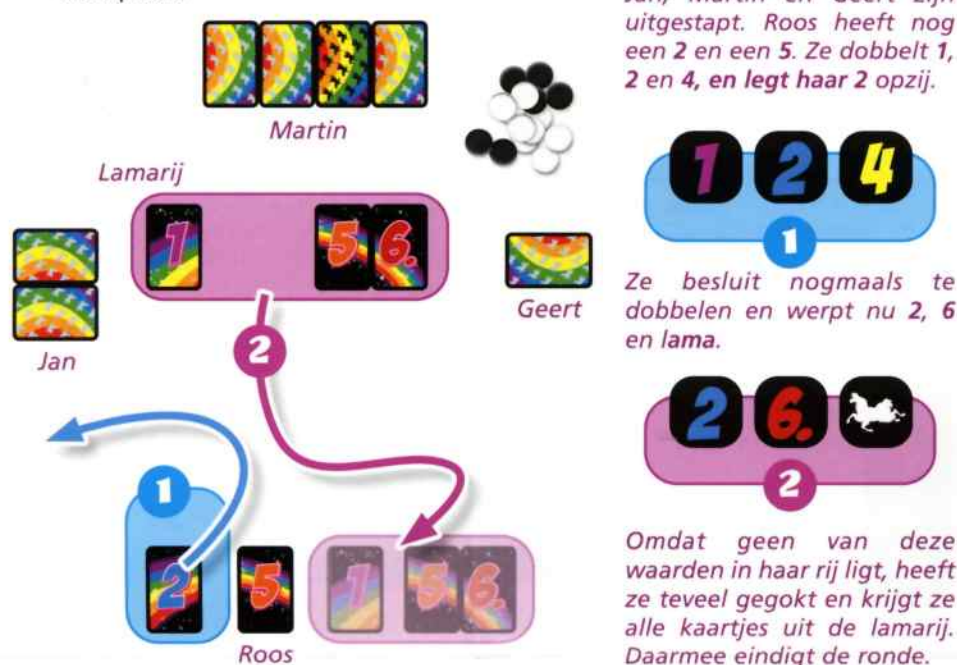
Einde van een ronde

De ronde eindigt direct als

- één van de spelers al zijn kaartjes opzij heeft gelegd, of
- één van de spelers teveel heeft gegokt en de hele lamarij heeft moeten nemen, of
- één van de spelers het laatste kaartje uit de lamarij heeft genomen, of
- alle spelers zijn uitgestapt.

Is een speler alleen over nadat alle andere spelers zijn uitgestapt, dan speelt hij in zijn eentje verder onder extra voorwaarden:

- De speler heeft al teveel gegokt als alle 3 dobbelstenen waarden tonen die niet voor hem liggen. Hij moet dan alle kaartjes uit de lamarij nemen en beëindigt zo de ronde.
- Dobbelt de speler 3 lama's, dan mag hij zoals gebruikelijk 1 fiche afgeven en daarna doorspelen.



Puntentelling

Iedere speler draait gedekte kaartjes in zijn rij weer naar de voorkant. Elk kaartje in de rij geeft de speler zoveel minpunten als de waarde ervan. Lama's zijn 10 minpunten waard. Elke waarde telt echter maar één keer mee. Een speler krijgt dus bijvoorbeeld voor al zijn kaartjes met waarde 4 maar één keer 4 minpunten of voor al zijn lama's maar één keer 10 minpunten.

Fiches incasseren

Een speler krijgt minpunten in de vorm van fiches. Er zijn witte fiches van waarde 1 en zwarte fiches van waarde 10. Een speler mag op elk moment tijdens het spel 10 witte fiches tegen 1 zwarte ruilen.



Roos krijgt voor haar 1, haar beide 5-en en haar 6 in totaal 12 minpunten. Ze neemt 2 fiches van waarde 1 en 1 fiche van waarde 10.

Fiches afgeven

Heeft een speler een ronde beëindigd door al zijn kaartjes opzij te leggen en heeft hij in eerdere ronden fiches ontvangen, dan mag hij er daar 1 van in de algemene voorraad terug doen. Dat mag een fiche van waarde 1 of waarde 10 zijn.



Roos heeft 2 fiches van waarde 1 en 1 fiche van waarde 10. Ze legt haar laatste kaartje opzij en beëindigt zo de ronde. Ze mag daarom een fiche afgeven. Roos kiest natuurlijk voor een fiche van waarde 10.

Ter herinnering: werpt een speler 3 lama's, dan mag hij ook tijdens de ronde 1 fiche afgeven.

Leg voor de volgende ronde de 7 kaartjes met de zwarte Lama-achterkant weer als lamarij op tafel. Schud alle andere kaartjes, ook de opzijgelegde, en geef iedere speler net als aan het begin van het spel weer een rij van 6 open kaartjes.

De speler die met zijn actie de vorige ronde heeft beëindigd, begint de volgende.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als aan het einde van een ronde ten minste 1 speler 40 of meer minpunten heeft. De speler met de minste minpunten wint het spel. Bij een gelijke stand delen de betreffende spelers de winst.



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,
D-63128 Dietzenbach, 2021
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl

Klantenservice: 0900 - 999 0000
999games.nl/klantenservice

Auteur: Reiner Knizia
Illustraties: Rey Sommerkamp en
Barbara Spelger
Vertaling en eindredactie:
999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden.
Made in China

