

In Donalds huis is het een warboel! Dat komt omdat Donald de laatste dagen alles achter zich heeft laten slingeren. Tot overmaat van ramp komt oom Dagobert op bezoek. Als iedereen Donald zo snel mogelijk helpt, kan de boel nog op tijd in orde zijn zodat oom Dagobert niet meteen bij de voordeur al z'n nek breekt...

Dit vind je allemaal in de doos

- 1 speelbord
- 1 Donald Duck-speelfiguur
- 1 opzetvoetje
- 40 opruimkaartjes
- 30 beloningsfiches

Je wint het spel...

als je de meeste spullen in Donalds huis opruimt en dus ook de meeste beloningsfiches hebt.

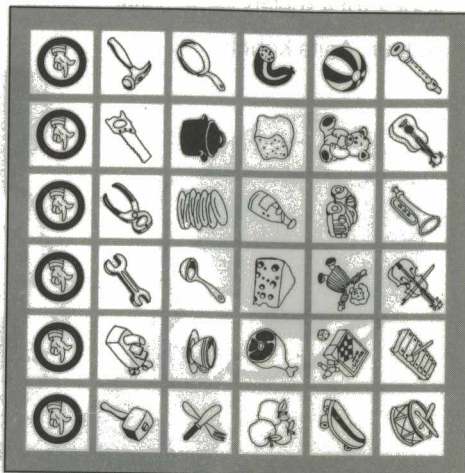
Voor het spel begint...

Voor het allereerste spel moeten jullie, met behulp van een oudere, Donald voorzichtig losmaken en in het opzetvoetje steken. Ook de 40 opruimkaartjes moeten voorzichtig worden losgemaakt. Alle opruimkaartjes worden goed geschud en overzichtelijk naast het speelbord uitgelegd, bijvoorbeeld in 5 rijen van 8 kaartjes. De kaartjes moeten met de gesloten deur naar boven liggen.

Donald staat buiten het speelbord boven het bovenste veld, waarop een hand naar beneden wijst:



Hier staat Donald voordat het spel begint



De beloningsfiches worden tot slot zo naast het speelbord gelegd dat alle spelers er gemakkelijk bij kunnen en het spel kan beginnen.

Op het speelbord...

zie je 30 velden waarop de spullen zijn te zien die moeten worden opgeruimd. Zo zie je in de keuken bijvoorbeeld een pan en een schaal. In de kamer van de neefjes zie je onder anderen een bal en een skateboard. Links zie je een rij met 6 ronde velden. Daarlangs loopt Donald van boven naar beneden in de richting die de vinger wijst.

Zo wordt gespeeld

De speler die het beste Donald Duck kan nadoen mag beginnen. Daarna wordt linksom, dus met de wijzers van de klok mee, gespeeld.

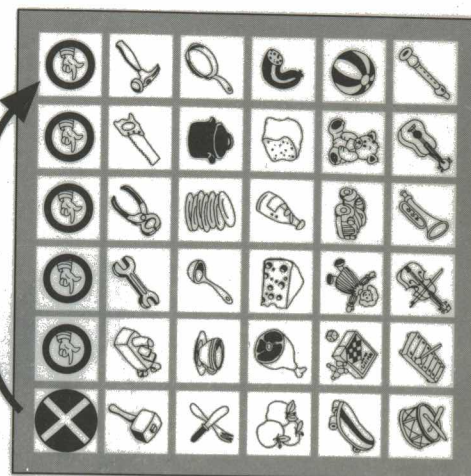
Als je aan de beurt bent moet je na elkaar twee handelingen uitvoeren: *eerst* zet je Donald 1 veld verder naar beneden en *daarna* draai je een kaartje naar keuze om.

De speelfiguur

De speler die begint plaatst Donald op het bovenste hand-veld. De volgende speler die aan de beurt is zet hem een veld verder in de richting die de vinger wijst en zo verder. Als Donald op het onderste veld is aangekomen springt hij bij de volgende beurt weer naar het bovenste veld.



Hier gaat het verder



De opruimkaartjes

Nadat Donald is verzet moet je een opruimkaartje naar keuze omdraaien. Er zijn 2 mogelijkheden:

Mogelijkheid 1:

Het voorwerp op het kaartje dat je omdraait is ook te zien in de horizontale rij van 5 velden, waarnaast Donald in deze beurt staat. In dit geval is het je dus gelukt een voorwerp dat je zocht te vinden. Door het kaartje met de deurszijde naar boven op dezelfde afbeelding op het speelbord te leggen ruim je het op. Als beloning mag je nu een beloningsfiche nemen.

Mogelijkheid 2:

Je draait een voorwerp om, dat niet op één van de 5 velden waarnaast Donald staat voorkomt. In dit geval heb je pech en leg je het kaartje weer terug zoals het lag. Je moet de plaats van het kaartje wel goed onthouden want in één van je volgende beurten kan dat je goed van pas komen.

