

Shelly Ocean



NL

Ravensburger® Spiele Nr. 23 047 1

Een schitterend verzamelspel voor 2 – 4 zeemeerminnen-fans vanaf 5 jaar.

Veel kleurrijke edelstenen glinsteren op de zeebodem. De zeemeermin Shelly en haar vrienden willen daarmee hun schatten in hun lievelingskleur laten fonkelen. Help je hen daarbij?

Maar de regenboogdieren bewaken de felbegeerde edelstenen en geven alleen een steen weg als de kleur van de speelfiguur waarmee je ze bezoekt, overeenkomt met de kleur van de edelsteen die ze bewaken. Rol naar het juiste dier en bezoek het in de zee. Wie heeft zijn schat als eerste versierd met vijf edelstenen in bijpassende kleuren?

INHOUD: 1 spelbord, 1 zeebodem, 4 speelfiguren met opzetvoetjes, 30 edelstenen in 5 kleuren, 4 schatten



VOORBEREIDING

Druk eerst alle onderdelen uit het karton. Puzzel het **spelbord** in elkaar. Zet alle **speelfiguren** in hun opzetvoetjes en kies je lievelingsfiguur en de **schat** in dezelfde kleur uit. In deze kleur verzamel je later je edelstenen. Zet je figuur bij het kasteel en leg je schat voor je neer. Haal overvloedige speelfiguren en schatten uit het spel.

Zet de zeebodem in elkaar met de doos en de twee platen met gaten. Op de achterkant van de lichte plaat zie je hoe het moet.

Leg een roze, groene, blauwe en oranje **edelsteen** op de zeebodem. Deze vier edelstenen worden meteen op de zeebodem gerold.

Alle overige edelstenen leg je in het midden van het spelbord.

DOEL VAN HET SPEL

De speler die als eerste zijn schat versiert met vijf edelstenen in zijn kleur of een kleurjoker, wint!

HET GAAT BEGINNEN!

De jongste speler mag beginnen.

1.



Pak de **zeebodem** en leg de vier gekleurde edelstenen op het wrak. Kantel de bodem heen en weer tot alle stenen in de gaten bij de dieren zijn gerold. Leg de zeebodem dan weer terug op tafel.

2.

Kijk bij welk **dier** de edelsteen van je spelerskleur is gerold: je zet nu je speelfiguur op het **spelbord** in de richting van de pijl naar het eerstvolgende vrije veld met dit dier. Is die plaats al bezet, zwem dan verder naar het volgende **dier van dit soort**. Er mag maar één speelfiguur op een veld staan.

- 3.** Nu wordt het spannend. Kijk bij welk edelsteen-veld het regenboogdier zit:

Heeft het veld je eigen kleur? Super, je mag de edelsteen van dezelfde kleur uit het midden pakken en op je schat leggen. Hetzelfde geldt als je bij een dier bent gekomen dat bij een wit edelsteen-veld zit. **Deze edelsteen is een witte diamant, een kleurjoker. leg een witte diamant op je schat.**



Heeft het veld een andere kleur? Jammer, je krijgt deze ronde helaas niets.



- 4.** Vervolgens zetten **alle andere spelers hun speelfiguren** om de beurt naar de dieren waarnaar je hun edelstenen op de zeebodem hebt gerold. Komt de kleur van het edelsteen-veld waar ze op terechtkomen, overeen met hun kleur of is het een witte diamant? Dan mogen de schatten ook met nog een edelsteen worden versierd.



Belangrijke tip:

Voordat je de zeebodem kantelt, controleer je eerst op het spelbord, waar je volgende veld in je kleur of in wit is volgens de richting van de pijl. Kijk welk dier daarop zit. Probeer dan op de zeebodem de edelsteen van je kleur precies in het gat voor dit dier te krijgen. Alleen dan krijg je een edelsteen cadeau!

VOLGENDE RONDE

Als je links naast de startende zeemeermin zit, pak je nu de zeebodem en rol je. Eerst mag je je speelfiguur verder laten zwemmen. Dan volgen om de beurt alle andere speelfiguren en zwemmen op het spelbord in de richting van de pijl naar het volgende vrije dier, waarbij hun edelsteen op de zeebodem ligt.

Het kasteel is een speciaal veld: Hier hebben alle regenboogdieren zich verzameld. Wie daar terechtkomt, krijgt een edelsteen in zijn kleur cadeau. Er mogen meerdere speelfiguren tegelijk in het kasteel zijn!

EINDE VAN HET SPEL

Zodra de eerste zeemeermin haar schat met **vijf passende edelstenen** heeft versierd, speel je deze ronde tot het einde. Iedereen die tot dan zijn schat compleet heeft, wint!



© 2025

Game Design: Kai Haferkamp

Illustration: Poopikat

Design: Julia Simon/Steffi Hahn

Game Development: Monika Gohl

Technical Development:

Andreas Beckert/Bettina Fuchs

Ravensburger Verlag GmbH

Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Imported into the UK by Ravensburger Ltd.

Units 3-5 · Avonbury Business Park

Howes Lane · BICESTER · OX26 2UA · GB

Ravensburger North America, Inc.

PO Box 22868 · Seattle WA 98122 · USA

ravensburger.com

242144-A

Ravensburger