

Gelukkige Hans



Een grappig ruil- en verzamelspel voor 2-4 spelers vanaf 6 jaar.

Auteur: Peter Wichmann
Illustrator: Alexander Steffensmeier
Redactie: Tim Rogasch
Speelduur: 5 - 10 minuten

Kennen jullie het verhaal van gelukkige Hans? Na zeven jaar hard te hebben gewerkt, krijgt Hans als loon een grote klomp goud. Maar grote rijkdom kan ook een grote last zijn en maakt niet altijd gelukkig. Door slim te ruilen, helpen jullie Hans zich van zijn last te bevrijden. Wie van jullie tikt het klavertjevier op de kop en vindt zo het grote geluk?

Spelinhoud

72 plaatjes (29 x goudklomp, 16 x paard, 14 x varken, 13 x gans),
1 klavertjevier, 2 dobbelstenen, 1 spelhandleiding

Spelvoorbereiding

Elke speler krijgt 6 goudklompen en legt deze voor zich neer. Sorteert de overige plaatjes volgens afbeelding. Vorm 4 stapels in deze volgorde:

goudklompen → paarden → varkens → ganzen.

Naast de stapel met de ganzen leggen jullie het klavertjevier.

Houd de beide dobbelstenen klaar!



spelopbouw 4 spelers

Verloop van het spel

Julie spelen kloksgewijs om de beurt.

De gelukkigste speler begint. Werp met beide dobbelstenen.

Nu mag je plaatjes ruilen. Een ruil gaat als volgt:

Rode dobbelsteen: De rode dobbelsteen geeft aan hoeveel van dezelfde plaatjes je moet afgeven. Stapel deze op de betreffende stapel in het midden van de tafel.

Blauwe dobbelsteen: De blauwe dobbelsteen geeft aan hoeveel plaatjes van de volgende stapel je hiervoor in de plaats mag nemen.

De plaatjes kunnen zo worden geruild:

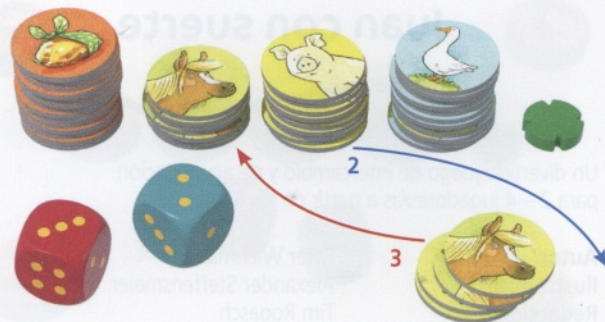
goudklompen	→	paarden
paarden	→	varkens
varkens	→	ganzen
ganzen	→	klavertjevier

In de omgekeerde richting ruilen is niet toegestaan.

Bijv. paarden ✗ goudklompen

Bij het ruilen mogen geen stappen worden overgeslagen.

Bijv. goudklompen ✗ ganzen



Voorbeeld: Maarten gooit met de rode dobbelsteen een 3 en met de blauwe dobbelsteen een 2. Hij heeft 4 paarden voor zich liggen en beslist om te ruilen. Hij stapelt 3 varkens op de paardenstapel en neemt in plaats daarvan 2 varkens.

Kun of wil je niet ruilen? Dan mag je in plaats daarvan twee goudklompen nemen.

Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Speleinde

Het spel eindigt zodra een speler erin slaagt het klavertjevier op de kop te tikken. Opmerking: Bij het ruilen tegen het klavertjevier vervallen de evt. overtollige ogen van de blauwe dobbelsteen. Deze speler wint het spel. Net als gelukkige Hans heeft hij zich van alle last bevrijd en daarbij het grote geluk gevonden!

"Wij danken de Hans im Glück Verlag voor hun vriendelijke toestemming voor de naam van het spel."

Geachte ouders, lieve kinderen via www.haba.de/Ersatzteile kunt u heel eenvoudig navragen of kwijtgeraakte delen van het spelmateriaal nog kunnen worden nabesteld.