

Packa kappsäcken

av Asta Berling
Ravensburger spel nr. **605 5 701 2**

Antal deltagare: 2–6, från 4 år
Innehåll: 36 bildkort

Spelregler

Först skall förvaringsasken (kappsäcken) packas upp. Spelarna tar i tur och ordning upp ett kort ur kappsäcken, visar därefter samtliga deltagare vad bilden på kortet föreställer, varpå kortet läggs, med bildsidan ned, var som helst på spelbordet. Alla försöker att lägga på minnet vad korten föreställer och var de är placerade på bordet. Till slut ligger hela kappsäckens innehåll upp och ned på spelbordet.

Observera! Bland innehållet ligger även "luras"-kort med saker som man inte kan packa i en vanlig kappsäck (hund, soffa, toalettstol, huggkubbe med yxa, pojke och blomvas).

Nu börjar andra delen av spelet. Den yngste spelaren säger t. ex.: "Jag packar en handduk" och tar samtidigt upp det kort från bordet, som han tror har bilden med handduken. Lyckas han plocka upp

det riktiga kortet (föreställande en handduk) får han behålla det samt göra ett nytt försök. Tar han då upp ett felaktigt kort, visar han det först för de övriga spelarna varefter det åter placeras med bildsidan ned på bordet. Nästa spelare i tur får inte plocka upp den nyss visade bilden, han måste välja ett annat kort. Blir ett "luras"-kort upplokat av en spelare, måste han behålla kortet och i stället lägga ut ett erövrat kort på bordet (bildsidan nedåt). Har spelaren ännu ej erövrat något kort, får han "vara skyldig" och så fort han vinner ett kort får han lägga tillbaka det på bordet för att kvitta sin skuld. Vinnare är den som vid spelets slut har flest bildkort, "luras"-korten oräknade.

Pakata matkalaukku

Asta Berlingin peli
Ravensburger peli nr. 605 5 701 2

2–6 pelaajalle, alkaen 4-vuotiaista
Sisältö: 36 kuvakorttia

Pelisäännöt

Ensiksi tyhjennetään pelirasia (matkalaukku) kortti kortin jälkeen. Pellajat ottavat vuorotellen yhden kortin ”matkalaukusta”, esittelevät kortissa esiintyvän esineen kanssapelaajille ja asettavat kortin kuva alaspäin pelipöydälle ilman järjestelmällistä asettelua. Kaikki yrittävät painaa mieleensä mitä ovat nähneet ja minne kortti on asetettu. Lopussa ovat kaikki matkalaukun kortit kuva alaspäin pöydällä.

Varoitus: Näiden joukossa on myös ”kepposkortteja”, jotka esittävätesineitä, joita ei lainkaan voi pakata matkalaukuun (sohva, koira jne).

Nyt alkaa pelin toinen vaihe. Nuorin pelaajista sanoo esim. ”Minä pakkaan laukuuni käsipyyhkeen” ja ottaa samalla kortin pöydältä, jonka hän luulee esittävän mainittua käsipyyhettä. Mikäli hänen onnistuu saada oikea kuvakortti pöydältä, hän saa pitää sen ja yrittää uudel-

leen. Jos hän nyt kuitenkin nostaa väärän kortin, hänen täytyy näyttää kuva kanssapelaajille ja asettaa se takaisin pöydälle kuva alaspäin. Seuraava pelaaja on nyt vuorossa, mutta hän ei saa ottaa pöydältä edellä mainittua korttia, vaan hänen on valittava joku muu. Joka paljastaa ”kepposkortin” on pidettävä se ja asetettava sen tilalle pöydälle toinen hallussaan oleva normaalikortti, kuva alaspäin, näyttämättä kuvaa muille. Jollei hänellä vielä ole sellaista korttia, hänen on pidettävä ”kepposkortti”, kunnes hän voi asettaa pöydälle takaisin kortin velkansa maksuksi. Voittajaksi selviytyy se, jolla on pelin loputtua suurin määrä oikeita kortteja. ”Kepposkortteja” ei lasketa mukaan.

Pak en kuffert

Hukommelsespil af Asta Berling
Ravensburger spil nr. 605 5 701 2

Fra 2–6 personer fra 4 år
Indhold: 36 billedkort

Et spændende spil, der udelukkende vinderes på hukommelse og koncentration. Spillerens alder er underordnet, det kan spilles af børn og voksne sammen eller af børn alene.

Spilleregler

Æsken (kufferten) pakkes ud. Det vil sige: Spillerne tager efter tur et kort fra æsken, viser samtlige spillere kortets motiv og lægger det med billedsiden skjult et tilfældigt sted på bordet. Alle koncentrerer sig om hvor kortet bliver lagt. Når samtlige kort er lagt på bordet med billedsiden skjult, kan spillet begynde. Spillerne skal specielt lægge mærke til hvor snydekortene ligger. D. v. s. kort med motiver, der ikke kan pakkes i en kuffert. (F. eks. hund, sofa og lignende.)

Nu begynder spillet.

Den yngste spiller siger f. eks., "Jeg vil

pakke et håndklæde i kufferten" og samtidig tager han et kort fra bordet. Hvis spilleren får fat i det korrekte kort, beholder han kortet og må trække endnu en gang. Trækker spilleren et forkert motiv, f.eks. en kniv, når han har sagt en kam, skal kortet vises til modspillerne og lægges tilbage på bordet. Den næste spiller må ikke samle et kort op, der lige er lagt ned.

Trækker en spiller et snydekort, en ting, der ikke normalt pakkes i en kuffert, skal han beholde kortet og samtidig returnere et kort til bordet. Hvis spilleren ikke har nogen korrekte kort, skylder han bordet et og skal lægge det første kort, han vinder, tilbage på bordet.

Den spiller, der har pakket det største antal ting, har vundet. Snydekort tæller ikke med.

Pakke kofferten

Av Asta Berling
Ravensburger spill nr. **605 5 701 2**

Antall deltagere: 2–6 fra 4 år
Innhold: 36 billedkort

Spilleregler:

Først skal esken (kofferten) pakkes opp. Deltagerne tar etter tur et kort av kofferten, viser frem bildet på forsiden til alle deltagerne og legger det deretter hvor som helst på bordet med bildet ned.

Alle prøver å huske hva kortet forestiller og hvor det ble plassert på bordet. Til slutt ligger hele koffertens innhold opp ned på bordet.

NB! Blant innholdet er det også noen "narre"-kort med ting man ikke kan pakke i en vanlig koffert (hund, sofa, klosett, øks og hoggstabbe, gutt og blomstervase).

Nå begynner den andre delen av spillet. Den yngste deltageren sier f. eks.: "Jeg pakker et håndkle", og tar samtidig opp det kort fra bordet som han tror har bilde av håndkleet. Lykkes det han å plukke opp det riktige kortet (som forestiller et

håndkle), får han beholde det og får gjøre et nytt forsøk. Tar han opp feil kort, viser han det til de andre deltagerne, hvorpå det plasseres på bordet. Den neste deltager får ikke ta opp det bildet som nettopp er vist frem, han må ta et annet kort. Blir et "narre"-kort tatt opp av en deltager, må han beholde dette og i stedet legge et av de kortene han allerede har, på bordet med bildet ned. Hvis han ennå ikke har fått et kort, må han "være skyldig", og straks han får ett, må han legge det tilbake på bordet for å betale sin gjeld. Vinneren er den som til slutt har flest kort, "narre"-kortene teller ikke med.

© 1974 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Otto Maier Verlag
Ravensburg

