

Sequence

EEN BORDSPEL VOOR KAARTERS

SPELREGELS

Inhoud

Speelbord, 104 Sequence-kaarten, 48 blauwe speelschijven, 48 groene speelschijven, 48 rode speelschijven.

Het spel kan gespeeld worden door 2 tot 12 personen. Het aantal deelnemers moet in twee of drie gelijke teams verdeeld kunnen worden; d.w.z. er spelen 2, 3, 4, 6, 8, 9, 10 of 12 deelnemers

SPEL VOOR 2 SPELERS OF 2 TEAMS

Doel van het spel

Als eerste speler (of eerste team) twee "Sequences" scoren.

Een Sequence bestaat uit een ononderbroken rij van vijf speelschijven van dezelfde kleur. Deze rij loopt van links naar rechts (of omgekeerd), van boven naar beneden (of omgekeerd) of diagonaal over het speelbord.

Vorbereiding

Pak twee sets speelschijven. Leg de overgebleven set terug in de doos.

♥ Verdeel de spelers in twee even grote teams. De spelers gaan om en om rond het speelbord zitten.

♠ Om te bepalen wie mag delen, couperen alle spelers om de beurt de stapel kaarten. De speler met de laagste kaart mag delen (de azen zijn het hoogst).

♣ De deler schudt de kaarten, geeft alle spelers een gelijk aantal (zie tabel hieronder) en legt de overgebleven kaarten op een stapel met de goede kant omlaag op tafel; dit wordt de "pot". Alle spelers pakken hun kaarten op en bekijken ze, maar zorgen dat niemand anders hun kaarten kan zien.

♦ Zorg dat het speelbord, de pot en de speelschijven onder handbereik van alle spelers liggen.

Aantal kaarten per speler

Voor 2 spelers	-	7 kaarten per speler
Voor 4 spelers	-	6 kaarten per speler
Voor 6 spelers	-	5 kaarten per speler
Voor 8 spelers	-	4 kaarten per speler
Voor 10 spelers	-	3 kaarten per speler
Voor 12 spelers	-	3 kaarten per speler

Het spel

De speler links van de deler mag beginnen. Het spel gaat verder met de wijzers van de klok mee.

Als u aan de beurt bent

♥ Leg een van uw kaarten met de goede kant omhoog voor u op tafel. Dit wordt uw weggooiastapel. Zorg dat alle andere spelers uw weggooiastapel goed kunnen zien.

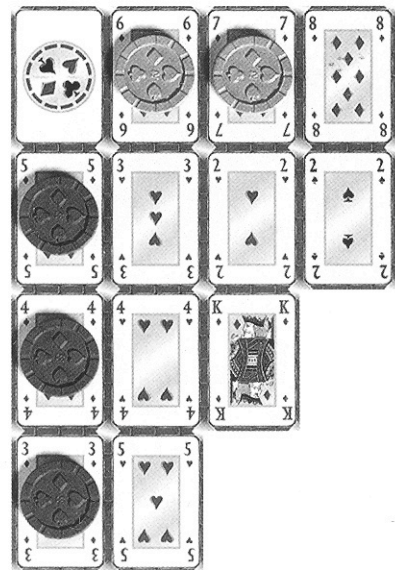
♠ Pak nu een van de speelschijven van uw team en leg hem op het speelbordvakje dat hoort bij de kaart die u hebt weggelegd.

♣ Pak tot slot een nieuwe kaart van de pot.

♦ Pas op! Als u vergeet een nieuwe kaart te pakken vóórdat de volgende speler een speelschijf neerlegt en een nieuwe kaart trekt, mag u geen kaart meer pakken en moet u het spel verder spelen met een kaart minder dan de andere spelers.

Het speelbord. Alle kaarten in het spel staan twee maal op het speelbord. De Boeren vormen de enige uitzondering (zie hieronder). U mag zelf bepalen op welk van de twee passende kaartvakjes u een speelschijf zet, als ze tenminste alle twee nog vrij zijn.

Bonusvakjes. De vakjes op de vier hoeken van het speelbord zijn Bonusvakjes. Elk team mag een bonusvakje meetellen voor een Sequence zonder er een speelschijf op te hoeven leggen.



Deze twee teams zijn een Sequence aan het bouwen; het ene team werkt verticaal, het andere horizontaal. Ze mogen het Bonusvakje op de hoek van het speelbord allebei meetellen voor hun Sequence.

De Boeren. Er zitten acht Boeren in het spel kaarten, daarvan hebben sommige twee ogen, andere maar één oog.

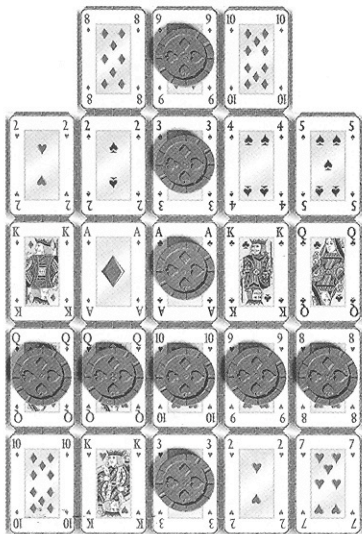
De Boeren met twee ogen zijn jokers! Als u aan de beurt bent en u legt een Boer met twee ogen op uw weggooi stapel, mag u een speelschijf op een onbezet vakje naar keuze leggen.

De Boeren met één oog zijn schurken! Als u aan de beurt bent en u legt een Boer met één oog op uw weggooi stapel, mag u een willekeurige speelschijf van de tegenstander van het speelbord halen. U mag echter geen speelschijven weghalen die deel uitmaken van een complete Sequence. Als een Sequence af is, kan hij niet meer veranderd worden.

Dode kaarten. Als u een kaart heeft waar geen vrij vakje meer voor is op het speelbord, dan is dat een "dode kaart". Als u aan de beurt bent, zegt u dat u een dode kaart wilt inleveren. Nu legt u de dode kaart op uw weggooi stapel en u pakt een nieuwe kaart van de pot. Vervolgens werkt u uw beurt op de gewone manier af.

De winnaar

De eerste speler die (of het eerste team dat) twee Sequences afmaakt, wint het spel! Bedenk dat één vakje van de eerste Sequence gebruikt kan worden als onderdeel van de tweede Sequence.



Eventuele extra regel. Tijdens het spel mogen de spelers geen tactieken bespreken of elkaar helpen. Als iemand iets zegt waardoor een teamgenoot doorkrijgt dat hij/zij bezig is iets stoms te doen, moeten alle leden van dat team één kaart op hun weggooi stapel leggen zonder dat zij speelschijven mogen neerleggen.

Regel voor gevorderden. In deze versie van het spel mag u ook een speelschijf weghalen van een complete Sequence wanneer u een Boer met één oog uitspeelt.

SPEL VOOR 3 SPELERS OF 3 TEAMS

Het spel werkt hetzelfde als het spel voor 2 spelers of 2 teams met de volgende uitzonderingen:

Doel van het spel

Als eerste speler / team één Sequence scoren.

De spelers worden verdeeld in drie gelijke teams. De spelers zitten zodanig om het speelbord dat elke derde speler een teamgenoot is. Gebruik alle drie de sets speelschijven.

Aantal kaarten per speler

Voor 3 spelers	-	6 kaarten per speler
Voor 6 spelers	-	5 kaarten per speler
Voor 9 spelers	-	4 kaarten per speler
Voor 12 spelers	-	3 kaarten per speler

De winnaar

De eerste speler die (of het eerste team dat) één Sequence afmaakt, wint het spel!



© 1997 Hasbro International Inc. Alle rechten voorbehouden.
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010,
3502 GA Utrecht.
Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., Internationale Laan
55/4, 1070 Brussel.

14547NL1296