

*spelmateriaal met
dezelfde kleur pakken,
speelbord in het midden,
buitzakken op het eerste
huis, kamerschermen
opstellen, edelstenen en
brandkastbakers erachter*

*ongezien 0 – 4 edelstenen
onder de brandkastbakers
verstoppen*

om de beurt schudden

*aantal edelstenen raden
en op de draaischijf
instellen*

Spelidee

Aan het begin van een ronde verstoppen alle spelers ongezien één tot vier edelstenen onder hun brandkastbakers. Vervolgens schudden de spelers hun bekertjes om de beurt. Nu moet iedereen zijn oren spitsen! Want alle spelers proberen door goed luisteren uit te vinden hoeveel edelstenen er in totaal onder de bakers liggen en moeten ze vervolgens uit het hoofd bij elkaar optellen. De uitkomst is de code om de kluizen te kraken.

Wie de uitkomst goed heeft geraden, mag zijn buitzak naar het volgende huis zetten. Wie is aan het eind de gehaaidste kluizenkraker en wint de wedloop naar het laatste huis en dus de gouden kluizenkrakerstrofee?

Spelvoorbereiding

Iedere speler pakt een brandkastbaker, een kamerscherm, de edelstenen en de draaischijf met dezelfde kleur. Leg het speelbord in het midden op tafel en zet jullie buitzakken op het huis met huisnummer één. Overgebleven spelmateriaal gaat terug in de doos.

Zet het kamerscherm voor je neer en verstop er de brandkastbaker en de edelstenen achter, zodat niemand ze kan zien.

Spelverloop

Er wordt kloksgewijs om de beurt gespeeld. De speler met het dikste spaarvarken is de eerste ronde de startspeler. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint de jongste speler.

Jullie spelen meerdere ronden. Aan het begin van een ronde leggen de spelers hun edelstenen achter hun kamerscherm. Daarna stopt iedereen een aantal edelstenen naar keuze (nul tot vier) onder zijn brandkastbaker en schuift het voorzichtig naast zijn kamerscherm, zodat het voor iedereen te zien is.

Nu schudt de startspeler zijn brandkastbaker met kracht heen en weer, zonder hem op te tillen. Daarna schudden ook de andere spelers om de beurt hun brandkastbakers. Het rammelen van de edelstenen onder de bakers is duidelijk te horen. Luister goed!

Als iedereen met de edelstenen heeft gerammeld, moeten jullie raden hoeveel edelstenen er in totaal onder de brandkastbakers liggen. Iedereen stelt het geraden aantal op zijn draaischijf in en legt hem omgekeerd voor zijn kamerscherm.