



Kaartspel

Inhoud

112 kaarten

Doel van het spel

Als eerste al je kaarten kwijtraken.

UNO WILD MET KEUZekaARTEN IN EEN NOTENDOP

Elke kaart is een keuzekaart, dus je hoeft niet hetzelfde nummer of dezelfde kleur te kiezen als bij normale UNO. Je kunt gewoon een kaart spelen. "Dat is simpel!", zeg je? Niet zo snel. Speciale actiekaarten kunnen het spel compleet op zijn kop zetten, dus let op! Als je nog maar 1 kaart hebt, moet je net als altijd 'UNO!' roepen.

VOORBEREIDING

1. Kies een gever en schud de kaarten.
2. Geef elke speler 7 kaarten.
3. Leg de rest van de kaarten met de afbeelding omlaag op een stapel. Dit is de Pakstapel.
4. Draai de bovenste kaart van de Pakstapel om, om de aflegstapel mee te beginnen (als het een Keuzeactiekaart is, negeer de actie dan).
5. De speler links van de gever begint, speel daarna om beurten met de klok mee.

Dat wordt WILD!

Tijdens je beurt probeer je je kaarten van de hand te doen door één kaart per keer op de aflegstapel te leggen.

1. Speel een kaart.
2. Als het een Keuzeactiekaart is, voer je de actie uit (zie de Keuzeactiekaarten hieronder).

Ja, dat is goed.

Vrij simpel, toch? Het zijn de Keuzeactiekaarten die het spel echt op gang brengen, dus laten we eens kijken wat die kaarten betekenen:

Keuzekaart



Keuzekaart: Questa è la carta più comune del mazzo, quindi ne troverai diverse da giocare. Per rendere le cose interessanti, puoi anche decidere il colore quando ne giochi una. Non cambia niente, ma almeno avrai una carta in meno, giusto?

KEUZEACTIONKAARTEN



Keuzekaart Omkeren: Hiermee wordt de speelrichting omgekeerd. Als de beurt nu met de klok meegaat, gaat hij nu tegen de klok in en omgekeerd.



Keuzekaart Overslaan: Als deze kaart wordt gespeeld, verliest de volgende speler zijn beurt.



Keuzekaart Dubbel Overslaan: Als deze kaart wordt gespeeld, verliezen de volgende twee spelers hun beurt.



Keuzekaart Neem Twee: Wanneer je deze kaart speelt, moet de volgende speler 2 kaarten pakken en zijn beurt voorbij laten gaan.



Keuzekaart Neem Vier: Wanneer je deze kaart speelt, moet de volgende speler 4 kaarten pakken en zijn beurt voorbij laten gaan.



Keuzekaart Twee Utdelen: Een speler naar keuze trekt 2 kaarten (die speler verliest de volgende beurt niet).



Keuzekaart Handenwissel: Als je deze kaart speelt, moet je een andere speler kiezen en al je kaarten met die van die speler wisselen (als een van beide spelers daardoor nog maar één kaart heeft, moet die speler niet vergeten 'UNO!' te roepen).

NOG ÉÉN DING...

Laten we zeggen dat de volgende speler op het punt staat de laatste kaart weg te leggen en dat je geen enkele kaart hebt om die speler te stoppen. Je kunt een gok wagen en ervoor kiezen om een kaart te trekken in plaats van een van de kaarten in je hand te spelen. Wie weet heb je geluk! Als je dit doet, moet je de kaart spelen die je net hebt getrokken of je beurt voorbij laten gaan zonder een kaart te spelen.

UNO! ROEPEN

Op het moment dat je maar 1 kaart in je hand hebt, moet je 'UNO' roepen om de andere spelers te waarschuwen dat je op het punt staat te winnen.

Maar als iemand je betrapt en 'UNO' vóór jou roept (en voordat de volgende speler aan zijn beurt begint), moet je 2 kaarten pakken!

DE WINNAAR

Wanneer een speler zijn laatste kaart speelt, wint hij. Tijd om de kaarten te schudden en opnieuw te spelen!

Score bijhouden (optioneel)

Wanneer een speler een potje wint, krijgt hij punten op basis van de kaarten die tegenstanders nog in hun handen hebben.

Kaarten hebben de volgende waarden:

Willekeurige Keuzekaart.....	20 punten
- keuzekaart	
Willekeurige Keuzeactiekaart	50 punten
- alle andere kaarten	

Houd de score van elke speler na elk potje bij. Wie als eerste de 500 punten bereikt, is de winnaar.