

zone BC • SCORE: 4 ptn



zone AC • SCORE: 6 ptn



EEN SPEL VAN LUC REMOND EN ROMARIC GALONNIER
MET ILLUSTRATIES VAN MAUD CHALMEL

SPLITO

SPELREGELS

3 tot 8 spelers
Leeftijd 8+
15 minuten

◆ SOORTEN DOELSTELLINGEN ◆

BELANGRIJK: je mag een Splito-kaart gebruiken om aan de voorwaarden van verschillende Doelkaarten te voldoen.

MEERDERHEID: het aantal Splito-kaarten van de aangegeven kleur of waarde moet in deze zone groter zijn dan in alle andere zones.

Opmerking: beide gemeenschappelijke doelstellingen zullen van deze soort zijn. Hiervoor gelden dezelfde regels, maar ze kunnen aan het einde van het spel door een willekeurige zone worden gescoord.

WAARDE: de zone moet het aangegeven aantal (of geen) Splito-kaarten van de overeenkomstige waarde bevatten. Hun kleur is niet van belang.

DIVERSITEIT: de zone moet een bepaald aantal verschillende kleuren en/of waardes bevatten.

Opmerking: kleuren en waardes zijn geldig, ongeacht het aantal Splito-kaarten in de zone. Voorbeeld: als je kleuren nodig hebt (3 kleuren), moet de zone minstens één kaart van elk van de aangegeven kleuren bevatten.

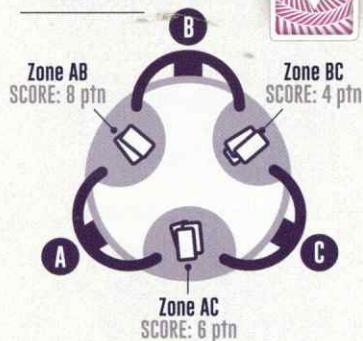
ZONE: de zone moet een specifiek aantal kaarten bevatten. Het maakt niet uit of dit Splito- of Doelkaarten zijn.

Opmerking: deze kaart wordt aan het einde van het spel gescoord, samen met je eventueel behaalde gemeenschappelijke doelen.

◆ Zone AB • SCORE: 8 ptn



VOORBEELD VAN EEN EINDSCORE



VOORBEELD VAN EEN SCOREBLAD

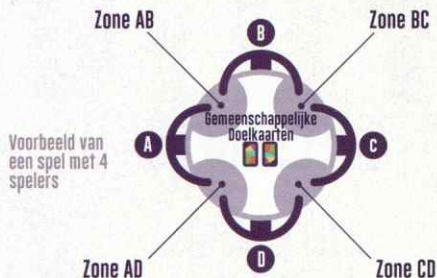
NAAM VAN DE SPELER	Speler A	Speler B	Speler C
score L	6	8	4
score R	6	4	6
LINKS × RECHTS = TOTAAL	48	32	24
	zone AC	zone AB	zone BC
	zone D		

Vergeet niet de gemeenschappelijke score van de zone tussen de eerste en de laatste speler mee te rekenen

◆ SAMENVATTING ◆

INHOUD • 109 kaarten, 1 scoreblok

In SPLITO werk je samen met de 2 spelers naast je. Tijdens het spel draag je bij aan 2 'zones': eentje tussen jou en de speler rechts van je, en eentje tussen jou en de speler links van je. Het spel verloopt over 13 rondes. Tijdens een ronde kiezen alle spelers 1 kaart uit hun hand om in één van hun 2 zones te leggen. Zodra alle kaarten gespeeld zijn, berekenen de spelers hun eindscore. Dit doe je door de score van je rechterzone te vermenigvuldigen met die van je linkerzone.



'Doelkaarten' bepalen je score (37 kaarten).
'Splito-kaarten' worden enkel gebruikt om aan de voorwaarden van de doelstellingen te voldoen (72 kaarten: 2 sets van elk van de 6 waarden in elk van de 6 kleuren).



1 tot 4 diamanten tonen de punten die je scoort als er aan de voorwaarden van de doelstelling is voldaan (in dit geval, 1 punt)

Voorwaarde

◆ VOORBEREIDING ◆

- 1 • Trek willekeurig een kaart met een ster en een kaart met een maan van de stapel. Leg ze in het midden van de tafel, zodat alle spelers ze kunnen zien. Dit zijn de 2 gemeenschappelijke Doelkaarten in het spel.



- 2 • Schud de resterende kaarten en geef elke speler er 13. Leg ongebruikte kaarten weer in de doos.

◆ EEN SPEELBEURT ◆

Alle spelers kiezen gelijktijdig een kaart uit hun hand en leggen deze gedekt links of rechts van zich neer, in de zone die ze delen met één van de spelers die naast hen zitten. Je moet hierbij duidelijk aangeven voor welke zone de kaart bestemd is.

Opmerking: je mag kiezen of je een Splito-kaart of een Doelkaart speelt.



Als alle spelers een kaart hebben gekozen en duidelijk hebben aangegeven in welke zone ze deze zullen spelen, draaien ze de kaarten om.



Daarna geven alle spelers hun resterende handkaarten door aan de speler links van hen

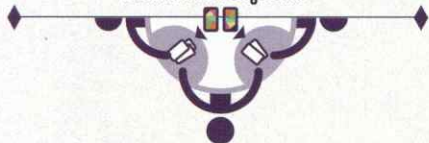


◆ EINDE VAN HET SPEL ◆

Nadat alle kaarten gespeeld zijn, is het tijd om de eindscores te berekenen.

1 • Controleer voor elk van je zones of ze aan de voorwaarden van de meenschappelijke Doelkaarten voldoen. Indien dat zo is, scoor je hier punten voor.

Bij een gelijkspel tussen 2 of meer zones worden de punten op een Doelkaart niet uitgereikt.



Controleer voor elk van de Doelkaarten in de zones zelf of er aan de voorwaarden is voldaan. Draai doelstellingen waarvan de voorwaarden niet werden behaald naar hun gedekte zijde.



De doelstelling werd niet behaald, omdat de zone een Splito-kaart met waarde 2 bevat.

3 • Bereken voor elk van je zones de doelstellingen die je hebt behaald.



Bepaal je eindscore door de scores van je beide zones te vermenigvuldigen. Raadpleeg de achterzijde van deze handleiding voor een uitgebreid voorbeeld.

De speler met de meeste punten wint het spel. Bij een gelijkspel tussen 2 of meer spelers wint de betrokken speler met de minste kaarten (Splito- en Doelkaarten) in beide zones samen.

◆ BELANGRIJKE REGELS ◆

COMMUNICATIE

De spelers mogen niet communiceren over hun handkaarten, de kaart die ze gaan spelen, of de doelstellingen die ze gaan behalen.

Je mag dus geen dingen zeggen als:

“Ik ga deze doelstelling behalen.”

“Geen probleem! Ik heb de 6 die we nodig hebben.”

SPLITO is echter een spel van beïnvloeding, dus probeer de spelers naast je ervan te overtuigen dat ze je moeten helpen.

Je mag bijvoorbeeld wel dingen zeggen als:

“Deze doelstelling is nog niet behaald.”

“Stop eens met de speler naast je te helpen, en help mij!”

SPEELVELD

Leg de kaarten in de zones zo neer dat ze voor alle spelers rond de tafel goed zichtbaar zijn. Alle spelers mogen alle gespeelde kaarten controleren.

SCOREBLOK

Belangrijk: noteer de namen van de spelers in de volgorde waarin ze rond de tafel zitten. Raadpleeg het voorbeeld op de volgende pagina.

TIP

Als er zowel nieuwe als ervaren spelers meedoen, laat dan de nieuwe spelers tussen 2 ervaren spelers zitten. Zo beleeft iedereen een leuke spelervaring.