

# Junior Rummikub®

SPEEL JE LIEVELINGS SPEL MET DISNEY FIGUREN!

Voor 2-4 spelers. Vanaf 4 jaar.

(Met geduld kan ook een driejarige aan de kennismakingsversie meedoen.)

## SPELINHOUD:

Speelt u voor het eerst? Leg alle speelonderdelen open op tafel en bekijk ze goed!

- ★ 40 stenen met nummers 1 tot en met 5 met verschillende Disney figuren in de kleuren zwart, blauw, rood en groen. Elke steen komt twee keer voor.
- ★ 14 verrassingsstenen. (zie onder voor omschrijving)
- ★ 1 speelbord met 20 verschillende plaatjes.
- ★ handleiding. (Kennismakings/ Beginners/ versie)
- ★ 4 spelrekjes.
- ★ 28 beloningssterretjes.



## DOEL VAN HET SPEL:

Zo veel mogelijk beloningssterretjes verdienen door series op het speelbord te leggen of aan te vullen. (Dus **niet** zo snel mogelijk alle stenen kwijt raken zoals bij de gewone Rummikub.)

## Wat is een serie?

Een serie bestaat uit minimaal 3 stenen.

Stenen met opeenvolgende nummers met dezelfde afbeelding vormen tezamen een serie, bijvoorbeeld: 2, 3 en 4 in rood met Minnie Mouse.



Ook stenen met verschillende afbeeldingen maar dan wel met dezelfde nummers vormen een serie. Bijvoorbeeld; 5 in zwart met Mickey, 5 in blauw met Donald en 5 in rood met Minnie.



## LET OP!

De stenen 2, 4 en 5 in blauw, vormen geen serie want dat zijn geen opeenvolgende nummers. Ook de stenen 2 in zwart met Mickey, 2 in blauw met Donald en 2 in groen met Katrien vormen geen serie; zij liggen **niet aan elkaar** op het speelbord.

## VERRASSINGSTENEN:

- ★ De **joker** kan elke steen vervangen, ook in de eerste serie. Je verdient er net zo veel sterretjes mee als met de gewone stenen. Een gelegde joker blijft op zijn plaats op het speelbord liggen. (Het spel bevat drie jokers)
- ★ Met de **afpaksteen** pak je één willekeurige steen van één van je tegenspelers af. Na gebruik wordt deze steen uit het spel gehaald. (Het spel bevat vier afpakstenen)
- ★ Met de **banksteen** moet je 2 stenen uit de "bank" halen. Na gebruik wordt deze steen uit het spel gehaald. (Het spel bevat vier bankstenen)
- ★ Bij de **beurtwisselsteen** verandert de richting van het spelen. Na gebruik wordt deze steen uit het spel gehaald. (Het spel bevat drie van deze stenen)



## WINNAAR:

Wie de meeste sterretjes heeft verdiend, is de winnaar. **Speelt u voor het eerst of met zeer jonge kinderen maak dan gebruik van de Kennismakingsversie.**

## KENNISMAKINGSVERSIE:

In deze versie maakt u gebruik van de genummerde stenen en de beloningssterretjes. De verrassingsstenen en de spelrekjes heeft u nu niet nodig.

### Spelverloop:

Plaats het speelbord op tafel en leg alle genummerde stenen op de kop. Een volwassene of een van de spelers is leider van het spel. Bij elke beurt draait de leider een steen om en noemt de naam van het Disney figuur, de kleur en het nummer van deze steen. De andere spelers proberen zo snel mogelijk het passende plaatje op het speelbord te vinden. De eerste die de juiste plaats vindt, krijgt een sterretje en de steen wordt op deze plaats gelegd.

**LET OP!** Er wordt geen sterretje verdiend als een plaatje al bezet is.

### EINDE VAN HET SPEL.

Het spel is afgelopen als het gehele speelbord gevuld is. Degene met de meeste sterretjes is de winnaar.

## BEGINNERSVERSIE:

Deel aan elke speler één spelrekje uit. (Speelt u voor het eerst of met zeer jonge kinderen dan kunt u de spelrekjes beter niet gebruiken. Iedere speler legt dan de stenen open voor zich op tafel zodat de spelleider eventueel kan helpen.)

Plaats het speelbord op tafel en leg alle genummerde-en verrassings stenen op de kop. Schud de stenen door elkaar en deel de stenen als volgt uit:

- ★ bij 2 spelers ieder 10 stenen
- ★ bij 3 spelers ieder 8 stenen
- ★ bij 4 spelers ieder 7 stenen

De resterende stenen vormen de "bank".



Men wijst een speler aan die mag beginnen; de jongste, de oudste . . . Daarna gaat het met de klok mee. Om het spel te beginnen, moet de eerste speler een complete serie op het speelbord leggen. (**Wat is een serie?** Zie boven voor omschrijving.) Lukt dat, dan krijgt de betreffende speler een belonings sterretje. Lukt dat niet, dan moet deze speler een steen van de bank nemen, zijn beurt is voorbij en de volgende speler mag het proberen. Zo gaat het verder totdat de eerste serie op het speelbord is gelegd. Daarna moeten de spelers op hun beurt een hele serie op het speelbord plaatsen en/of één of meerdere stenen aanleggen uitsluitend bij een reeds gelegde serie of stenen met het doel zo veel mogelijk sterretjes te verdienen.

### LET OP!

1. Is een plaatje op het speelbord al bezet, dan mag je er geen steen boven op leggen. Deze steen blijft op je spelrekje staan.
2. Heb je geen steen op het speelbord aangelegd en ook geen verrassingssteen gebruikt, dan moet je een steen van de bank pakken en is je beurt voorbij.
3. Als je een steen aanlegt naast reeds gelegde steen die samen geen serie vormen, verdien je geen sterretje.
4. Als je aan de beurt bent maar je hebt geen stenen meer, pak dan een steen van de bank en je beurt is voorbij.

### HOE VERDIEN JE EEN STERRETJE:

- ★ Als je een serie op het speelbord legt,
- ★ als je een passende steen aanlegt aan een al op het speelbord gelegde serie, horizontaal of verticaal.
- ★ als je met een passende steen een nieuwe serie maakt.
- ★ als je een passende steen bovenop een reeds gelegde joker plaatst .
- ★ soms kun je door een steen, twee series aanvullen; in dat geval verdien je natuurlijk twee sterretjes.

### HOE KUN JE JE STENEN GEBRUIKEN OM MEER STERRETJES TE VERDIENEN?

#### Probeer deze truc eens !

Je hebt bijvoorbeeld vier opeenvolgende nummers met dezelfde kleur en Disney figuren. Nu leg je ze niet alle vier tegelijk neer. Wanneer je aan de beurt bent leg je een serie van drie stenen neer en je krijgt een sterretje. Leg dan, in dezelfde beurt, de vierde steen aan en zo krijg je nog een sterretje erbij! Het kan ook gebeuren dat je in een beurt meer stenen en series op het bord kunt leggen en zelfs de joker kunt "vervangen". Dan krijg je het bijbehorende aantal sterretjes.

### SPELERS KUNNEN HET VOLGENDE DOEN IN 1 BEURT:

1. Eén steen uit de bank halen en de beurt is voorbij.
2. Eén of meer goede series op het speelbord plaatsen en/of een of meerdere stenen aanleggen bij al bestaande series of stenen.
3. Eén verrassingssteen gebruiken. (De afgepakte stenen van de bank of van een tegenspeler mogen pas gebruikt worden in de volgende beurt.)

### EINDE VAN HET SPEL:

Als alle plaatjes op het speelbord opgevuld zijn met stenen is het spel afgelopen en de winnaar is degene met de meeste sterretjes.

