

Apples to Apples

Auteur: Matthew Kirby

Uitgegeven door Out of the Box, 1999

Een ludiek associatiespel met woorden voor 4 tot 10 spelers vanaf 10 jaar.

Inhoud van de doos

- 321 rode kaarten met namen van personen, plaatsen, dingen of gebeurtenissen
- 107 groene kaarten met eigenschappen van personen, plaatsen, dingen of gebeurtenissen

Opm: de kaarten zijn in het Engels opgesteld, maar mogen binnen een volwassen gezelschap geen enkel probleem opleveren. Bovendien staan ter verduidelijking op elke kaart een reeks synoniemen of een verklaring gedrukt.

- 1 groene en 3 rode blanco kaarten (om zelf iets te verzinnen)
- een kaartverdeler
- spelregels

Vorbereiding

1. Haal de kaartverdeler uit de doos. De groene kaarten worden in het rechter vak geplaatst en de rode kaarten verdeel je over de twee linker vakken.
2. Gebruik het leeg deksel om de gebruikte rode kaarten in te gooien.
3. Kies een speler die de eerste rechter zal zijn.
4. De rechter (judge) geeft elke speler zeven rode kaarten. De spelers bekijken hun kaarten goed.

Spelverloop

1. De rechter neemt de bovenste groene kaart, leest die hardop voor en plaatst ze duidelijk zichtbaar op tafel.
2. Alle spelers (behalve de rechter) beslissen nu welk van hun eigen rode kaarten het best past met de omschrijving op de open groene kaart. Ze spelen nu zo vlug mogelijk die rode kaarten met de tekst naar beneden op tafel, rekening houdende met de volgende richtlijnen:

Zes of meer spelers:

- de spelers mogen slechts één rode kaart op tafel gooien
- maar de laatst gespeelde rode kaart moet terug in de hand genomen worden!

Vier of vijf spelers:

- de spelers mogen één **of** twee rode kaarten op tafel gooien, maar niet

tegelijk - wie dus twee kaarten wil uitspelen, moet dit duidelijk na elkaar doen.

- maar slechts de vier eerst uitgespeelde kaarten zullen bekeken worden (de rest verdwijnt in het deksel)
3. De rechter mengt nu de rode uitgespeelde kaarten goed door elkaar zodat hij niet kan achterhalen wie welke kaart heeft gespeeld. Hij leest nu elke rode kaart hardop voor en kiest die kaart eruit die - volgens zijn eigen inzicht of stemming - het best past bij het begrip op de groene kaart. De speler die de bewuste kaart heeft gespeeld, krijgt als beloning de groene kaart.
 4. Om de score bij te houden, houden de spelers de verworven groene kaarten bij zich tot het einde van het spel.
 5. De rechter verzamelt alle uitgespeelde rode kaarten en deponeert die in het klaarstaande deksel.
 6. De volgende speler in uurwijzerzin wordt de nieuwe rechter. Hij geeft elke speler genoeg rode kaarten totdat iedereen er weer zeven in zijn hand heeft.
 7. Speel stap 1 tot 6 verder totdat iemand genoeg groene kaarten kan verzamelen om het spel te winnen:
 - bij 4 spelers: 8 groene kaarten nodig om te winnen,
 - bij 5 spelers: 7 groene kaarten,
 - bij 6 spelers: 6 groene kaarten,
 - bij 7 spelers: 5 groene kaarten,
 - bij 8 tot 10 spelers: 4 groene kaarten.

Zin in nog een partijtje?

Steek de uitgespeelde groene kaarten onder de stapel groene kaarten in de kaartverdeler. Laat de volgende rechter zijn werk doen en je bent klaar voor een nieuwe partij!

Als je de laatste rode kaart uit een vak haalt, meng je gewoon de uitgespeelde rode kaarten om de kaartverdeler terug te vullen.

Tips

- Wees niet bang om een kans te wagen. De rechter zal vaak een kaart kiezen op basis van creativiteit of humor.
- Rode kaarten die starten met "My..." moeten vanuit het standpunt van de rechter gelezen worden.
- Ga af en toe naar de website <http://www.otb-games.com> om nieuwe manieren te ontdekken om dit kaartspel te spelen.