

**Een familiespel voor 2 - 4 personen. Leeftijd: vanaf 7 jaar.
Speeltijd: 30 minuten.**

INHOUD:

speelbord
8 spaarvarkens in 4 verschillende kleuren.
1 dobbelsteen
90 gouden munten
40 zwarte munten

VOORBEREIDING:

Iedere speler pakt 2 spaarvarkens van dezelfde kleur. Als startgeld ontvangt iedere speler 5 gouden munten. Deze munten verdeel je over jouw 2 varkens. Doe dit zodanig dat de andere spelers niet zien hoe je deze munten verdeelt.

De zwarte en de gouden munten doe je in de twee aparte bakjes in de doos.

De premies, voor de eerste 5 varkens die binnenkomen, leg je op de volgende manier op de 5 varkens op het speelbord: op het varken met de grote beker 5 gouden munten. Op nummer 2 leg je er 4, op 3 leg je er 3 en dan 2 op nummer 4 en 1 op nummer 5.

DOEL VAN HET SPEL:

Aan het eind, als de 5 premies verdeeld zijn, wint de speler die eigenaar is van het rijkste varken. Dat wil zeggen het varken met de meeste gouden munten in zijn buik, nadat de zwarte munten verrekend zijn.

SPELVERLOOP IN HET KORT:

Je volgt het parcours, je springt over andere varkens en je spaart. Zwarte munten stop je in een spaarvarken van de tegenstander. En gouden munten stop je in een van je eigen varkens, of in allebei een. De eerste 5 varkens die binnenkomen ontvangen de premies. Na binnenkomst van het 5de varken eindigt het spel en worden alle spaarvarkens geopend teneinde de buit te kunnen tellen en de winnaar vast te kunnen stellen.

HET SPEELBORD:

Op het parcours zie je 5 verschillende vakjes. Hieronder volgen de betekenissen.

Een gouden munt:

Pak een gouden munt uit de doos en stop deze in een van jouw 2 spaarvarkens.

Twee gouden munten:

Pak er nu twee en stop deze in jouw varkens. Of allebei in een varken.

Een zwarte munt:

Pak een zwarte munt uit de doos en stop deze in een spaarvarken van een van je tegenstanders. Let wel je mag geen zwarte munten stoppen in varkens die niet op het parcours staan. Dit zijn varkens die of nog niet gestart zijn of op een van de 5 premieplaatsen staan.

Een roze varken:

Je mag een willekeurig varken oppakken en schudden. Zo kun je er achter komen of dit varkentje al een beetje vet is.

Een leeg vakje:

Op deze vakjes gebeurt niets.

HET SPEL:

De speler, die het eerste jarig is, mag beginnen.

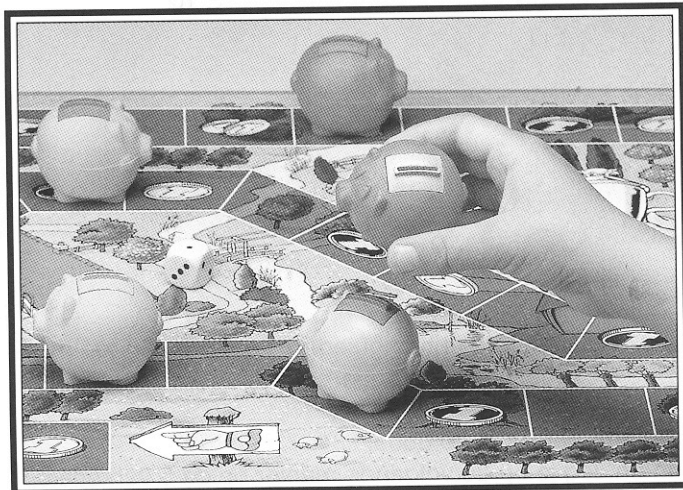
Je gooit met de dobbelsteen. Na je eerste worp begin je de race met een van je twee varkens bij de witte pijl. Begin te tellen op het eerste vakje met de gouden munt. Je speelt uitsluitend op de lege vakjes.

Tel een vakje waarop al een varken van een tegenstander of van jou staat dus niet mee.

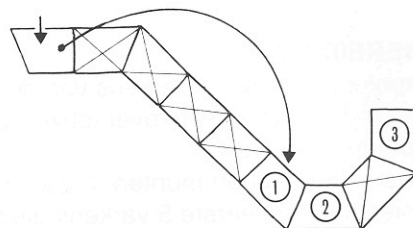
In een beurt verplaatst een speler dus maar een varken.

Je mag je tweede varken in je tweede beurt in het spel brengen. Je mag dit ook pas in je derde beurt doen, maar blijf niet te ver achter anders kun je niet meer over de andere varkens heen springen.

Varkensrace



Daarna mag de speler die links van je zit enz. Er mag slechts een varken op een speelvakje staan. Je telt dus alleen de lege vakjes. Als je 3 gooit en er staan 4 varkens voor je, dan begin je pas met tellen op het eerste lege vakje na het 4de varken.



Het eerste varken dat de finish bereikt, gaat staan op het getekende varken nummer 1 op het speelbord. De premie, 5 gouden munten moeten in dit varken worden gestopt. De speler, die eigenaar is van dit varken, speelt in een volgende beurt verder met het tweede varken. Je moet met je worp wel precies uitkomen op de witte finish vlag. Zo niet dan tel je voor de rest van je worp weer terug. Zo geldt dit ook voor de volgende 4 varkens die binnenkomen. Zijn de 5 premies verdeeld, dan is de race afgelopen ook al zijn nog niet alle varkens binnen. De winnaar is echter het rijkste varken.

Als een speler allebei zijn varkens door de finish heeft laten gaan, voordat alle 5 premies zijn verdeeld, verloopt de eindrace iets anders. In dit geval proberen de varkens die nog op het parcours staan zo snel mogelijk de finish te bereiken. Hierbij wordt niet meer gelet op de betekenis van de verschillende vakjes op het speelbord.

Er worden geen munten meer verdeeld en geen varkens meer geschud. Zijn de premies verdeeld, dan is het spel ook nu afgelopen.

DE WINNAAR:

Nu openen alle spelers hun twee varkens. Let er goed op dat de inhoud van jouw twee verschillende varkens niet door elkaar komt. Tegen elke zwarte munt valt een gouden munt weg. De overgebleven gouden munten worden per varken geteld.

Het vetste varken heeft gewonnen. Indien er meerdere varkens zijn met hetzelfde aantal munten, dan geeft de volgorde waarin de varkens door de finish zijn gekomen de doorslag. Van elk varken wordt de inhoud dus apart geteld en je moet de zwarte munten van de gouden munten aftrekken.

De speler die het varken bezit met de meeste gouden munten is de winnaar van het spel.

Om je eigen twee varkens gemakkelijk uit elkaar te houden tijdens het spel kun je voordat je begint het volgende doen:

Ruil met de speler links van je een van de sluitdopjes van de varkens.

Bijvoorbeeld: jij speelt met de 2 rode varkens. Nu ruil je met een geel varken het sluitdopje. Je stopt in je geheel rode varken 4 gouden munten en in je rode varken met de gele sluitdop slechts 1 gouden munt.

Nu kun je tijdens het spel voor jezelf bepalen welk van de 2 je eens lekker vet gaat mesten.