

SPEL-REGELS

SPELIDEE

Het speelbord stelt een verkleinde stad voor. Op het bord komen 40 verschillende bedrijven voor, die in 7 categorieën zijn onderverdeeld. (A/B/C/D/E/F/G.) Iedere speler start bij de startpunten op de hoeken van het speelbord. Het is de bedoeling dat de spelers bij één van elk van de 7 categorieën één aankoop doen. Gedurende de speelperiode kunnen de spelers de prijzen van de categorieën wijzigen. Het einddoel van het spel is, zo goedkoop mogelijk in te kopen en zo snel mogelijk de startpositie weer te bereiken.

SPELVOORBEREIDING

Iedere speler krijgt een pion en 3000 Ecu's. Eén speler beheert de bank. De City-kaarten worden geschud en op de daarvoor bestemde plaats op het bord gelegd. 8 fiches doen dienst als blokkadefiche en worden op de velden met een oranje cirkel gelegd. 7 fiches worden op de laagste prijzen van de prijsindicator op het speelbord gelegd.

SPELOPBOUW

Om te bepalen wie er begint werpt iedere speler éénmaal. Wie het hoogste aantal ogen gooit begint en werpt opnieuw en gaat zoveel velden vooruit als het aantal gegooide ogen. Daarna mogen de overige spelers om beurten gooien en zetten. Als iemand een 6 gooit mag hij nogmaals werpen.

Ieder veld, met uitzondering van de categorievelden, kan slechts door 1 pion bezet worden. Als een veld al bezet is, wordt de daarop staande pion er af gehaald en op zijn startpositie teruggezet.

CITY-KAARTEN

Wie met zijn pion op een rood veld komt, moet een City-kaart trekken, de

daarop vermelde opdracht uitvoeren, waarna de kaart onderop de stapel City-kaarten gelegd wordt (met uitzondering van die kaarten die men kan bewaren).

BLOKKADEFICHES

Men mag niet over de blokkadefiches heen springen. Men moet precies het aantal ogen gooien om op het blokkadeveld uit te komen, waarna men het blokkadefiche kan verplaatsen naar een willekeurig ander geel veld. Blokkadefiches mogen niet op gele velden worden gezet waar éénrichtings-verkeer geldt.

PRIJSINDICATOR

Deze bevindt zich op de rand van het bord en is onderverdeeld in 7 categorieën (A/B/D/E/F/G) en geeft de prijs van aankopen aan. De prijs kan op 3 manieren worden veranderd.

1. Door City-kaarten
2. Door een aankoop. Na de aankoop kan de speler de prijs veranderen (verhogen)
3. Door het betreden van een bedrijf, ook als men niets koopt, kan men de prijs verhogen. Men kan die prijsindicator telkens met één vak naar boven schuiven. Als hij op zijn hoogste punt staat, gaat hij bij de volgende keer naar het laagste punt, enz.

AANKOOP VAN DE FICHES

Er zijn 7 verschillende categorieën. De bij de categorieën behorende bedrijven zijn aangeduid met de hoofdletters A/B/C/D/E/F/G op de hoeken van het bord. Bij iedere hoofdletter hoort een aankoopprijs, aangegeven door de prijsindicator, die de prijs van het fiche op dat moment bepaalt. Iedere speler dient één aankoop te doen uit iedere categorie. Om een aankoop te doen, is het noodzakelijk bij een worp precies

Materiaal van het spel

- 1 speelbord
- 43 fiches
(8 blokkadefiches,
7 prijs-indicatoren,
28 aankoop-fiches)
- 4 pionnen
- 1 dobbelsteen
- 24 city-kaarten
- 13.000 Ecu
speelgeld
- 1 spelregels

op het veld van dat bedrijf te komen. Men koopt dan tegen de actuele prijs en legt een fiche op de hoofdletter van de daarbij behorende categorie, op de hoek van het bord. Zodoende kan iedere speler zien welke categorieën door zijn medespelers zijn aangekocht. Na de aankoop is het mogelijk de prijsindicator van een willekeurige categorie te verhogen.

EINDE VAN HET SPEL

Voor 3 – 4 spelers:

Heeft een speler bij iedere categorie een aankoop gedaan, zodat alle hoofdletters op zijn hoek van het bord door fiches bedekt zijn, dan dient hij al spelend naar zijn startpositie terug te keren, op zo'n manier dat hij met het aantal geworpen ogen precies op dat veld uitkomt. Het spel eindigt als op één na alle spelers hun startpositie weer bereikt hebben. De laatste nog op het bord verblivende speler heeft verloren. Voor de spelers die als no: 1, 2 of 3 hun startpositie weer hebben bereikt geldt de volgende premietoelage:

4 spelers	3 spelers
1) 500 ecu	1) 300 ecu
2) 300 ecu	2) 100 ecu
3) 100 ecu	

Voor 2 spelers:

Heeft één speler zijn startpositie weer bereikt, dan moet de andere speler onmiddellijk voor de nog niet door hem aangekochte categorieën de actuele prijs betalen. De speler die het eerst de startpositie heeft bereikt, krijgt een premie van 400 ecu, die hij uit de bank mag opnemen.

WINNAAR

De winnaar is diegene die aan het eind van het spel het meeste geld over heeft.

