

In het IJspaleis.

Het getal deelnemers is onbepaald. Elke speler betaalt aan de kas een bepaalden inzet en krijgt een' steen om daarmee naar gelang der geworpen oogen op het plan voort te schuiven. Het gooien geschiedt om de beurt. Elk kruisingnummer is van een rooden kring omgeven. Wie op een even kruisinggetal komt, mag dadelijk twee nummers voort rukken en krijgt een speelmerkje uit de kas; op de onevene kruisinggetallen moet hij echter een nummer terug en moet daarenboven 1 merkje als straf betalen. Wie No. 64 het eerst bereikt, of daar voorbij komt, wint het spel en den inhoud der kas.