

De slimme vos

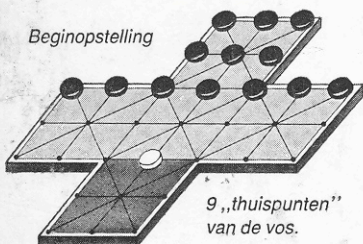
Inhoud: Speelbord
13 speelstukken*
(de ganzen)
1 vos

Doel van het spel

Met de ganzen proberen de vos in de val te lokken, vóórdat er teveel ganzen gevangen zijn.

Het spel

1. Zie afb. 1 voor de opstelling van de ganzen en de vos op het speelbord. Beslis welke speler de vos speelt en welke speler de ganzen speelt.



2. De ganzen

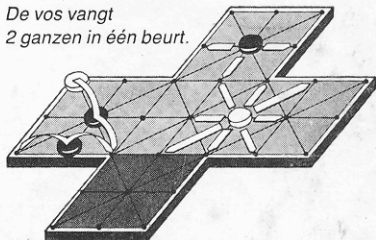
De speler, die de ganzen speelt, verzet tijdens zijn beurt één gans langs één lijn vooruit of opzij (maar niet diagonaal of achteruit) naar een willekeurig aangrenzende punt.

3. De vos

Ook de vos wordt iedere beurt verplaatst langs een willekeurige lijn naar een volgende punt.

Hij mag vooruit, achteruit, opzij en diagonaal worden verplaatst. De vos kan echter ook een gans vangen, door er in een rechte lijn overheen te springen naar de eerstvolgende onbezette punt. De gans wordt dan van het speelbord verwijderd. De vos moet proberen in één beurt zoveel mogelijk ganzen te vangen. Afb. 2 laat zien hoe de vos 2 ganzen kan vangen. Hij moet ganzen vangen als hij dat kan.

De vos vangt
2 ganzen in één beurt.



De winnaar

1. De ganzen winnen als zij:
 - a. de vos volledig hebben ingesloten, zodat hij geen kant meer op kan, of
 - b. als zij alle 9 „thuispunten” van de vos bezetten.
2. De vos wint, als hij zoveel ganzen heeft gevangen, dat er te weinig overgebleven zijn om hem nog in te kunnen sluiten.

Piet Notebaert
Brugsestraat 11
8320 BRUGGE 4