

Thurn und Taxis – De Koerier van de Vorstin

Edition Spielbox 5/2006
Vertaling Rob Bakker



De uitbreiding *De Koerier van de Vorstin* voegt een nieuwe dimensie toe aan Thurn und Taxis: de adelsbrief. Omdat de adel toentertijd heel wat in de melk te brokkelen had, kunnen de spelers adelsbrieven gebruiken om zich te verzekeren van de steun van ambtenaren. De koerier verkondigt het woord van de vorstin in het land, waardoor de adelsbrieven een bijzonder gewicht verkrijgen.

Spelmateriaal

28 adelsbrieven
1 Koerier van de Vorstin

Regels

De regels van Thurn und Taxis blijven onveranderd met uitzondering van de volgende punten.

Spelvoorbereiding

- Voor het begin van het spel wordt op elke stad op het spelbord één adelsbrief gelegd.
- Na het bepalen van de startspeler ontvangt de tweede speler 1 adelsbrief, de derde 2 adelsbrieven en de vierde 3.
- Als er minder dan vier spelers meedoen, worden de resterende adelsbrieven uit het spel genomen.
- De Koerier van de Vorstin wordt naast het spelbord klaar gezet.

De Adelsbrief

Telkens als een speler een huis plaatst in een stad, waar tot dan toe geen huizen stonden, ontvangt hij de daar liggende adelsbrief en legt die voor zich neer. In elke stad is dus maar één adelsbrief beschikbaar. Spelers, die later ook huizen op de betreffende stad plaatsen, ontvangen dus geen adelsbrief meer.

Met behulp van de adelsbrief is het mogelijk om de steun van aanvullende ambtenaren, naast de gebruikelijke hulp van één ambtenaar, in een beurt te verkrijgen.

- De steun van de eerste ambtenaar is net als in het basisspel gratis.
- Een speler kan adelsbrieven gebruiken om de steun van één, twee of alledrie de overige ambtenaren te verkrijgen.
- Elk van de vier ambtenaren mag slechts één maal per beurt worden ingezet.
- Voor elke extra ambtenaar, die een speler in zijn beurt wil gebruiken, moet hij twee van zijn adelsbrieven afgeven.
- De benodigde adelsbrieven moet de speler reeds aan het begin van zijn beurt in bezit hebben.
- Gebruikte adelsbrieven worden uit het spel genomen.
- De *Amtmann* kan nu ook ingezet worden nadat de speler één of twee kaarten getrokken heeft.
- Adelsbrieven, die niet gebruikt zijn, zijn aan het eind van het spel waardeloos.

Voorbeeld: Uwe heeft Freiburg en Sigmaringen al voor zich liggen. Hij heeft de Salzburg-kaart in de hand. Hij heeft vier adelsbrieven in zijn bezit. Hij kiest Kempten uit de openliggende kaarten. Van de dichte stapel wordt Ulm omgedraaid en bij de openliggende kaarten gelegd. Omdat hij graag Innsbruck zou hebben om een route tot Salzburg te kunnen maken, gebruikt hij de hulp van de Amtmann (gratis steun) en ruilt de openliggende kaarten om. Tot zijn geluk komt Innsbruck daadwerkelijk tevoorschijn. Uwe kan nu besluiten twee adelsbrieven te betalen om met hulp van de Postmeister Innsbruck als tweede kaart in zijn hand te nemen. Als hij aansluitend met de Postillon nog twee kaarten voor zich neer wil leggen, moet hij nog eens twee adelsbrieven afgeven.

De Koerier van de Vorstin

Telkens als een speler een route afsluit waarvoor hij geen nieuwe koets krijgt (omdat de route niet lang genoeg is) of als hij vrijwillig afziet van het ontvangen van een nieuwe koets, neemt hij de Koerier van de Vorstin en zet die voor zich neer. Daar blijft deze staan tot een andere speler deze wegneemt om de hiervoor beschreven redenen.

De speler, die de Koerier van de Vorstin aan het begin van zijn beurt bezit, hoeft maar één adelsbrief in plaats van twee adelsbrieven af te geven om zich te verzekeren van de steun van één of meer extra ambtenaren.

De speler, die de Koerier van de Vorstin aan het eind van het spel bezit, krijgt daarvoor een extra winstpunt bij de eindtelling.