

Parelparty

Een parelachtig verzamel- en rijgspeel voor 2 - 4 spelers vanaf 3 jaar.

Auteur & Redactie: Thade Precht **Illustraties:** Marek Blaha **Duur van het spel:** ca. 15 minuten

De voorbereidingen voor het jaarlijkse parelfeest op het koraalrif zijn in volle gang. De familie Mossel stelt hun mooiste parels ter beschikking. Deze moeten worden omgetoverd tot prachtige decoratieve guirlandes. Je hebt wel wat geluk met de dobbelstenen nodig en je moet goed overzicht houden. In samenwerking met krab, schildpad en de andere zeevriendjes verzamel je zo veel mogelijk van de begeerde parels om aan je snoer te rijgen. Maar wees voorzichtig: ook de vriendelijke maar brutale octopus verzamelt driftig mee. Hij vindt de parels de perfecte modieuze accessoires voor zijn zuignapjes.

Wie aan het einde van het spel de langste parelketting heeft gemaakt, wint het spel.

Inhoud van het spel

5 vouwbare mosselen



1 octopus



65 parels



4 bewaarmosselen



4 rijgsnoeren



25 kaartjes met zeebewoners



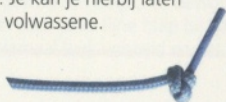
2 dobbelstenen



NEDERLANDS

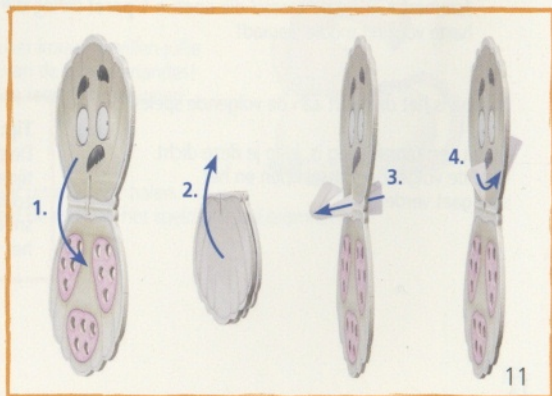
Voor het eerste spel

Maak een knoopje in één van de uiteindes van elk rijgsnoer. Je kan je hierbij laten helpen door een volwassene.



Maak alle kartonnen onderdelen voorzichtig los uit de borden. Resterend karton mag je weggoien.

Steek nu, zoals afgebeeld, telkens een stopper in elke vouwbare mossel.



Dat was het!

Vorbereiding van het spel

Leg de vouwbare mosselen in volgorde van grootte (baby » zusje » broertje » mama » papa) naast elkaar en met de afbeelding naar boven op tafel. Versier al hun gaatjes met een parel. De resterende parels zijn extra ter vervanging, en mogen terug in de speldoos. De kleinste mossel blijft open, alle andere vouw je dicht.

De plaatjes van de zeebewoners leg je met de afbeelding naar boven en door elkaar gemengd onder de rij mosselen.

De octopus krijgt een mooi plekje naast de grootste mossel.

Neem vervolgens elk een van de rijgsnoeren en een weglegmossel en leg ze allebei voor je neer.

Houd de dobbelstenen bij de hand.



Verloop van het spel

Speel om de beurt met de wijzers van de klok mee. De speler die voor het laatste een mossel heeft gevonden op het strand, begint en gooit beide dobbelstenen.

Op de ene dobbelsteen staan afbeeldingen van de verschillende zeebewoners (zeepaardje, schildpad, zeester, krab, vis). Op de andere dobbelsteen staan hun verschillende kleuren (rood, geel, groen, oranje, paars). Als je een zilverkleurig glitterveld gooit, mag je de betreffende dobbelsteen op een kant naar keuze draaien.

Heb je een combinatie gegooid die je terugvindt op de kaartjes van de zeebewoners die nog omgedraaid liggen? Dat wil zeggen: de gegooide zeebewoner in de gegooide kleur?

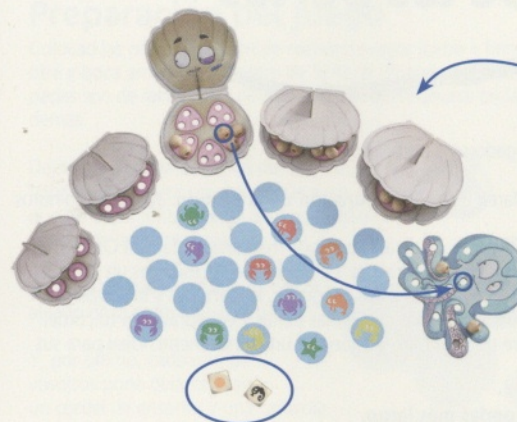
- **Ja**
Hoera! De betreffende zeebewoner helpt je met het verzamelen van parels. Draai dit kaartje nu om. Pak vervolgens alle parels die op **een roze gebied** liggen op de mossel die momenteel geopend is en rijg ze aan je snoer.
- **Nee**
Jammer! Kies uit de mossel die open is **1 parel** en leg die op de octopus. De octopus is blij en bedankt je van harte voor dit mooie sieraad!

Daarna is het de beurt aan de volgende speler.

Zodra een mossel leeg is, klap je deze dicht. Klap de volgende mossel open en het spel gaat verder.

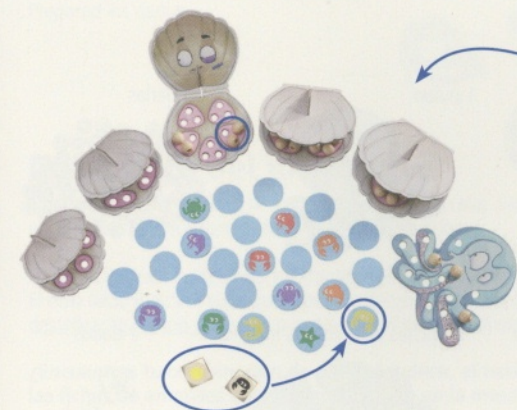
Tip:

De parels die je hebt gepakt, kan je tijdelijk in de bewaarmossel leggen, zodat je ze in alle rust aan je snoer kan rijgen terwijl het spel verdergaat.



Voorbeeld 1

Het spel is in volle gang, de derde mossel is geopend en in 2 van de 5 gedeeltes liggen nog parels. Aron is aan de beurt. Hij gooit oranje en het zeepaardje. Helaas ligt er geen oranje zeepaardje meer tussen de kaartjes van de zeebewoners. Aron staat met lege handen, pakt een parel uit de mossel en legt deze op de octopus neer. Hij pakt een parel uit het gebied waar 3 parels lagen. Zijn beurt is voorbij.



Voorbeeld 2

Direct daarna is Kim aan de beurt. Ze gooit geel en de krab en heeft het geluk dat er nog een kaartje van een gele krab openligt. Ze draait het betreffende kaartje van de zeebewoner om en pakt haar parels. Ze krijgt 'maar' 2 parels - ongeacht welk gedeelte van de open mossel ze ook kiest. Als Aron een parel had gepakt uit een ander gedeelte om op de octopus te leggen, had Kim de keuze gehad tussen een gedeelte met 1 parel en een gedeelte met 3 parels. Ze had dan natuurlijk de 3 parels gepakt. Ze pakt de twee parels van een gedeelte, rijgt ze aan haar snoer en haar beurt is beëindigd.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra de laatste mossel leeg is of alle gaten op de octopus zijn gevuld. Vergelijk nu de lengte van de parelkettingen. De speler met de langste ketting wint. Bij gelijke stand zijn er meerdere winnaars.

Ongeacht wie er gewonnen heeft, de bewoners van het koraalrif willen jullie hartelijk bedanken voor jullie fijne hulp bij het rijgen van de parelguirlandes! Het koraalrif is helemaal leuk versierd en het bruisende feest kan beginnen ...

Tip:

Na het spelen hoeft je de vouwbare mosselen niet weer uit elkaar te halen. Leg ze gewoon open of gesloten in de doos en verdeel de rest van het spelmateriaal eromheen.

