

Willem Wiebel zit boven op zijn wankel ladder en probeert het plafond een nieuwe kleur te geven. De emmers met verf die hij aan zijn voeten en aan de ladder gehangen heeft schommelen bedenkelijk. Zal alles wel goed gaan, of valt Willem met emmers en al naar beneden? Maar je hoeft niet bang te zijn, het is maar een spelletje!

Selecta Spelinfo

Speltype: Behendigheidsspel

Aantal spelers: 2-4

Leeftijd: 5 - 88

Spelduur: ± 20 min.

Handigheid OOXOO Geluk

Spelmateriaal

1 Willem Wiebel

1 Platform

1 Ladder uit twee delen

4x3 Lege verfemmers

1 Speciale dobbelsteen

1 Handleiding

Doel van het spel

De speler die als eerste alle emmers van zijn kleur verf aan de voeten van Willem Wiebel weet te hangen, is winnaar.

Voorbereiding

De beide delen van het platform worden in elkaar gestoken en met de bolle kant naar onder neergezet. De beiden helften van de ladder worden in elkaar geschoven en in de gleuf van het platform gestoken.

Boven op de ladder kan Willem Wiebel gestoken worden. Willem Wiebel zit nu gevaarlijk hoog op de wankel ladder.

Elke speler krijgt nu drie emmers van dezelfde kleur en zet deze in de uitsparingen op het platform. Geloot wordt wie mag beginnen.

Spelverloop

De speler die aan de beurt is dobbelt en volgt de aanwijzingen. Bij een 2,3 of 4 mag hij met een willekeurige emmer van zijn kleur dit aantal sporten van de ladder naar boven gaan en de emmer hier aan hangen. Als de "Emmer-plus" gegooid wordt, mag een emmer direct aan een voet van Willem

gehangen worden. Als een "Emmer-min" gegooid wordt, moet er een emmer (eventueel een eigen) van de ladder of van Willem's voet genomen worden en op het vakje van dezelfde kleur op het platform terug gezet worden.

Als er geen plaats is op een sport om een emmer op te hangen, (op een sport kan aan beide zijden slechts één emmer hangen) mag de emmer op een hogere sport waar plaats is gehangen worden, of aan de rand van een emmer van de eigen kleur.

Om vanaf de ladder een voet van Willem te bereiken, hoeft niet het juiste aantal gedobbel te worden - overige punten vervallen. De bovenste sport van de ladder, waar Willem op zit, telt niet mee. De emmers mogen ook met het haakje aan eigen emmers aan de voet van Willem gehangen worden.

Als een speler Willem ten val brengt, mogen hij én zijn emmers deze ronde niet meer mee doen. De over gebleven emmers worden weer op het platform geplaatst en de overige spelers beginnen een nieuwe ronde.

Let op!

Als Willem Wiebel zijn evenwicht verliest en omvalt, let dan op dat hij zacht terecht komt. Willem geldt als omgevallen als het plateau met de emmers in aanraking komt met de ondergrond - want zo scheef hangend lukt schilderen ook niet meer.

Aanwijzing:

Of het ophangen van de emmers met één of twee handen mag gebeuren moet van tevoren afgesproken worden. Belangrijk is dat Willem na het loslaten niet omvalt.

Einde van het spel

Het spel gaat verder tot er nog één speler over is, of tot een speler drie emmers aan de voeten van Willem gehangen heeft. Deze speler is winnaar.