

Kaartenhuis

Hoe hoger, hoe spannender

Een behendigheidsspel
voor 2-6 spelers vanaf 5 jaar
Ravensburger® spel nr. **00 462 1**

Auteur: Thomas J. McMahon

Illustratie: Michael Wollert

Inhoud: 26 wandkaarten

14 plafondkaarten

1 handleiding



Doel van het spel _____

Samen proberen de spelers een zo hoog mogelijke toren te bouwen. Voor iedere etage die klaar is, krijgt men punten.

Vorbereiding _____

De wandkaarten

De kaarten die in het midden zijn ingesneden, moeten langs de vouwlijn voorzichtig worden omgebogen en worden gebruikt voor de opbouw van de wanden.

De plafondkaarten

De kaarten die niet zijn ingesneden, mogen ook niet omgebogen worden. Met deze kaarten worden de plafonds van de etages gebouwd.

De 2 verschillende soorten kaarten worden op 2 stapels zo op tafel gelegd, dat alle spelers er makkelijk bij kunnen. Op de ene stapel liggen alle wandkaarten, op de andere stapel alle plafondkaarten. De spelers leggen een vel papier en een pen klaar om de punten op te schrijven.

Spelregels

Om de puntenverdeling zo eerlijk mogelijk te laten verlopen, worden er steeds zo veel rondes gespeeld als het aantal spelers dat meedoet. Bij 2 spelers worden er dus 2 rondes gespeeld, bij 3 spelers 3 rondes, etc.

Een spelronde is ten einde als er geen kaarten meer zijn om verder te bouwen, dus na de bouw van 13 etages, of als de toren instort, wat helaas ook kan gebeuren als men niet nauwkeurig genoeg heeft gebouwd.

Belangrijk is, dat elke nieuwe spelronde door een andere speler wordt begonnen. De jongste speler mag beginnen. Dan gaat het spel verder volgens de wijzers van de klok.

Iedere keer, als men aan de beurt is, neemt men eerst twee wandkaarten, buigt deze voorzichtig op de aangegeven plaats en zet ze als wanden van de eerste etage op de stapel met de plafondkaarten.

Dan trekt men voorzichtig een willekeurige plafondkaart uit de stapel en legt deze als dak op de wanden die zojuist zijn neergezet. Hierbij mogen de wanden niet omvallen! Daarmee is een etage klaar en de volgende speler is aan de beurt.

Er moet op worden gelet, dat er steeds maar **één** plafondkaart wordt getrokken. Het teveel aan plafondkaarten moet voorzichtig in de stapel kaarten worden teruggeschoven.

Puntentelling

Heeft een speler zijn etage klaar, dan noteert hij zo veel punten als het aantal etages die op dat ogenblik klaar zijn.

In een spelronde krijgt de speler die de eerste etage gebouwd heeft, dus 1 punt. De speler die de 2e etage heeft gebouwd, krijgt 2 punten, etc.

Lukt het iemand, ook de 13e etage te bouwen, dan krijgt hij 13 punten en 5 extra punten voor zijn bijzondere handigheid.

Maar let op: men krijgt de punten alleen, als de bouw van een etage is gelukt. Wanneer bij een speler één of meer etages instorten, dan krijgt deze speler natuurlijk geen punten.

Spelrondes

Is de toren af of geheel of gedeeltelijk ingestort, dan is een spelronde ten einde. Dan worden de kaarten gesorteerd op wand- en plafondkaarten en, zoals boven beschreven, weer op de tafel gelegd.



Nu begint de tweede spelronde. De speler die in de vorige ronde de tweede etage heeft gebouwd, begint deze ronde met de eerste etage. Dan wordt verder gespeeld zoals beschreven.

Einde van het spel

Het spel is ten einde als er zo veel rondes gespeeld zijn als het aantal spelers dat meedoet. Spelen er 4 personen mee, dan is het spel na 4 spelrondes ten einde.

Wie aan het einde van het spel de meeste punten heeft, is winnaar en mag zich als bouw-kampioen laten huldigen.

© 1989 by Otto Maier Verlag Ravensburg

**Ravensburger BV,
Amersfoort**

