

Dragons

Een spel van
Bruno Faidutti

Illustraties van
David Cochard

De spelers zijn draaken die vlakbij het welvarende platteland leven en er graag op plundertocht gaan als het mooi weer is. Net als mensen zijn ook draaken dol op goud en blinkende sieraden. Soms verliezen ze echter de simpele geneugten van het leven uit het oog, zoals bijvoorbeeld lekker eten.



Speloverzicht:

Het spel verloopt over drie of vier rondes, die elk een jaar uit het leven van een draak voorstellen. Tijdens je beurt moet je er als draak voor kiezen om verder te plunderen en je rijkdom te vergroten, of om je buit te transporteren naar je grot in de bergen. De draak met de grootste buit aan het einde van het spel is de winnaar.

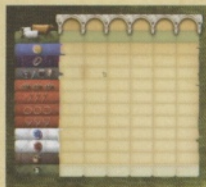
Inhoud:



104 schatkaarten



6 spelershulpen



1 scoreblok



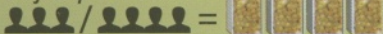
6 draken



Vorbereiding:

- Elke speler neemt een draak en een spelershulp.
- Schud alle kaarten en verdeel ze, afhankelijk van het aantal spelers, in gedekte trekstapels die ongeveer evenredig verdeeld zijn.

3 of 4 spelers



5 of 6 spelers



Leg de trekstapel van het eerste jaar in het midden van de tafel. Dit stelt de buit voor die de draken dit jaar zullen plunderen. De andere stapels worden voorlopig even aan de kant gelegd.

- Draai net zoveel kaarten open als er spelers zijn. Leg ze in een cirkel rond de trekstapel: dit zijn de schattenstapels.
- De jongste speler begint, en daarna gaat het spel in wijzerzin verder.



Voorbeeld van de opstelling voor 4 spelers

On their turn, a player must do one,

Spelverloop:

Tijdens je beurt voer je één, en slechts één, van de volgende twee acties uit:

1. **trek een kaart** en voeg ze toe aan een schat
2. **plaats je draak** op een schat

1. Trek een kaart:

De speler die aan de beurt is, draait de bovenste kaart van de trekstapel om en legt hem open neer op een schattenstapel naar keuze.

OPMERKING: enkel de bovenste kaart van elke schattenstapel is zichtbaar. De spelers mogen niet in de stapels kijken.

2. Plaats je draak:

De speler die aan de beurt is, plaatst zijn draak op een schattenstapel waarop er nog geen andere draak staat. Deze speler past, en neemt voor de rest van het huidige jaar niet meer deel aan het spel.

OPMERKING: op elke schattenstapel kan er slechts één draak staan, en er mogen geen kaarten meer gespeeld worden op een stapel met een draak.

