

Super 3

3x boter, kaas en eieren om 1x te winnen

voor 2 spelers

Inhoud

- Spelbord
- 2 sets speelstiften (64 per set)
- 2 dobbelstenen
- Rubber beschermvoetjes

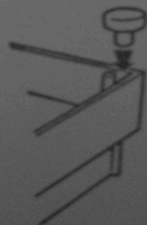
Doel van het spel

Probeer drie vakken verticaal, horizontaal of diagonaal naast elkaar te bezetten, of bezet totaal vijf van de negen vakken (een vak is van U als U drie gaatjes naast elkaar in ieder vak heeft).

Vorbereiding voor het spel

1. Maak de vier rubber voetjes los en plaats ze in de vier hoeken onder het spelbord (fig. 1).

fig. 1



hoek; onderkant spelbord

2. Maak de speelstiften los en geef iedere speler een set.

Het spelbord

1. Het spelbord bestaat uit negen vakken en ieder vak is verdeeld in negen gaatjes.
2. Alle gaatjes zijn genummerd van 3-11. De vaknummers (ook van 3-11) staan middenin en zijn omkaderd.

Spelregels

1. Maak uit wie begint.
2. De eerste speler gooit de twee dobbelstenen en telt het aantal punten. Hij neemt een van zijn stiften en plaatst die bij een willekeurig nummer dat hij heeft gegooid, **alleen niet in het gaatje in het midden**. Bijvoorbeeld: U gooit vier en zes, is 10 totaal. Nu kunt U een stift plaatsen in elk gaatje waar een 10 bijstaat of in één van de gaatjes van vak 10, **echter niet in het middelste gaatje van dat vak**.
3. **Speciale worpen (2, 7 of 12)**
 - a. **Worpen van 12.**
Als U 12 gooit mag U een stift in een gaatje naar keuze zetten, inclusief een willekeurig gaatje in het midden.
 - b. **Worpen van 7.**
Gooit U 7, dan kunt U een stift in een willekeurig gaatje in het midden van een vak zetten, of in elk gaatje naar keuze in vak 7.

- c. **Worpen van 2.**

- Gooit U 2, dan mag U één stift van Uw tegenstander van het spelbord afhaken, **behalve** uit een vak dat al helemaal bezet is. Dan mag U nog eens gooien en Uw stift in het overeenkomstige gaatje zetten. Uw beurt is dan voorbij.
4. Het spel gaat zo verder, iedere speler probeert vakken te veroveren door drie gaatjes binnen één vak naast elkaar horizontaal, verticaal of diagonaal te bezetten, **of vijf gaatjes** in een willekeurig vak te vullen. Als U een vak wint verwijder dan alle stiften van Uw tegenstander, die nog in dat vak staan en zet in elk gaatje Uw stiften. In dat vak mag dan verder niet meer gespeeld worden.
 5. Gooit U bij Uw beurt iets dat U niet kunt gebruiken (alle gaatjes van dat getal zijn bezet), dan mag U nog eens gooien tot maximaal drie keer. Het eerste wat U gooit, dat U kunt gebruiken, **moét** U dan doen. Kunt U na drie worpen nog niets doen, dan is Uw beurt voorbij.

Winnaar

De eerste speler, die drie volle vakken naast elkaar (verticaal, horizontaal of diagonaal) wint of de eerste speler die totaal vijf vakken op het bord bezet is winnaar.

4317-LNL