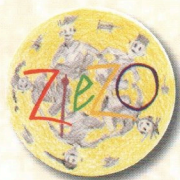
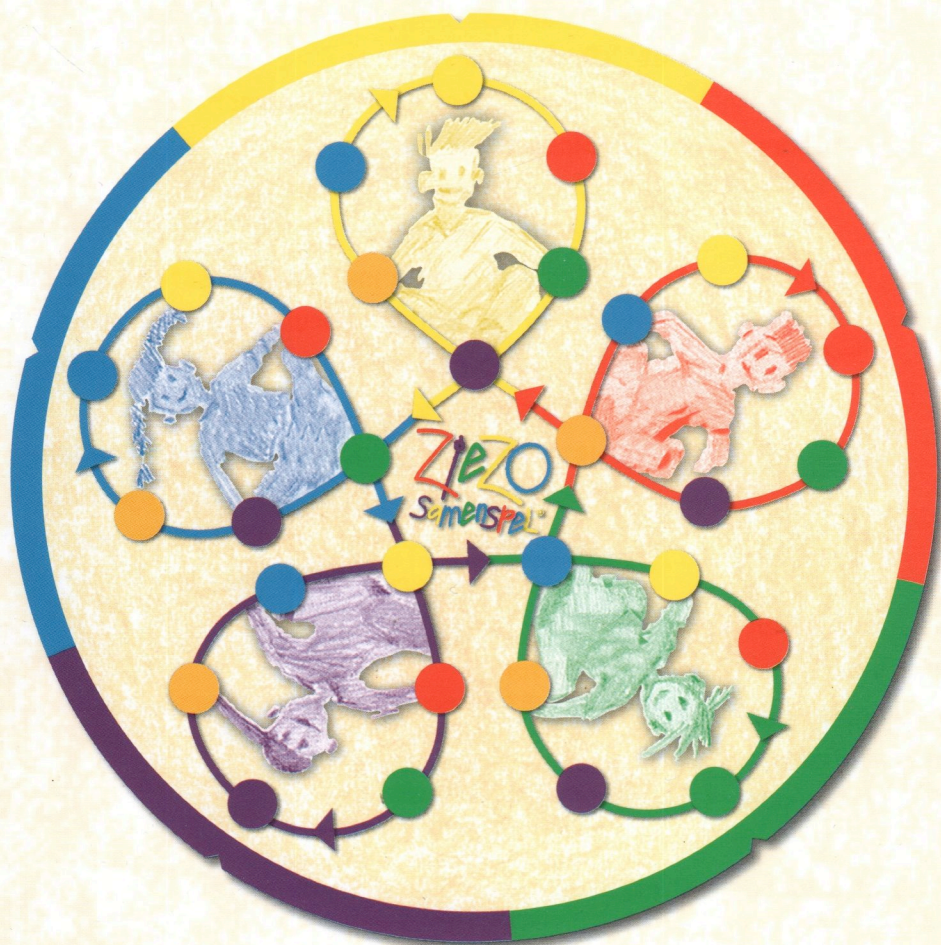


vrolijk
ontspannend

creatief
leerzaam

samenwerken
zelfvertrouwen

ZIEZO Samenspel®



trainingsbureau ZIEZO
www.ziezo-samen.nl

ZIEZO-Samenspel®: hét bordspel dat de sociaal-emotionele ontwikkeling, communicatie, weerbaarheid en zelfvertrouwen ondersteunt en stimuleert!

ZIEZO-Samenspel® is een leerzaam, creatief, vrolijk en ontspannend spel voor twee tot tien spelers van ca. 8 tot en met 12 jaar. De kinderen verwerven inzicht in interactie en ze ervaren dat ze invloed hebben op de wereld om hen heen en de processen die zich daarin afspelen. Er wordt nieuw gedrag aangereikt en vaardigheden geoefend door middel van creatieve en speelse opdrachten. Samenwerking, weerbaarheid en veiligheid worden op een speelse manier onder de aandacht gebracht. Het spel wordt mét elkaar gespeeld en niet tegen elkaar. Niemand kan winnen of verliezen.

ZIEZO-Samenspel® is ook geschikt als therapeutisch instrument - voor kinder-psychologen, therapeuten en intern begeleiders - bij de behandeling van kinderen die wat betreft de sociaal-emotionele ontwikkeling en communicatie ondersteuning of verwerking nodig hebben. Spelenderwijs komen thema's als pesten, conflicthantering, weerbaarheid, veiligheid en samenwerken aan bod. Zorgen voor jezelf, de ander en de omgeving zijn belangrijke elementen waardoor kinderen ervaren dat ze in verbinding zijn. Verschillende vaardigheden komen tijdens het Samenspel® aan bod: van het herkennen en uiten van gevoelens en jezelf presenteren naar je positief gedragen en samenwerken.

Samenspel®-workshop

Om het Samenspel® professioneel in te kunnen zetten in het eigen werkveld, biedt trainingsbureau ZIEZO workshops aan. Tijdens de workshop wordt ingegaan op de achterliggende theorie, waarna de spelbegeleider de toepassing van het Samenspel® kan verdiepen. Op uitnodiging komen wij het Samenspel® introduceren en/of de workshop geven.

ZIEZO is een trainingsbureau speciaal voor kinderen en jongeren. Sinds 1998 biedt ZIEZO trainingen en workshops aan die de weerbaarheid verhogen en de communicatie verbeteren. Spelend leren en ontwikkelen neemt binnen de ZIEZO-trainingen een belangrijke plaats in. Bij trainingsbureau ZIEZO ervaar je speels jouw kracht in de omgang met jezelf en anderen.

ZIEZO Samenspel®

Doel van het Samenspel®

Het doel van het spel is om communicatie, samenwerken, weerbaarheid, veiligheid en zelfvertrouwen op een speelse manier positief te stimuleren. Het spel is leerzaam, vrolijk en ontspannend. Niemand kan winnen en niemand kan verliezen. Het Samenspel® kan met 2 tot 5 kinderen gespeeld worden. Het is ook mogelijk om in groepjes van 2 kinderen te spelen (twee kinderen per kleur/pion; maximaal 10 kinderen dus). De spelbegeleider helpt de vragen en opdrachten te verdiepen (dit kan door middel van het werkboek en de workshop: zie www.ziezo-samen.nl voor de data van de workshops).

Benodigde materialen

(Kleur)potloden en papier, eventueel verkleedkleden en een keukenwekker of zandloper.

Spelverloop

- Nadat het bord en de andere materialen zijn klaargezet, iedere speler zijn kleur gekozen heeft en zijn pion op het uitgangspunt heeft neergezet, kan het spel van start gaan. De eerste speler die groen gooit mag beginnen.
- De speler gooit de dobbelsteen. De kleur van de dobbelsteen bepaalt het aantal stappen dat gezet mag worden. Vanuit het uitgangspunt volgt de pion de pijlen.
- Bij elke beurt trekt de speler een opdrachtkaart waarvan de kleur correspondeert met de kleur van de stip waarop de pion komt te staan. Als alle spelers gegooid hebben en de

opdrachtkaart hebben voorgelezen, wordt - als dat nodig is - een partner gekozen. Alle spelers krijgen nu vijf minuten om de opdracht uit te voeren, daarna gaan de spelers om de beurt het resultaat presenteren aan de rest van de groep.

- Als een speler weer bij het uitgangspunt is aangekomen gaat hij samenwerken met de speler die het minst ver is. De volgende die bij het uitgangspunt is aangekomen helpt degene die nog geen partner heeft en/of het minst ver is. Als alle deelnemers één groep vormen bereiken ze samen het uitgangspunt.
- Splits de blauwe kaartjes in opdracht- en gevoelskaartjes.



Spelregels

- Als je de kleur gooit van je eigen pion mag je naar de dichtstbijzijnde kleur naar keuze, met bijpassende opdrachtkaart.
- Als je tweemaal achter elkaar dezelfde kleur gooit, mag je overnieuw gooien totdat je een andere kleur gooit.
- Je kunt aankomen bij het uitgangspunt als je met iedere speler hebt samengewerkt of als je alle kleuren opdrachtkaartjes gedaan hebt. Is dit na één ronde niet gelukt... nieuwe ronde, nieuwe kansen!
- Als je met de dobbelsteen op een gouden plek komt, mag de speler de wenssteen uit het ronde doosje vasthouden en een wenskaartje trekken. Daarna mag de speler nog een keer gooien om op een kleur te komen.

Betekenis van de kleur van de opdrachtkaarten

Groene kaartjes

Het omschrijven van situatietekeningen en schrijfopdrachten naar aanleiding van de tekeningen.

Paarse kaartjes

Opdrachten voor het maken van rollenspellen.

Gele kaartjes

Opdrachten met vragen over realistische situaties.

Rode kaartjes

Teken en/of schrijf opdrachten.

Blauwe kaartjes

Opdrachten rondom gevoelens.

Gouden wenskaartjes

Magisch doosje met een wenssteen, die als 'ankertje' wordt gebruikt om te ervaren dat je op een positieve manier je doelen kunt stellen en je energie kunt richten. Als je goud hebt gegooid trek je een 'gouden kaart' en hou je de wenssteen bij je totdat je je wens hebt geformuleerd, dan gaat de steen weer terug in het doosje.

Colofon

Het ZIEZO Samenspel® is ontwikkeld door Ida Stamhuis van Trainingsbureau ZIEZO-Amsterdam
Coördinatie: Peter Arnoldi
Advies: Marcel Rensen
Vormgeving: Margriet Prins
Drukwerk: drukkerij Salsedo Breda
Tekeningen spelbord: Melitta Kooter
Situatietekeningen: Juliette de Wit

Voor bestelling of informatie over het Samenspel® en de workshops kunt u bellen met trainingsbureau ZIEZO
020 - 442 29 96
of via de website
www.ziezo-samen.nl