

Inleiding

Het spel Hebbuz is ontworpen naar aanleiding van de rekenmodule "de kracht van het spel in de rekenles" aan de Katholieke Pabo te Zwolle.

Het spel dient de volgende doelen:

- Het ondersteunt de automatisering van sommen tot 20 en het getalbegrip.
- Het bevordert de overgang van de modelfase naar de formele fase.

Handleiding Hebbuz

Benodigheden:

- kaartjes
 - 60 rood
 - 60 groen
 - 60 blauw

Aantal spelers:

2 tot 4 spelers

Doel van het spel:

Ondersteuning bij het automatiseren van sommen. De kinderen kunnen bij het automatiseren gebruik maken van het model bij de formele som

Het doel voor de kinderen is:

Wie heeft er aan het eind van het spel de meeste kaartjes gewonnen?

Het spel:

Er worden 9 kaartjes, open, in een vierkant op de tafel gelegd. Een serie bestaat uit 3 kaartjes.

De serie kan bestaan uit:

- 3 opeenvolgende nummers van dezelfde kleur; Bijvoorbeeld rood 4, 5, 6
- 3 dezelfde nummers van een andere kleur; Bijvoorbeeld groen 3, rood 3 en blauw 3
- 3 opeenvolgende nummers van allemaal een andere kleur; bijvoorbeeld rood 4, blauw 5, groen 6;
- 3 dezelfde nummers van dezelfde kleur; bijvoorbeeld blauw 5, 5, 5.

Handleiding

Hebbuz!

Manon Velten

Sharon Pluimers

Leonie Steneker

Rianne van Keulen

Lianne Brandenburg

Er moeten altijd (tenminste) 9 kaartjes op tafel liggen. Is er een serie gevonden dan vul je de kaartjes weer aan tot 9. Als het niet mogelijk is om met deze 9 kaartjes een serie te maken, mag er een rij worden bijgelegd. Als een speler een serie ziet roept hij/zij: 'Hebbuz!'. En wijst dan de serie aan die hij/zij gevonden heeft. Klopt deze serie dan wordt de serie er uit gehaald en heeft die speler één serie. Degene die aan het eind van het spel de meeste kaartjes heeft, is de winnaar! Het eind van het spel is wanneer de kaartjes uit de pot op zijn en er geen serie meer op tafel ligt.

Variaties:

- Gebruik, om het spel te leren kennen, eerst 1 kleur.
- Gebruik alleen de plus sommen of alleen de min sommen
- Gebruik alleen de sommen met de uitkomst t/m 10

Aandachtspunten:

- Probeer eens uit te zoeken hoe de kinderen aan de antwoorden komen. Wordt er gebruik gemaakt van het model of kunnen de kinderen de som al uitrekenen op formeel niveau.
- Kunnen de kinderen het niveau aan waar het spel op gespeeld wordt?
- Zorg dat iedereen de kaartjes goed kan zien.

Handleiding Hebbuz junior

Benodigheden:

kaartjes

Aantal spelers:

2 tot 4

Doel van het spel:

De kinderen memoriseren de getalbeelden van het rekenrek, de eierdoos, de dobbelsteen en de handen.

Het doel voor de kinderen is om zoveel mogelijk kaartjes te hebben.

Het spel:

Leg 9 kaartjes op tafel. De kinderen moeten een serie van een getal zoeken. Er zijn vijf verschillende soorten kaartjes. Voor het spel gebruik je drie soorten kaartjes. Bijvoorbeeld: de vingers, het rekenrek en de dobbelstenen. Met deze kaartjes gaan de kinderen series maken. Een serie kan bijvoorbeeld bestaan uit:

6 vingers, 6 op de dobbelsteen en 6 kralen op het rekenrek.

Als het kind een serie ziet roept het Hebbuz! En wijst dan de serie aan die hij/zij gevonden heeft. Klopt deze serie dan wordt de serie er uit gehaald en mag de speler de kaartjes hebben.

Wanneer er een serie is gemaakt, worden de kaarten weer aangevuld tot 9. Als het niet mogelijk is om met deze 9 kaartjes een serie te maken, mag er een rij worden bijgelegd.

Het spel is afgelopen als er geen kaartjes meer over zijn of er geen series meer gemaakt kunnen worden. Het kind dat de meeste kaartjes heeft, heeft gewonnen.

Variaties:

- Zoek in plaats van een serie van 3 kaartjes een serie van 2 kaartjes.
- Zoek 2 of 3 kaartjes die samen bijv. 10 vormen.
- Zoek 3 opeenvolgende kaartjes.

Wees creatief er zijn veel verschillende mogelijkheden

Tips:

- Gebruik de symbolen die al aan bod zijn geweest in de rekenmethode.
- De kaartjes kunnen ook gebruikt worden om te flitsen.

Aandachtspunten:

- Probeer er achter te komen of de kinderen de getsymbolen herkennen of dat ze alles tellen.
- Zorg ervoor dat alle kinderen de kaartjes goed kunnen zien.