

una en una hasta encontrar la flor correctâ con el animal buscado. Las flores errôneas deberân depositarse de nuevo en su sitio. Si encuentras la flor correcta, deberâs correr hacia tu equipo y depositar la flor. En el momento en que se deposite la flor, el siguiente jugador podrâ dar la vuelta a la siguiente carta y buscar la correspondiente flor. Ganarâ el juego el equipo que antes complete las tres acciones.

Variante del juego - Memorizar (de 2 a 4 jugadores)

Comienza el jugador mäs joven. Cuando sea tu turno, le darâs la vuelta a dos flores. Si en las dos flores aparece el mismo animal, podrâs quedarte con las flores y volver a darle la vuelta a otras dos flores. Tu turno finalizarâ cuando los animales que aparecen en las flores no se correspondan, entonces deberâs volver a depositar en su sitio las flores destapadas. Se continuarâ por orden. El juego finaliza cuando se hayan emparejado todas las flores. Ganarâ el jugador que mäs parejas de flores haya reunido. En caso de empate, se desempatarâ con cinco parejas de flores.

Variante del juego - El baile de las flores (de 2 a 7 jugadores)

Coger de cada color una flor menos que nûmero de jugadores haya. Mezclar bien las flores y colocarlas al azar. Dar vueltas cantando alrededor de las flores hasta que el jugador mäs mayor grite el color de una flor. Entonces tenéis que correr tanto como podâis hasta encontrar una flor de ese color y tocarla con la mano. El jugador que no encuentre la flor adecuada quedarâ eliminado. A continuaci3n se quitarâ otra flor de cada color y volveréis a dar vueltas. El juego finaliza cuando el ûltimo jugador haya tocado con la mano la flor del color mencionado y serâ el ganador.



Bonte bloemenrace – Renspel

Voor 2 – 8 spelers, vanaf 4 jaar, speelduur: ca. 15 min.

Spelidee: Christoph Reiser

Spelinhoud: 24 bloemen, 24 spelkaarten, spelregels

Het verhaal:

Overall bloeien bloemen in de mooiste kleuren. Daartussen hebben zich heel veel kleine vrienden uit de tuin verstopt. Er moet nauwkeurig worden gekeken om de juiste vlinder onder de juiste bloem te vinden. Maar daar houdt het niet mee op! In rap tempo moeten de juiste bloemen worden verzameld. Wil jij ook mee verzamelen?

Veel plezier met dit vrolijke renspel waarbij beweging, concentratie, oog voor details en snelheid nodig zijn.

Spelvoorbereiding:

De bloemen worden geschud en met de dieren naar beneden op willekeurige afstand van elkaar verdeeld.

Spelvariant - de grote race (voor 2-8 spelers)

De opdrachtkaarten worden goed geschud en met de achterkant naar boven naast de bloemen gelegd. De jongste speler draait de bovenste kaart voor iedereen zichtbaar om. Nu lopen jullie allemaal zo snel mogelijk en zoeken de juiste bloem. Als het dier zich niet onder de door jou omgedraaide bloem bevindt, moet je de kaart weer omgedraaid terugleggen. Het is van belang dat je altijd slechts één bloem na elkaar mag omdraaien. Als je de juiste bloem hebt gevonden, mag je deze houden en apart voor je neerleggen. Vervolgens draait degene die de juiste bloem heeft gevonden de volgende kaart om en de race begint opnieuw.

De speler die als eerste drie bloemen heeft verzameld, beëindigt het spel en heeft gewonnen.

Spelvariant - de bijenzwerm (voor 2-4 teams)

Vorm teams met maximaal drie spelers. Ieder team krijgt drie opdrachtkaarten die jullie met de afbeelding naar beneden voor jullie neerleggen. Zodra de oudste speler "klaar... af" heeft geroepen, mogen jullie de bovenste kaart omdraaien en één speler uit jullie team mag in beweging komen en na elkaar bloemen omdraaien totdat hij de juiste bloem met het gezochte dier heeft gevonden. De bloemen die niet het juiste dier aan de onderkant hebben, moeten weer worden teruggelegd. Als je de juiste bloem hebt gevonden, ren je terug naar je team en leg je de bloem neer. Zodra de bloem is neergelegd, mag de volgende speler de volgende opdrachtkaart omdraaien en op zoek gaan naar de bloem die daar op staat.

Het team dat als eerste alle drie de opdrachten succesvol heeft uitgevoerd, wint het spel.

Spelvariant - memo (2-4 spelers)

De jongste speler mag beginnen. Als je aan de beurt bent dan draai je twee bloemen om. Als op beide bloemen dezelfde dieren staan, mag je de bloemen voor je neerleggen en nogmaals twee bloemen omdraaien. Horen de dieren op de bloemen niet bij elkaar dan is je beurt voorbij en draai je de bloemen weer om. Vervolgens gaat het spel om beurten verder.

Het spel is afgelopen wanneer alle bloemen zijn verzameld. De speler met de meeste bloemenparen heeft gewonnen. Bij een gelijke stand volgt er een beslissende ronde met vijf bloemenparen.

Spelvariant - bloemendans (2-7 spelers)

Pak van iedere bloemenkleur één kaart minder dan er spelers zijn. Schud de bloemen en leg ze in willekeurige volgorde neer. Nu lopen jullie zoemend om de bloemen heen, totdat de oudste speler een bloemenkleur roept. Nu moeten jullie zo snel mogelijk een bloem met deze kleur vinden en er met je hand op tikken. De speler die geen passende bloem heeft gevonden, is af. Nu wordt van iedere bloemenkleur één kaart uit het spel genomen en lopen jullie verder.

Het spel is afgelopen wanneer de laatste speler zijn hand op de bloem met de juiste kleur heeft gelegd. Hij is de winnaar.