

WOORD **XXL**

ZOEKER

Het snelle woordspel voor meerdere spelers



KRAAN

BESTEK



SPELREGELS

Doel van het spel:

Vind de meeste woorden en win!

Voor:

2-4 spelers, Vanaf 7 jaar

Inhoud:

- 1 Woord Zoeker XXL bord
- 10 dubbelzijdige speelkaarten (20 speelvelden)
- 1 rode totem (verstopt onder het Woord Zoeker bord)
- 4 x 48 fiches (rood, geel, groen, blauw)
- 1 x spelregels

Vorbereiding:

Bepaal welke puzzel je wilt spelen en bevestig de kaart onder de transparante speelschijf (transparante speelschijf met de bolle kant naar beneden). Zorg ervoor dat de pinnen in de gaatjes zitten. Leg de transparante speelschijf op het speelbord en plaats tenslotte de rode ring in de juiste positie (**zie figuren 1 en 2**).

Het rode veldje op de puzzel moet zichtbaar zijn in de opening van de rode ring. Iedere speler kiest een kleur fiches en legt ze in één van de vakjes in het speelbord.

Begin van het spel:

De jongste speler begint. Draai de speelschijf klokgewijs tot het eerste woord zichtbaar is in de opening van de rode ring. De speler moet dit woord hardop voorlezen.

Alle spelers zoeken nu naar dat woord op de speelschijf.

Het woord kan in alle mogelijke richtingen verstopt zijn: van links naar rechts, van rechts naar links, horizontaal, vertikaal en diagonaal. Echter altijd in een rechte lijn! **(zie fig. 3)** De speler die als eerste het woord vindt, grijpt en knijpt in de rode totem en plaatst zijn/haar gekleurde fiches op het woord.

Let op! Wanneer een speler de totem pakt en niet meteen het gevonden woord kan aanwijzen, dan mag hij/zij deze ronde niet meer meedoen en moet wachten tot een andere speler het woord wel gevonden heeft.

Het spel gaat verder:

Het spel gaat kloksgewijs verder. De volgende speler draait de speelschijf en onthult het volgende woord. Het spel gaat verder tot alle woorden zijn gevonden en het rode veldje weer zichtbaar is.

Kruisende woorden:

Als een nieuw gevonden woord een woord kruist dat al gevonden is, dan worden de fiches van het eerder gevonden woord van de speelschijf verwijderd. Tenzij deze fiches toebehoren aan de speler die het nieuwe woord gevonden heeft. Indien er bij het weghalen van enkele fiches incomplete woorden ontstaan, dan moeten die woorden ook van de speelschijf gehaald worden. **(zie fig. 4)**

Eind van het spel:

Het spel eindigt als alle woorden zijn gevonden of èèn van de spelers geen fiches meer heeft.

Winnaar:

De winnaar is diegene met de meeste fiches van zijn/haar kleur op de speelschijf.

Nieuw spel:

De spelers kiezen een andere kaart en herhalen de regels zoals hierboven beschreven.

Opbergen:

Verzamel de fiches op kleur in afzonderlijke zakjes.

Klik de rode totem op zijn plek, onder de basis van het speelbord.



fig. 1



fig. 2

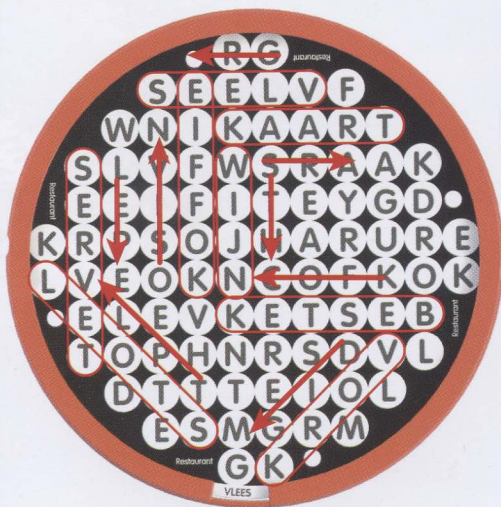


fig. 3

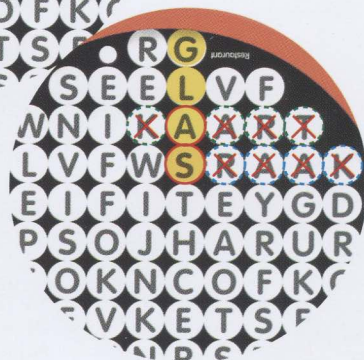


fig. 4