
Robin Hood

Spielregeln
Règles du jeu
Spelregels
Regole del gioco
Rules

Robin Hood

door Alexander Randolph

Inhoud: 4 tweezijdig bedrukte speelborden,
4 Robin Hood figuurtjes, 4 dobbelstenen.

Aantal deelnemers: 2–4 spelers.

Doel: De spelers proberen om door handig kiezen en bijleggen van verschillende speelborden zo snel mogelijk door het woud te komen. De snelste wint.

Spelregels:

Er wordt geloot wie mag beginnen. De eerste speler kiest nu een speelbord uit en legt het met de voor- of achterkant naar boven op tafel. Nu zet hij zijn Robin Hood figuurtje **voor** een van de wegen vlak voor het bord. (Daarbij kiest hij de kortst mogelijke weg.) Om de beurt zetten ook de andere spelers hun figuurtjes – elk **voor** een van de wegen.

Als alle spelers hun weg hebben gekozen en hun figuurtjes voor het bord hebben gezet, begint de eerste speler met de dobbelsteen.

De figuurtjes worden evenveel punten verder gezet als het aantal ogen dat de dobbelsteen toont. Een eenmaal ingeslagen pad (witte lijn) mag niet verlaten worden. Als een figuurtje aan het einde van zijn pad is, voordat het volgende bord bijgelegd is, blijft het op de laatste punt staan en wacht, totdat het verder kan.

Als een speler een 6 gooit, kan hij het volgende doen:

1. hij kan een nieuw bord (voor- of achterkant) aanleggen, als alle 4 borden nog niet bijeen liggen;
2. hij kan een bord, dat al in het spel is, omdraaien. Dit mag alleen als hier geen figuurtjes op staan.
3. als alle figuurtjes het eerste bord verlaten hebben, kan hij dit wegnemen en bij het laatste

bord aansluiten; daardoor wordt het spel verlengd.

Belangrijk: Als een 6 gegooit wordt, mag de speler **altijd** nog een tweede keer gooien.

Einde van het spel:

De speler, die zijn figuurtje het eerst door het hele woud – dus over de rand van het vierde of laatste speelbord brengt, is winnaar. Daarbij hoeft het laatst gegooide aantal niet volledig gebruikt te worden.