

Meine ersten Spiele

Handpuppen



My very first games – Hand puppets
Mes premiers jeux – Marionnettes
Mijn eerste spellen – Handpoppen
Mis primeros juegos – Títeres de mano
I miei primi giochi – Burattini

Mijn eerste spellen

Handpoppen

Een bontgekleurde verzameling spelletjes
voor 1 - 4 kinderen vanaf 2 jaar.



Redactionele bewerking: HABA
Design: Jutta Neundorfer & Stefanie Warich
Speelduur: ieder spel ca. 10 minuten

Lieve ouders,

dit spel biedt uw kind een groot aantal mogelijkheden tot verschillende activiteiten:

- Vrij spelen zonder regels voor de allerkleinsten
- Kleine rijmverhaaltjes voor eerste rollenspel
- Dobbelspel: „Verstoppertje“
- Waarnemingsspel: „Wie herkent wat ontbreekt?“

Veel plezier bij het voorlezen en spelen!

Uw uitvinders voor kinderen

Spelinhoud

- 3 handpoppen (haas, beer en schaap)
- 4 gekleurde bloemen
- 4 gekleurde harten
- 1 dobbelsteen met afbeeldingen
- spelregels

Speelmogelijkheid 1: vrij spelen

De bewegingen en het spelen met handen en vingers, zijn uitstekende motorische oefeningen. Vrij spelen stimuleert de fantasie en creativiteit van uw kind. Bovendien ondersteunt het rollenspel met handpoppen de ontwikkeling van het spraakvermogen en de sociale vaardigheden.

Speelmogelijkheid 2: kleine rijmverhaaltjes

voor eerste rollenspelen

Lees uw kind één van de volgende verhaaltjes luid en duidelijk voor. Voer de in het rijmpje genoemde handelingen en bewegingen langzaam uit. Herhaal hierbij meerdere malen het rijmpje.

Aandachtig luisteren en toekijken helpt uw kind om de samenhang tussen verbale expressie en handelingen te begrijpen. Samen met uw kind kunt u het rijmpje vervolgens opzeggen en naspelen en het zodoende aansporen om mee te doen.

1. Hannes Haas

Een rijmverhaaltje voor één handpop: haas.

Hallo (naam van het kind noemen), ik ben Hannes Haas.

Handpop maakt een buiging.

Ik heb een lang oor en een kort, maar ik ben helemaal geen dwaas.

Twee vingers achter de handpop houden, één vinger ombuigen.

Ik heb bovendien een klein rood snuitje, heel zacht en lief

Kind trekt zijn/haar neus op.

en een klein buikje voor al het lekkers dat ik belieft.

Kind wrijft met zijn/haar hand over de buik.

Overdag huppel ik van de ene naar de andere wei,

Handpop springt vooruit.

want dat maakt mijn leven blij!

Kind grijnst.

's Avonds ren ik terug naar mijn holletje,

Handpop springt weer achteruit.

en met vrouw Haas spelen we verstoppertje.

Kind verstopt handpop achter zijn/haar rug.

2. Wij spelen verstoppertje!

Een rijmverhaaltje voor twee handpoppen: schaap en beer.

Bennie Beer is jarig en dat wordt gevierd,

Handpop beer springt twee keer in de lucht.

en Charlotte Schaap huppelt van plezier.

Handpop schaap springt twee keer in de lucht.

Straks wordt er klavertjestaart verdeeld,

Volwassene en kind wrijven over hun buik.

en daarna vast en zeker verstoppertje gespeeld.

Volwassene en kind verstoppen hun handpop achter hun rug.

Bennie is een slimme beer,

Handpop Bennie blijft verstopt achter de rug.
want Charlotte vindt hem niet meer!
Handpop schaap komt weer vanachter de rug tevoorschijn.
Ze kijkt overal achter en overal in,
Handpop schaap naar links en rechts draaien.
en krabt nadenkend aan haar kin.
Kind krabt met een hand aan zijn/haar kin.

Dan krijgt Charlotte Schaap ineens een idee,
Kind pakt met één hand zijn/haar hoofd vast.
en rent met grote sprongen naar de zee.
Handpop schaap springt naar voren.
Daar zit Bennie op een houtvlot,
Handpop beer komt weer vanachter de rug tevoorschijn.
en beide vriendjes lachen zich kapot!
Beide handpoppen omhelzen elkaar.

3. Welterusten, lieve dieren!

*Een slaap-lekker-rijmpje voor iedere handpop: haas, beer en schaap.
De drie handpoppen worden één voor één naar bed gebracht.*

Hannes Haas rekt zich eens lekker uit,
en trekt dan al zijn kleertjes uit.
Ach, ik begin nu al te gapen,
mijn oogjes vallen dicht, ik ga lekker slapen.
Kind rekt zich lekker lang uit en legt handpop Hannes in bed.

„Mijn kleine Beer, nu lekker slapen gaan,”
zegt moeder Beer en komt naast zijn bedje staan.
Ze geeft hem dan ten slotte als besluit,
een dikke kus op zijn kleine snuit.
Kind geeft handpop beer een nachtkusje en legt hem dan in bed.

Charlotte loopt over het gras, het is al bijna nacht,
en gaapt en geeuwt uit alle macht.
Snel naar het warme stro onder de bomen,
en dan op reis naar het land van zoete dromen.
Kind gaapt en legt handpop schaap in bed.

Tip: U kunt ook zelf verhaaltjes bedenken waarin de handpoppen voorkomen. Maak eenvoudige bewegingen en spreek tegelijk korte zinnen uit: begroet uzelf bv. met de handpop en maak tegelijk een buiging etc.

Dobbelspel: „Verstoppertje“

Zet de drie handpoppen in het midden van de tafel en verstop onder één van de handpoppen naar keuze, een bloem of een hart. Leg de andere bloemen en harten evenals de dobbelsteen naast de handpoppen.

Spelverloop

Wie als laatste verstoppertje heeft gespeeld, mag beginnen. Als jullie het niet eens kunnen worden, begint het jongste kind en gooit met de dobbelsteen. Til de handpop omhoog die door de dobbelsteen wordt aangegeven en kijk eronder.

Ligt onder de handpop een bloem of een hart?

- **Ja?**

Prima, pak het houten stuk en leg het voor je.

- **Nee?**

Helaas, pak een bloem of een hart uit de voorraad en verstop het houten stuk onder de handpop.

Opgelet: als er geen bloemen en geen harten meer in de voorraad liggen, kan je ook geen houten stuk onder de handpop verstoppen.

Daarna is kloksgewijs het volgende kind aan de beurt en gooit met de dobbelsteen.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra alle bloemen en harten onder de kinderen zijn verdeeld. Iedereen legt zijn houten stukken op een stapel. Het kind met de hoogste toren wint. Bij gelijkspel winnen deze kinderen gezamenlijk.

Waarnemingsspel: „Wie herkent wat ontbreekt?“

Leg alle bloemen en harten in het midden van de tafel. Houd een handpop naar keuze, de dobbelsteen en het deksel van de doos klaar. De andere handpoppen worden niet gebruikt en gaan terug in de bodem van de doos. Wijs een spelleider aan, het liefst een volwassene.

Spelverloop

Bekijk de acht in het midden liggende houten stukken eens goed. Daarna sluit iedereen behalve de spelleider zijn/haar ogen.

De spelleider pakt een houten stuk naar keuze, verstoppt het onder de handpop en plaatst het deksel over de overige houten stukken.

De andere kinderen mogen nu hun ogen weer opendoen en de spelleider tilt het deksel op. Nu moeten de kinderen erachter zien te komen welk stuk ontbreekt.

- Wie als eerste de juiste kleur en vorm van het stuk kan noemen, mag de dobbelsteen voor zich leggen. Ter controle tilt de spelleider de handpop omhoog.
- Wie een onjuist stuk noemt, mag in deze ronde niet meer raden.
- Als geen enkel kind het ontbrekende houten stuk raadt, krijgt niemand de dobbelsteen.

Vervolgens legt de spelleider opnieuw alle bloemen en harten in het midden van de tafel en begint er een nieuwe ronde.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen zodra één van de kinderen het juiste houten stuk noemt terwijl hij/zij de dobbelsteen al voor zich heeft liggen. Dit kind wint.