

KLETSpraat

In dit creatieve spel mag je een verhaal vertellen, waarin je drie geheime woorden verstopt hebt. Vertel zo overtuigend mogelijk je verhaal, zonder dat je tegenspelers jouw woorden raden!

De kaartjes zijn dubbelzijdig bedrukt, met 4 verschillende kleuren. Je kunt dus per spel een andere kleur gebruiken. Je kunt bijvoorbeeld het hele spel met de rode kaartjes spelen. Begin je een nieuw spel, dan kies je een andere kleur. Schrijf de namen van de spelers bovenaan een papiertje en leg dit klaar op tafel.

Ben je de jongste speler? Dan pak je een kaartje uit de Game Pod en je leest de 3 geheime woorden van de kleur waarmee je speelt. Laat dit niet aan de andere spelers zien! Bedenk nu snel een verhaal, van ongeveer een minuut lang, waarin je alle geheime woorden verwerkt. Eén van de andere spelers houdt de tijd in de gaten.

Als je klaar bent met vertellen, of als de tijd op is, mogen de andere spelers overleggen en proberen ze samen de 3 geheime woorden te raden.

KLETSpraak

Je hebt hiervoor maar 3 kansen. Elk woord dat NIET wordt geraden, levert de verhalenverteller 1 punt op. Elk woord dat wel wordt geraden, levert de andere spelers een punt op. Houd de verdiende punten bij op het papiertje.

Je speelt dit spel in de richting van de wijzers van de klok; elke speler komt een keer aan bod als verhalenverteller. Elk kaartje, dat is gebruikt, stop je weer onderop terug in de Game Pod. De eerste persoon die 10 punten scoort heeft het spel gewonnen!

Let op: als je de verhalenverteller bent, en je komt erachter dat het je niet is gelukt om alle 3 de geheime woorden in het verhaal te noemen, moet je dit eerlijk vertellen. Je krijgt dan 1 strafpunt. Als je nog geen punten had verdiend, blijft jouw score op 0 staan.