

# Die MAUER

Auteur: Thomas Fackler

Uitgegeven door Zoch Verlag, 1999

Een intelligent bluff-bouwspeel voor 3 tot 6 spelers vanaf 8 jaar

---

## Spelmateriaal:

- 6 sets van 7 bouwstenen met telkens 5 muren, een poort en een toren
- een 'bouwheer-steen'

## Spelvoorbereiding:

- Elke speler ontvangt een identieke set van 7 verschillende bouwstenen (1 poort, 1 toren en 5 muren van verschillende lengte)
- De eigen voorraad bouwstenen wordt tijdens het spel verdekt gehouden onder een hand.
- De jongste speler begint en ontvangt de 'bouwheer-steen'.
- Eveneens nodig zijn potlood en papier om de punten te noteren.

## Doel van het spel:

De spelers bouwen samen aan éénzelfde muur op tafel. Daarbij probeert elke speler zo snel mogelijk al zijn bouwstenen te gebruiken. Lukt een speler daarin, dan eindigt de spelronde. Alle andere spelers bekomen 'strafpunten' voor hun overblijvende bouwstenen.

## Spelverloop:

- Een spelronde bestaat uit opeenvolgende bouwronde.
- Elke bouwronde bestaat uit een planningsfase en een bouwfase.
- De jongste speler is de eerste bouwheer. Na elke bouwronde wordt de 'bouwheer-steen' naar links doorgegeven.

## Bouwregels:

In de bouwfase moet met volgende regels rekening gehouden worden:

- De muur kan zich niet vertakken. Bouwstenen kunnen dus enkel aan één van beide zijden aangebouwd worden.
- Bouwbependingen zijn er enkel voor de torens en de poorten: torens en poorten kunnen nergens en in geen enkel geval naast elkaar voorkomen (onmogelijk zijn dus: poort-poort, toren-toren, poort-toren en toren-poort).

## De planningsfase:

- De actieve bouwheer bepaalt in de planningsfase als eerste welke bouwsteen hij zal plaatsen. Daartoe neemt hij in het geheim een eigen bouwsteen en houdt deze verdekt in zijn vuist op de tafel.
- Zijn concurrenten moeten de gekozen steen nu proberen te raden. Zij nemen elk een bouwsteen uit de eigen voorraad en houden deze eveneens verdekt in hun vuist op tafel. Enkel de concurrenten met dezelfde bouwsteen in hun hand hebben juist geraden.

- Het is toegestaan om - zowel voor de bouwheer als voor de concurrenten - om de vuist leeg te laten!

## De bouwfase:

- Nu pas worden alle gekozen bouwstenen tegelijkertijd getoond en wordt vergeleken. Door dit vergelijken wordt bepaald of iemand mag bouwen.
- Volgende mogelijkheden kunnen voorkomen:
  - Heeft geen enkele concurrent dezelfde bouwsteen gekozen als de bouwheer, dan bouwt de bouwheer. (zie voorbeeld A)
  - Hebben één of meerdere concurrenten dezelfde bouwsteen gekozen als de bouwheer, de bouwen zij in de plaats van de bouwheer. (zie voorbeeld B)
  - Bij het bouwen van torens of poorten kan het evenwel voorkomen dat niet alle concurrenten die juist gekozen hadden, kunnen aanbouwen. (Dit is dan een gevolg van de tweede bouwregel!) In dit geval mag de bouwheer toch bouwen. (zie voorbeeld C)
  - Overtreedt het bouwvoornemen de algemene bouwregels, dan kan niemand bouwen. (zie voorbeeld D)
- De bouwgerechtigde speler(s) mogen natuurlijk enkel die stenen aanbouwen die ze in hun hand houden.

## Een 'lege' hand:

- Elke speler kan in de planningsfase beslissen geen enkele bouwsteen in zijn hand te verbergen. Deze keuze kan volgende invloed hebben:
  - Heeft alleen de bouwheer gekozen voor een lege hand, dan mag hij een willekeurige eigen bouwsteen uit zijn voorraad kiezen en aanbouwen. (Hij moet natuurlijk de bouwregels respecteren.)
  - Kiest naast de bouwheer nog één concurrent voor een lege hand, dan wordt door niemand gebouwd. Die concurrent mag echter wel een 'geschenk' geven aan de actieve bouwheer. Hij kiest een willekeurige bouwsteen uit zijn eigen voorraad en geeft deze verdekt door aan de bouwheer. De bouwheer moet dit 'geschenk' aannemen en bij zijn voorraad leggen.
  - Hebben naast de bouwheer meerdere concurrenten niets in hun vuist, dan gebeurt er helemaal niets.`
- Alle gevallen waarbij een of meerdere lege handen voorkomen gelden als een volledige bouwfase waarna de 'bouwheer-steen' wordt doorgegeven.

## Einde van een spelronde en puntentelling:

- Zodra een speler geen enkele bouwsteen meer in zijn bezit heeft, eindigt de spelronde.
- Alle andere spelers die nog één of meerdere stenen bezitten ontvangen daarvoor strafpunten (SP): een toren = 15 SP, een poort = 10 SP, een muur = 6, 4, 3, 2 of 1 SP (afhankelijk van de lengte van de muur).
- Alle strafpunten worden genoteerd en elke speler ontvangt een nieuwe set bouwstenen.
- Een spelronde duurt ongeveer 10 minuten. Er worden 4 of 5 spelronden gespeeld.
- Winnaar is de speler met de minste strafpunten.

## Voorbeelden:

De voorbeelden in het Duitse spelregelboekje zijn heel duidelijk getekend. In deze vertaling wordt voor elk voorbeeld enkel aangegeven wat het

bouwresultaat is.

### *A: enkel de bouwheer bouwt*

- De bouwheer mag zijn toren bouwen omdat geen enkele concurrent deze bouwsteen had gekozen. Er stond nog niets, dus is er geen probleem.
- De bouwheer mag zijn 3-muur naast de reeds aanwezige toren plaatsen. Geen enkele tegenspeler had namelijk hetzelfde muurdeel in zijn hand.

### *B: de concurrenten bouwen*

- De bouwheer mag zijn 4-muur niet bouwen omdat nog 3 andere spelers dat muurdeel in hun hand hadden. Deze drie spelers mogen hun muur plaatsen.
- De bouwheer mag zijn poort niet bouwen omdat nog 2 andere spelers hun poort hadden gekozen. Daar aan beide zijden mag gebouwd worden, kunnen beide spelers hun poort plaatsen.
- De bouwheer mag ook nu zijn poort niet bouwen. Zijn enige concurrent mag en kan dit wel doen. (Opgepast: enkel aan de kant van de muurdelen!)

### *C: de bouwheer mag toch bouwen*

- De bouwheer had zijn poort gekozen. 3 andere spelers deden hetzelfde. Daar er volgens de bouwregels slechts 2 poorten kunnen gebouwd worden, mogen de concurrenten dit niet doen en gaat de beurt terug naar de bouwheer.
- De bouwheer evenals 2 concurrenten kozen hun toren. Daar er slechts één mogelijke bouwplaats voorhanden is (zie bouwregels), gaat het bouwrecht naar de actieve bouwheer.

### *D: niemand mag bouwen*

- De actieve bouwheer koos als enige een toren. Jammer genoeg kan deze niet geplaatst worden. Niemand mag bouwen.

---

Date Last Modified: 20-02-2000

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief