

Im Wassergarten

Auteur: Ferdinand Hein

Uitgegeven door Dr. F. Hein Spiele

Een concentratiespel voor 2 tot 6 spelers vanaf 5 jaar.

Vrij vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert.

Spelmateriaal

- 48 beeldkaarten waarop bladeren en bloemen van een vijver getekend staan
- 12 toegangskarten waarop telkens 4 motieven van de vijver staan afgebeeld

Doel van het spel

Elke speler probeert zo vlug mogelijk de vier motieven op zijn toegangskart terug te vinden op de vijver. Wie naar het einde toe de meeste beeldkaarten verzameld heeft, wint het spel.

Vorbereiding

- De 48 beeldkaarten worden willekeurig open op tafel gelegd. Hierdoor ontstaat een grote vijver.
- De 12 toegangskarten worden verdekt gemend en als stapel klaargelegd.
- Elke speler krijgt een eerste toegangskart die ze nog even verdekt voor zich laten liggen.

Spelverloop

De jongste speler geeft het startsignaal en roept "op de plaats - klaar - start". Iedereen draait nu gelijktijdig zijn toegangskart om en probeert nu deze motieven in de vijver terug te vinden.

Iedereen zoekt gelijktijdig. De kaarten kunnen enkel maar bekeken worden. Je mag niet met je toegangskart over de vijver zweven en daardoor het zicht belemmeren bij je medespelers.

Wie een passende kaart gevonden heeft, neemt deze uit de vijver en legt ze open zichtbaar voor zich neer.

Als een speler een gezocht motief niet in de vijver ontdekt maar wel bij een medespeler dan mag de kaart ook genomen worden.

Wie vaststelt dat hij een verkeerde kaart gepakt heeft, moet die in de vijver terugplaatsen.

Zodra een speler zijn vier motieven gevonden heeft, roep hij "klaar!". De ronde eindigt en iedereen scoort 1 punt voor elke kaart die hij tijdens deze ronde kon verzamelen.

Natuurlijk zal iedereen elkaar controleren of de gevonden kaarten wel degelijk overeenkomen met de motieven op de toegangskarten van de spelers. Wordt bij iemand een valse kaart ontdekt, dan moet deze speler helaas alle gevonden kaarten van deze ronde terug in de vijver plaatsen.

De toegangskarten gaan op een aflegstapel en iedereen neemt een nieuwe toegangkaart. "Op de plaats - klaar - start" en een nieuwe zoekactie start.

Einde van het spel

Het spel eindigt als alle toegangskarten opgebruikt zijn:

- 6 ronden bij 2 spelers,
- 4 ronden bij 3 spelers,
- 3 ronden bij 4 spelers,
- 2 ronden bij 5 spelers (2 kaarten blijven over),
- 2 ronden bij 6 spelers.

Nu telt elke speler zijn verzamelde kaarten. Wie er de meeste bezit, wint het spel.

In de vijver blijven steeds alle kaarten liggen die teruggeplaatst of niet gevonden werden.



Date Last Modified: 30-06-2004

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief