

Leeftijd: 6-99 jaar

Aantal spelers: 2-4

Inhoud: 26 kaarten, 4 tuintjes, 4 paar stokjes, 4 stokjeshouders en 64 houten stukken.

Doel van het spel: Als eerste 20 punten halen.

Vorbereiding van het spel: De houten stukken worden in de speldoos gelegd, midden tussen de spelers. Elke speler krijgt een paar stokjes (met een houder als hij het wil) en een tuintje. De 24 kaarten worden geschud en dicht op tafel gelegd.

Spelregels: De jongste speler draait een kaart om, waar een totem van 3 tot 7 punten op staat. De spelers spelen allemaal tegelijk. Ze moeten de houten stukken die op de kaart worden afgebeeld, verzamelen met behulp van hun stokjes en ze op hun tuintje leggen.

Vervolgens moeten de spelers zo snel mogelijk en zonder stokjes de totem namaken die op de kaart wordt afgebeeld.

Opmerking: Alle stukken die buiten het tuintje zijn gelegd, kunnen door een andere speler worden gepakt, maar alleen met behulp van de stokjes.

De eerste speler die zijn totem klaar heeft, roept 'Totem Zen!' De andere spelers stoppen met spelen en controleren of de totem van de winnaar klopt.

– Als de totem klopt, krijgt de speler de kaart en wint hij het bijbehorende aantal punten.

– Als de totem niet klopt (kleur, vorm of volgorde van de stukken), moet de speler de eerder door hem gewonnen kaart met de meeste punten terugleggen.

Einde van de partij: De partij is afgelopen wanneer een speler minimaal 20 punten behaalt.



Ages : 6-99 ans

Nombre de joueurs : 2-4

Contenu : 26 cartes, 4 jardins, 4 paires de baguettes, 4 accroche-baguettes et 64 pièces de bois.

But du jeu : être le premier joueur à gagner 20 points.

Préparation du jeu : les pièces de bois sont placées dans la boîte de jeu, au centre des joueurs. Chaque joueur reçoit une paire de baguettes (s'il le désire un accroche-baguettes) et un jardin. Le paquet de 24 cartes est mélangé et posé faces cachées sur la table.

Règle du jeu : le plus jeune joueur retourne une carte, laissant apparaître un totem de 3 à 7 points. Les joueurs jouent tous en même temps. Ils doivent récupérer les pièces en bois indiquées sur la carte à l'aide de leurs baguettes et les poser sur leur jardin.

Puis, le plus rapidement possible et sans baguettes, les joueurs réalisent le même totem que celui de la carte.

NB : toutes les pièces posées en dehors du jardin peuvent être prises par un autre joueur, mais uniquement à l'aide des baguettes.

Le premier joueur à terminer son totem crie " Totem Zen ". Les autres joueurs s'arrêtent et vérifient l'exactitude du totem du gagnant.

– si le totem est juste, le joueur remporte la carte et gagne le nombre de points correspondant.

– si le totem est faux, (couleur, forme ou ordre des pièces), le joueur rejette sa carte la plus forte précédemment gagné.

Fin de la partie : La partie s'arrête quand un joueur a remporté au moins 20 points.

