



## SPELREGELS

Doel van dit taalspel is om de Leo-kaart **niet** over te houden! Leo heeft namelijk een heel eigen taaltje en kan niet zo goed spellen!

- Schud de kaarten en verdeel ze.
- Iedereen kijkt of hij al een setje kaarten heeft. Een setje zijn twee kaarten met dezelfde spellingsmoeilijkheid. Het spel bevat 15 setjes.
- Voorbeelden van setjes zijn de *ch* met *champignons* en *chips*, de *'s* met *foto's* en *paprika's* en de *au* met *kauwgom* en *dinosaurus*. Op een setje staan ook dezelfde figuurtjes, zoals Timmie, Noura en Dolfje.



een spel  
voor 2-4  
spelers

- Alle spelers leggen hun setjes open voor zich op tafel. De speler die daarna de minste kaarten overhoudt, mag beginnen.
- Die speler trekt bij de speler links van hem één kaart uit zijn waaier van kaarten. Als hij hiermee een setje kan vormen, mag hij dit setje op tafel leggen.

- Daarna is degenen aan de beurt die net een kaart is kwijtgeraakt. Ook die trekt een kaart bij degenen die links van hem zit.



- Ga net zolang door tot alle setjes op tafel liggen en één speler de Leo-kaart overhoudt. Die heeft verloren.

*Spannend! Als je de Leo-kaart eenmaal kwijt bent, kun je 'm steeds weer terugpakken bij je tegenstander(s).*



Sluit aan bij school