

Rapido™

Spelregels - Règle du jeu - Spielanleitung

NL

Inhoud

- 60 kaarten
- 10 fiches
 - appel
 - peer
 - banaan
 - druiven
 - watermeloen
 - kersen
 - aardbei
 - sinaasappel
 - ananas
 - blanco fiche

Doel van het spel

Onthoud de vijf verschillende soorten fruit die afgebeeld staan op de voorkant van de kaart. Draai de kaart om en ontdek welk stuk fruit er ontbreekt of als er niets veranderd is.

FR

Contenu

- 60 cartes
- 10 fiches
 - pomme
 - poire
 - banane
 - raisins
 - pastèque
 - cerises
 - fraise
 - orange
 - ananas
 - fiche vierge

Objectif du jeu.

Mémoisez les cinq différentes sortes de fruit sur l'avant de la carte. Tournez la carte et découvrez quel morceau de fruit manque ou si quelque chose a changé.

Préparation

- Etalez les fiches au milieu de la table avec le fruit vers le haut.
- Secouez les cartes et placez-les au milieu de la table.

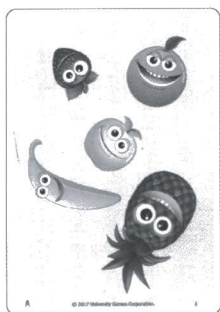
Attention : chaque carte a une face avant (A) et arrière (B). A l'avant (A), cinq morceaux de fruit sont représentés. Elle se trouve toujours vers le haut sur la pile pour que tous les joueurs puissent voir les cinq morceaux de fruit.

Le jeu

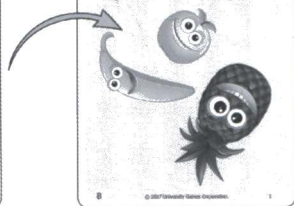
- Tous les joueurs mémorisent la carte supérieure de la pile.
- Le plus jeune joueur tourne la carte.
- Tout le monde recherche quel morceau de fruit manque ou si le dos (B) de la carte est pareil à l'avant (A).
- Dès qu'un joueur découvre cela, il pose la main sur la bonne fiche ou la prend au plus vite.
- Le joueur prenant en premier le bon morceau de fruit, reçoit la carte.
- Ensuite, le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Action par situation de jeu différente

1. Prenez la fiche vierge si le même fruit de l'avant (A) se trouve aussi au dos (B).

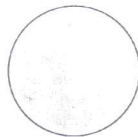


avant



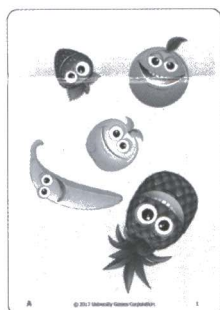
tourner la carte

dos

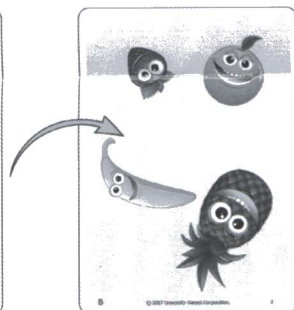


fiche vierge

2. Prenez le morceau de fruit qui manque au dos (B) de la carte.



avant



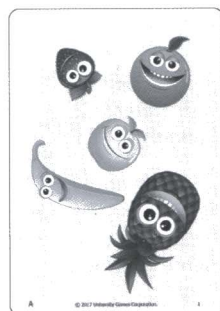
tourner la carte

dos

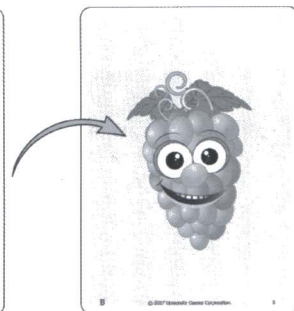


morceau de fruit manquant

3. Prenez le morceau de fruit qui est affiché au dos (B) de la carte.



avant



tourner la carte

dos



morceau de fruit affiché

Répartition des points

- Le joueur prenant en premier la bonne fiche, reçoit la carte.
- Lorsqu'un joueur prend une fiche erronée, le joueur suivant à sa gauche reçoit la carte.
- Si personne ne prend la bonne fiche, la carte disparaît à nouveau dans la pile.

Le gagnant

Le joueur collectant en premier 10 cartes gagne le jeu.

Vorbereiding

- Verspreid de fiches in het midden van de tafel met het fruit naar boven.
- Schud de kaarten en plaats ze in het midden van de tafel.

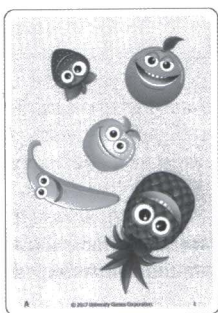
Opgelet: elke kaart heeft een voor- (A) en achterkant (B). Op de voorkant (A) staan vijf stukken fruit afgebeeld. Deze ligt altijd naar boven op de stapel, zodat alle spelers de vijf stukken fruit zien.

Het spel

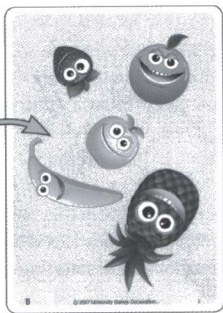
- Alle spelers memoriseren de bovenste kaart op de stapel.
- De jongste speler draait de kaart om.
- Iedereen zoekt nu welk stuk fruit er ontbreekt of als de achterkant (B) van de kaart hetzelfde is als de voorkant (A).
- Zodra een speler dit ontdekt, legt hij zijn hand op de juiste fiche of grijpt hij het zo snel mogelijk.
- De speler die als eerste het juiste stuk fruit heeft, krijgt de kaart.
- Vervolgens gaat het spel verder in de richting van de klok.

Handeling per verschillende spelsituatie

1. Grijp de blanco fiche als hetzelfde fruit van de voorkant (A) ook op de achterkant (B) staat afgebeeld.



voorkant

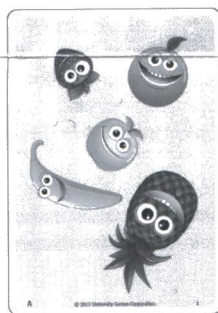


achterkant

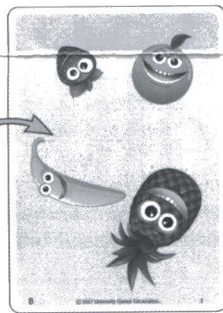


blanco fiche

2. Grijp het stuk fruit dat ontbreekt op de achterkant (B) van de kaart.



voorkant

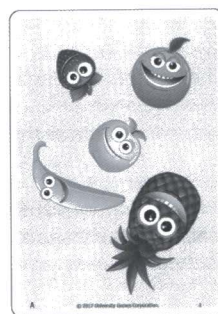


achterkant

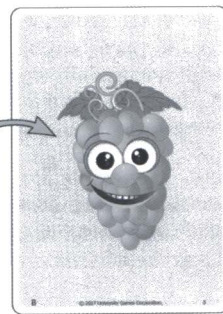


ontbrekend stuk fruit

3. Grijp het stuk fruit dat afgebeeld staat op de achterkant (B) van de kaart.



voorkant



achterkant



afgebeeld stuk fruit

Puntenverdeling

- De speler die als eerste de juiste fiche neemt, krijgt de kaart.
- Als een speler een foute fiche neemt, krijgt de volgende speler aan zijn linkerkant de kaart.
- Als niemand de juiste fiche neemt, verdwijnt de kaart terug in de stapel.

Winnaar

De speler die als eerste 10 kaarten verzamelt, is de winnaar van het spel.