

HAAI-BAAK!

DE GEMAKKELIJKSTE GAA-TOEGANGS-TOEGANG

INHOUD

- 1 Gemakkelijke Haai
- Speelbord
- 4 Vissen
- 2 Dorsvintvissen

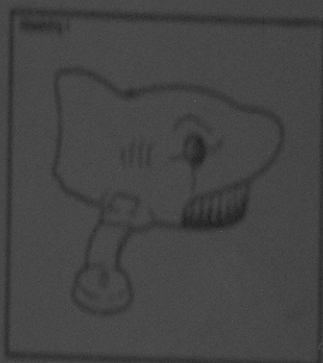
- Houder met plastic onderdelen
- Plastic arm
- Schijfwiel

DOEL VAN HET SPEL

Als laatste speler overblijven met een vis die niet is opgegeten.

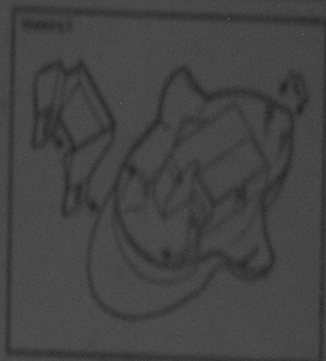
VOORDAT HET SPEL KAN BEGINNEN

Plaak de opzetstukken en de vissertanden op de haai (zie afbeelding 1).



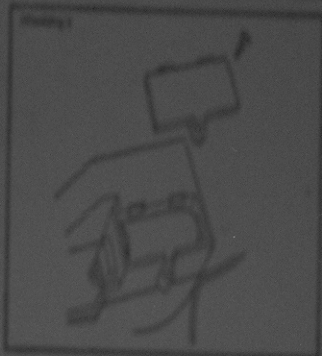
BEVESTIG DE SCHUIF EN HET WIEL AAN DE HAAI

- 1 Leg de haai onderdelen op.
- 2 Breuk het wiel voor zichtig toe van de houder met plastic onderdelen.
- 3 Kijk het wiel vast in de staart van de haai (zie afbeelding 2).
- 4 Haak de schuif vast in de haai (zie afbeelding 2). De schuif moet bewegen de haai vrij kunnen bewegen.



DE BATTERIJ

Mak de schroef los en verwijder het dekselje. Plaats een 1.5V 14 batterij voor het beste resultaat. Gebruik geen alkalische batterij aan. (Gebruik geen zilverzilveren batterij). Leg het dekselje er weer op (zie afbeelding 3) en draai de schroef vast.



TEST DE HAAI

Draai de haai om en zet hem op het speelbord. Zet de schakelaar 'AAN' De

haai moet nu langzaam op en neer bewegen en vooruit gaan. Als hij niet op en neer beweegt, maar achteruit gaat, dan is de batterij niet goed geladen. Omst in dit geval de batterij om.

MAAK DE HAAI VAST OP HET SPEELBORD

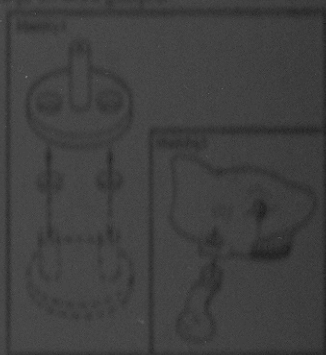
1. Breek de twee plastic rondjes voorzichtig van de houder. Eén rondje heeft twee staafjes, het andere het 1 één staafje en twee gaatjes.

2. Plaats het deel met twee staafjes onder het speelbord en steek de staafjes in de twee gaatjes van het speelbord (zie afbeelding 4).

3. Plaats nu het rondje met één staafje zodanig op het speelbord, dat de twee staafjes van het rondje onder het speelbord in de gaatjes van het bovenste rondje vallen. (Je plaatst het speelbord als het ware tussen de twee plastic rondjes).

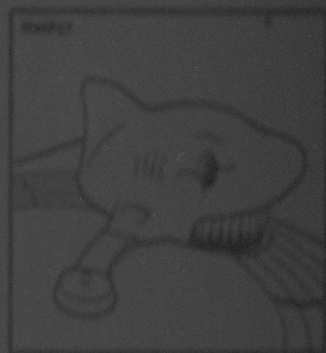
4. Breek de haai-arm van de houder. Bevestig de arm door hem in de zijpart van de haai te schuiven. (zie afbeelding 5).

5. Druk het ronde uiteinde van de haai-arm op het bovenste staafje op het speelbord (zie afbeelding 6).



PLAATS DE HAAI

Plaats de haai achter de stippellijn op het speelbord, dit is zijn startpositie (zie afbeelding 6).



HET SPEL VOOR JONGERE SPELERS

1. Iedere speler kiest één van de gekleurde vissen en zet die op de vis met dezelfde kleur aan de start op het speelbord. Vissen die niet worden gekozen, doen niet mee.

2. De laatste speler gooit tijdens het hele spel de dobbelstenen en roept dan snel de kleuren die de dobbelstenen aangeven. LET OP: Als beide dobbelstenen dezelfde kleur aangeven, roept de speler die kleur twee keer. **BLANDVOORBEELD:** "Twee, rood." De dobbelstenengooier speelt ook mee met een vis.

- Zodra de kleuren benoemd zijn, mogen alleen de vissen van de genoemde kleuren, door de spelers met die kleur vissen, één of twee vakjes verplaatst worden, weg van de haai. Als beide dobbelstenen dezelfde kleur aangeven en die kleur wordt tweemaal genoemd, dan mag die vis twee vakjes verplaatst worden. LET OP: Je mag je vis tijdens het spel niet vasthouden. Je mag hem dus alleen aanraken als je hem verplaatst.

3. Zet de schakelaar op de rugvin van de haai op 'AAN' en de haai gaat bewegen.

