



Ravensburger® spel nr. 21 456 3
Jonge dieren lotto
voor 1–4 spelers van 3–6 jaar.

Inhoud:

4 legborden
36 kaartjes

*Deze lotto met mooie dierenfoto's bevordert spelenderwijs belangrijke basisvaardigheden van de kinderen:
herkennen, benoemen, rangschikken en herinneren. Daarbij leren ze veel verschillende diersoorten kennen.*

Doel van het spel is, de vakjes van de legborden met de passende kaartjes af te dekken. Wie als eerste zijn legbord compleet heeft, is de winnaar van deze ronde.

Het leren kennen van de dieren

Kijk eerst een keer goed naar de kaartjes. Kennen jullie alle dieren die erop staan? Probeer nu de kaartjes op de legborden te plaatsen. Schud daarvoor alle kaartjes en leg ze omgekeerd neer. Pak dan om de beurt een kaartje, benoem het dier en leg het op dezelfde foto op het legbord. Al gauw zijn alle dieren op hun plaats. Bovendien leer je of ze op de boerderij, in de dierentuin, in de vrije natuur of bij thuis leven.

Je kunt het ook heel goed alleen spelen!

Vorbereiding van het spel

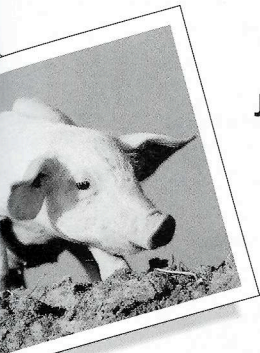
Ieder van jullie kiest een legbord en legt dat voor zich neer. Bij twee spelers mag ieder twee legborden kiezen. Spelen jullie met z'n drieën, leg dan het legbord dat overblijft met de kaartjes die erbij horen weer in de doos.

Schud de kaartjes en leg ze omgekeerd op tafel. De jongste speler mag beginnen. Je hebt nu de keus uit drie spelmogelijkheden:

Plaatjeslotto

Als je aan de beurt bent, draai je een kaartje om en zeg je hardop welk dier je ziet. Zie je hetzelfde dier op je legbord, dan roep je "hier" en mag je het kaartje erop leggen. De volgende speler draait vervolgens weer een kaartje om. Wie zijn legbord als eerste helemaal vol heeft, is winnaar.





Jonge dieren quiz

De speler die begint pakt een kaartje van tafel en laat alleen de afbeelding zien, zonder wat te zeggen.

Heb je dezelfde afbeelding op je legbord, dan roep je "hier". Je krijgt het kaartje echter alleen, als je ook de naam van het dier weet.

Jullie kunnen ook omgekeerd spelen: de speler die begint zegt alleen de naam van het omgedraaide dier, zonder de afbeelding te laten zien. Vind je het genoemde dier op je legbord, dan krijg je het kaartje.

Ook hier wint de speler, die als eerste zijn legbord compleet heeft.

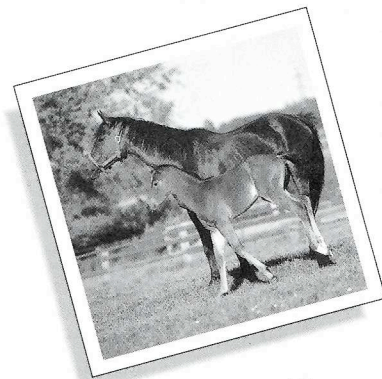
Geheugenlotto

Kijk in het begin ongeveer een minuut lang goed naar je legbord. Probeer daarbij de afbeeldingen **goed te onthouden**. Draai vervolgens je legbord om. De kaartjes liggen weer omgekeerd in het midden.

Wie aan de beurt is, draait een kaartje om. Als je denkt dat het kaartje op je legbord hoort, roep je "hier" en leg je het **naast** het omgekeerde legbord. Pas aan het eind kijk je of het klopt.

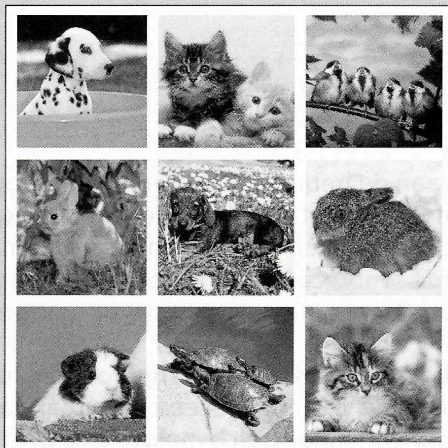
Als **twee spelers tegelijkertijd roepen**, leg je het kaartje weer omgekeerd terug op tafel. Wanneer niemand zich meldt, dan wordt het kaartje uit het spel gehaald en in de doos gelegd.

Hebben jullie alle kaartjes omgedraaid, dan draaien jullie je legbord om en kijk je na of je de juiste dieren hebt. Wie de meeste juiste kaartjes heeft verzameld, is winnaar. Het is daarbij mogelijk dat er in een ronde meer winnaars zijn.



© 1999/ 2003 Ravensburger
Spieleverlag

**Dieren
bij ons
thuis**

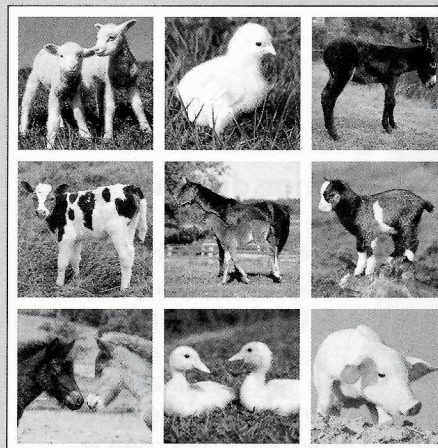


Dalmatiër
Konijn
Cavia

Poesjes
Teckel
Schildpadden

Meesjes
Haas
Poes

**Dieren
op de
boerderij**

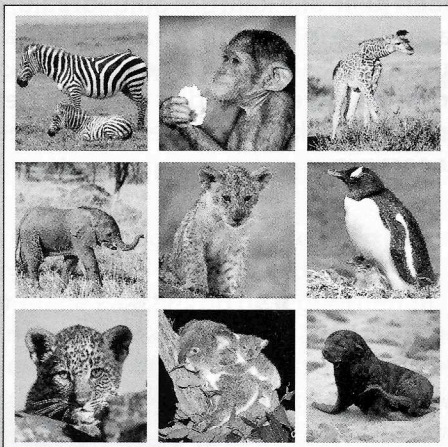


Lammetjes
Kalf
Pony's

Kuiken
Veulen
Eenden

Ezel
Geit
Big

**Dieren
uit de
dieren-
tuin**

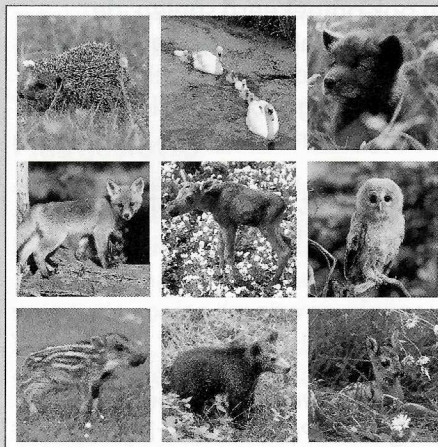


Zebra's
Olifant
Luipaard

Chimpansee
Leeuw
Koala's

Giraf
Pinguïn
Rob

**Dieren
in de
vrije
natuur**



Egel
Vos
Wild Zwijn

Zwanen
Eland
Bruine beer

Wolf
Uil
Ree