

REKEN POKER

SPELREGELS 1A

DOEL VAN HET SPEL

Op elke kaart staan 4 rekengetallen plus in het midden een eindgetal.

Maak met de 4 getallen een som die als uitkomst het eindgetal heeft.

Bij de oranje kaarten kun je optellen en aftrekken én delen of vermenigvuldigen. Bij de blauwe kaarten moet je altijd ook vermenigvuldigen of delen.

REKENVOORBEELD KAART 1

Rekengetallen: 3 7 5 4

Eindgetal: 1

Som: $3 + 7 = 10$ $5 + 4 = 9$ $10 - 9 = 1$

of: $3 \times 7 = 21$ $5 \times 4 = 20$ $21 - 20 = 1$

INHOUD

40 oranje kaarten met eindgetallen 1-20

(Alle getallen komen 2x voor.)

• 35 blauwe kaarten met eindgetallen 21-100

(Alle getallen komen 1x voor, behalve 30, 40, 48, 60, 72 en 84, die komen 2x voor en 24 komt 3x voor.)

REKEN POKER

SPELREGELS 1 B

SPELVARIANT 1 POKERSPEL

VOORBEREIDING

Schud de kaarten en geef elke speler 5 kaarten. Leg de overgebleven kaarten op een stapeltje met de getallen naar beneden. De jongste speler begint (speler 1). Daarna speel je met de klok mee (speler 2 etc.).

ZO GAAT HET SPEL

Speler 1 kiest welke van zijn kaarten hij wil spelen. Hij legt de kaart op tafel en noemt de som die hij met de 4 getallen maakt. Spreek af hoeveel tijd elke speler krijgt voor het vinden van de som. De medespelers controleren of het antwoord goed is. Als de gemaakte som niet goed is, gaat de kaart onderop de stapel en pakt speler 1 een nieuwe kaart. Dan is speler 2 aan de beurt. Als het antwoord wel goed is, mag speler 2 proberen de door speler 1 gelegde kaart te slaan. Dat kan als:

- a. speler 2 een kaart met een hoger eindgetal legt en de som goed oplost of
- b. als speler 1 een som met optellen/aftrekken had gemaakt en speler 2 voor diezelfde kaart een som met vermenigvuldigen en/of delen kan maken.

REKEN POKER

SPELREGELS 2A

Als dit lukt, heeft speler 2 de slag gewonnen. Als het niet lukt, heeft speler 1 de slag gewonnen. Degene die de slag gewonnen heeft, krijgt de kaart(en) en legt deze opzij. Als speler 2 heeft gewonnen, moet speler 1 een nieuwe kaart pakken. Nu is speler 2 aan de beurt, daarna speler 3, enz. De speler die aan de beurt is, moet een kaart leggen. De medespeler mag passen, hij hoeft dus niet te slaan.

WIE WINT?

Het spel is afgelopen als een speler zijn kaarten kwijt is. Dan worden de punten geteld. Elke speler telt de eindgetallen van zijn gewonnen kaarten bij elkaar op. Spelers die nog kaarten hebben, trekken de eindgetallen van deze kaarten af van de gewonnen punten. Hebben 2 spelers evenveel punten? Dan wint degene met de meeste gewonnen kaarten.

EXTRA SPELREGELMOGELIJKHEDEN

- Speel alleen met de oranje kaarten.
- Begin met meer of minder dan 5 kaarten.
- Speel zonder de spelregel dat vermenigvuldigen/delen wint van optellen/afrekken.
- Speel je met 4 personen, dan kun je ook in paren spelen. Alle medespelers mogen speler 1 proberen te slaan. Het paar dat wint, krijgt alle gelegde kaarten (maximaal 4).

REKEN POKER

SPELREGELS 2B

SPELVARIANT 2 POTSPEL

VOORBEREIDING

Schud de kaarten en leg ze op een stapeltje met de getallen naar beneden. De jongste speler begint. Bepaal van te voren hoelang je speelt.

ZO GAAT HET SPEL

Speler 1 pakt een kaart. Als hij de som binnen de afgesproken tijd ziet, dan is de kaart voor hem. Weet hij het niet, maar weet speler 2 de som wel, dan is de kaart voor speler 2. Ook als speler 1 een som met optellen/afrekken had gemaakt en speler 2 maakt een som met vermenigvuldigen en/of delen, dan wint speler 2 de kaart.

Als de som niet wordt geraden, dan gaat de kaart onderop de stapel. Nu is speler 2 aan de beurt, daarna speler 3 enz. Als de tijd om is, telt elke speler van de gewonnen kaarten de eindgetallen bij elkaar op. De speler met de hoogste eindscore wint.

© 2008 Scala leuker leren bv, Groningen,
The Netherlands, www.scalaleukerleren.nl

0 | 2 3 4 5 / 12 11 10 09 08

