



SPELMATERIAAL:

- 1 spelregel
- 4 zwarte hoeden
- 4 rode bekertjes
- 4 oranje cilinders
- 4 groene jetons
- 4 witte konijnen
- 55 kaarten

INSTALLATIE:

- Elke speler neemt
- 1 zwarte hoed
 - 1 rood bekertje
 - 1 oranje cilinder
 - 1 groene jeton
 - 1 wit konijn

Meng de kaarten en leg ze omgekeerd (zichtbare zijde naar beneden) in het midden van de tafel.

SPELRONDE:

- Aan het begin van elke spelronde wordt de bovenste kaart van de stapel omgedraaid en getoond. De spelers zullen gelijktijdig hun 5 speelstukken op elkaar stapelen maar ze moeten wel de volgende regels opvolgen
- de gekleurde voorwerpen moeten zichtbaar blijven;
 - de grijze voorwerpen moeten ergens in de stapel worden verborgen;
 - de voorwerpen die niet op de kaart voorkomen moeten aan de kant geschoven worden (ze mogen niet in de stapel opgenomen worden, hetzij verborgen of zichtbaar).

Als een speler erin geslaagd is om een stapel te verwezenlijken, roept hij "Top That!".

Indien na controle door de andere spelers...

...de stapel overeenstemt met de kaart, dan neemt de speler de kaart en legt ze voor zich;

...de stapel niet overeenstemt met de kaart, dan wordt de speler gediskwalificeerd voor deze spelronde en zetten de andere spelers het spel verder zonder hem.

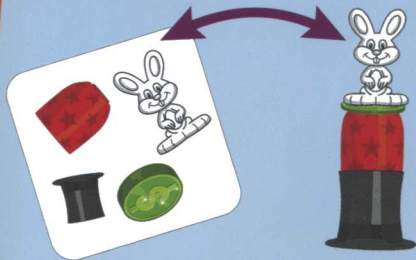
Daarna begint een nieuwe spelronde door het omdraaien van de bovenste kaart van de stapel.

EINDE VAN HET SPEL:

De eerste speler die 5 kaarten behaalt, wint het spel.

WAT IS ZICHTBAAR?

Een voorwerp wordt als zichtbaar beschouwd als het volledig zichtbaar is wanneer men de stapel van opzij bekijkt.



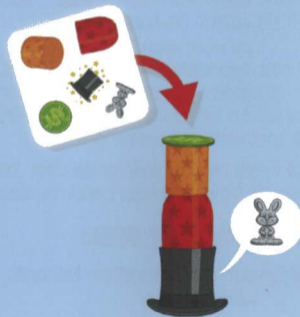
WAT IS ONZICHTBAAR?

Een voorwerp wordt als onzichtbaar beschouwd als het volledig of gedeeltelijk in een ander voorwerp verborgen is (wanneer men de stapel van opzij bekijkt).



GEAVANCEERDE REGELS:

Voorwerpen die door gele sterren omringd zijn, moeten gevuld worden. Er moeten een of meerdere voorwerpen in verborgen worden.



VARIANT:

De spelers kunnen samen andere voorwaarden bepalen om het spel te kunnen beëindigen:

- Hetzij het hoogste aantal gewonnen kaarten als de stapel opgebruikt is.
- Hetzij een ander aantal gewonnen kaarten bepalen.

© 2016 Blue Orange. Top That en Blue Orange zijn merknamen van Blue Orange. Spel gepubliceerd en verspreid onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. Vervaardigd in China. Ontworpen in Frankrijk. www.blueorangegames.eu



MATÉRIEL DE JEU :

- 1 règle du jeu
- 4 chapeaux noirs
- 4 gobelets rouges
- 4 cylindres orange
- 4 pièces vertes
- 4 lapins blancs
- 55 cartes

INSTALLATION :

- Chaque joueur prend
- 1 chapeau noir,
 - 1 gobelet rouge,
 - 1 cylindre orange,
 - 1 pièce verte,
 - 1 lapin blanc.

Mélangez et placez les cartes au centre de la table face cachée.

TOUR DE JEU :

Au début de chaque tour de jeu la carte du dessus de la pioche est révélée. Les joueurs vont réaliser simultanément un empilement avec leurs 5 pièces de jeu en suivant les règles suivantes :

- les objets en couleur doivent être visibles ;
- les objets en gris doivent être cachés quelque part dans l'empilement ;
- les objets qui ne sont pas sur la carte doivent être mis de côté (ils ne doivent pas être dans l'empilement, ni cachés, ni visibles).

Quand un joueur
a réussi à réaliser
l'empilement, il crie
"Top That!".

Si après vérification par
les autres joueurs...

... l'empilement correspond à la carte, le
joueur prend la carte devant lui ;

... l'empilement n'est pas bon, le joueur est
disqualifié sur cette manche et les autres
joueurs continuent sans lui.

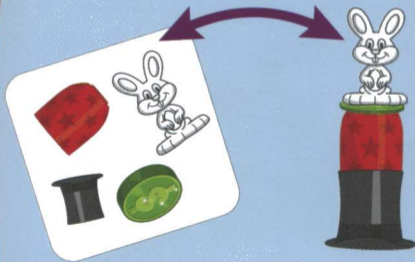
Un nouveau tour de jeu commence en
retournant la carte du dessus de la pioche.

FIN DU JEU :

Le premier joueur qui obtient 5 cartes
gagne la partie.

QU'EST CE QUI EST VISIBLE ?

Un objet est considéré comme
visible s'il est totalement visible en
regardant l'empilement de côté.



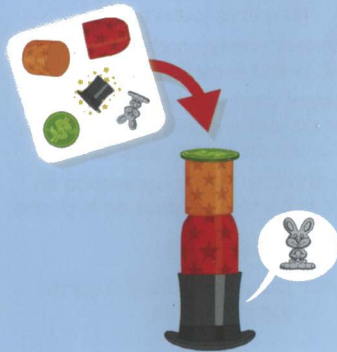
QU'EST CE QUI EST CACHÉ ?

Un objet est considéré comme caché s'il est partiellement ou totalement recouvert par un autre objet (en regardant l'empilement de côté).



RÈGLES AVANCÉES :

Les objets qui ont des étoiles jaunes autour d'eux doivent être pleins. Il doit y avoir 1 ou plusieurs objets à l'intérieur.



VARIANTES :

Les joueurs peuvent choisir des conditions de victoire alternatives comme :

- La dernière carte de la pile a été gagnée et le joueur qui a obtenu le plus de cartes gagne la partie.
- Au début du jeu, les joueurs décident du nombre de cartes qu'il faut récupérer pour gagner la partie.

© 2016 Blue Orange. Top That and Blue Orange are trademarks of Blue Orange. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu