



# Spelregels

Het spel start met een leeg speelveld, dat bestaat uit vier afzonderlijke borden. Elke speler kiest een kleur, waarna je willekeurig een startspeler kiest. Deze speler neemt een knikker van zijn kleur en plaatst die op een van de vakken op het bord. Daarna draait hij een van de vier borden 90 graden in eender welke richting. Elke beurt moet een bord gedraaid worden, maar dit moet niet noodzakelijk het bord zijn waar de knikker werd gelegd.

De andere speler neemt nu een knikker van zijn eigen kleur en plaatst die op het speelveld, waarna hij een van de borden draait.

De speler die als eerste vijf knikers van zijn kleur op één lijn weet te leggen, wint het spel!

Deze rij kan horizontaal, vertikaal of diagonaal zijn en zelfs over twee of drie borden lopen. Wanneer een speler vijf knikers op een rij weet te leggen door het plaatsen van een knikker, dan moet hij geen bord meer draaien. Indien alle openingen gevuld zijn vóór een speler vijf knikers op een rij weet te leggen, dan eindigt het spel met gelijkstand. Indien beide spelers gelijktijdig een rij van 5 knikers behalen door het draaien van een bord, dan eindigt het spel eveneens op gelijkspel.