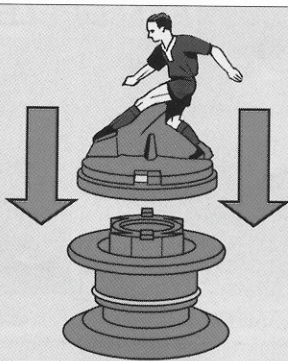
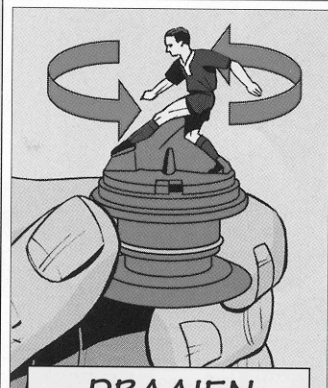


# MONTAGE

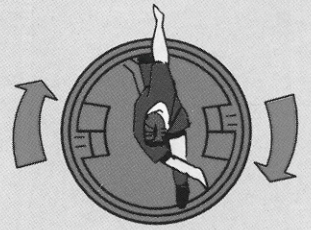
## SPELERS



DUWEN

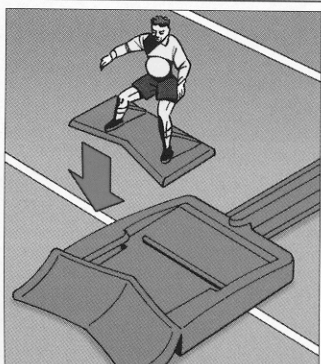
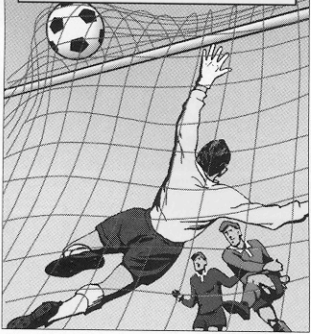


DRAAIEN

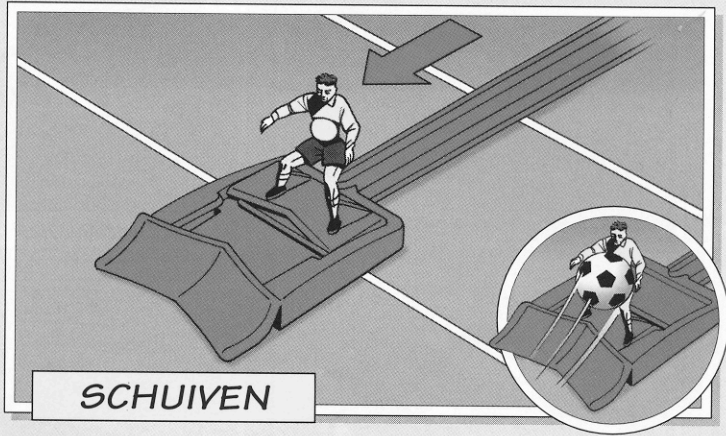


KLIKKEN

## KEEPER

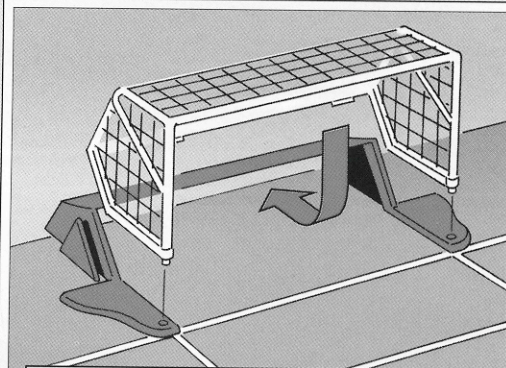
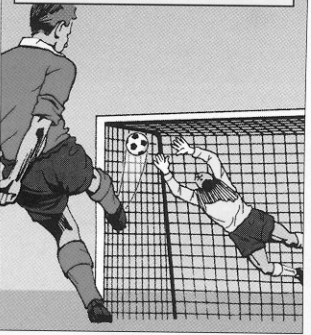


DUWEN

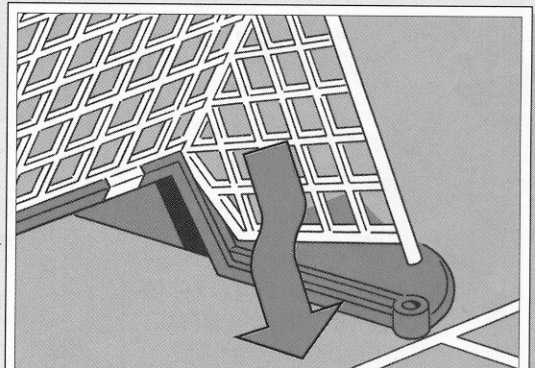


SCHUIVEN

## DOELEN

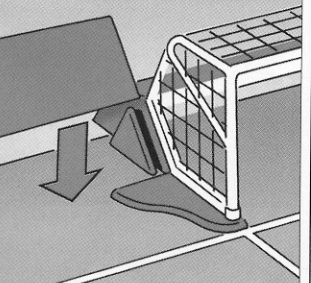


DUW IN ONDERSTEL

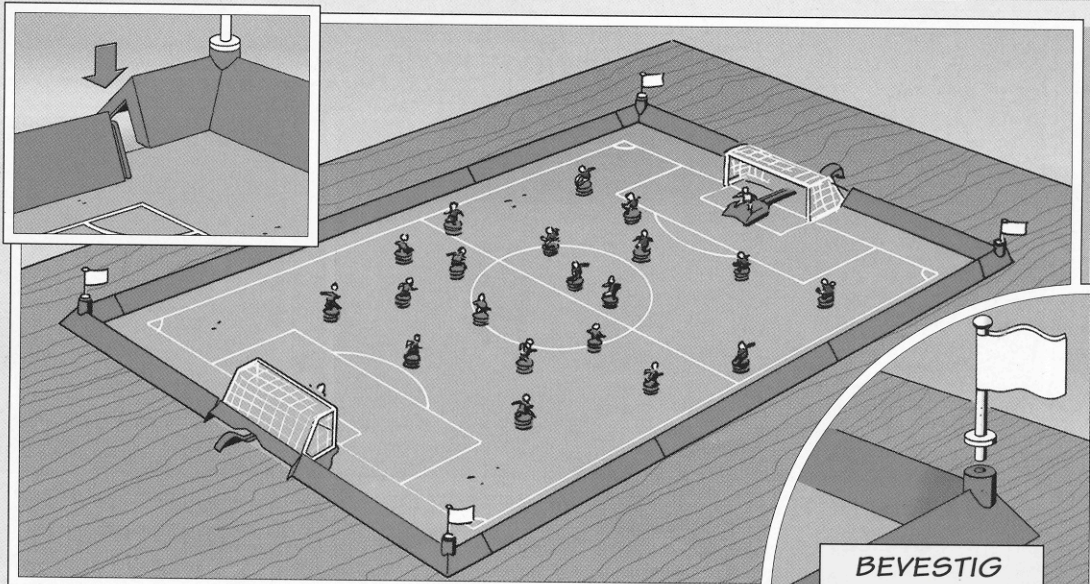


KLIKKEN

## RANDEN



BEVESTIG DE  
RANDEN  
VOORZICHTIG  
AAN DE DOELEN

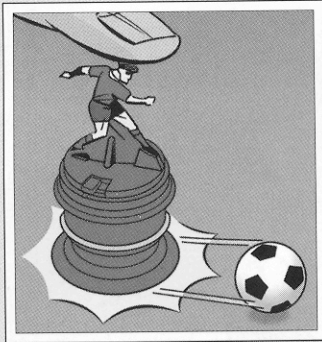
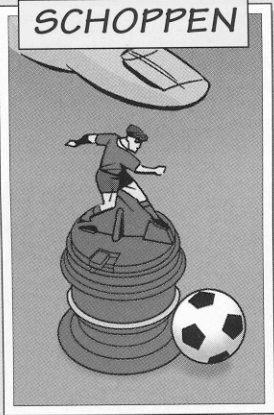


BEVESTIG  
DE VLAGGEN

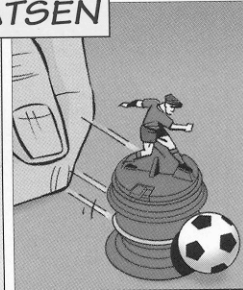


# SPELERS EN AFTRAP

SCHOPPEN



EEN SPELER VERPLAATSEN

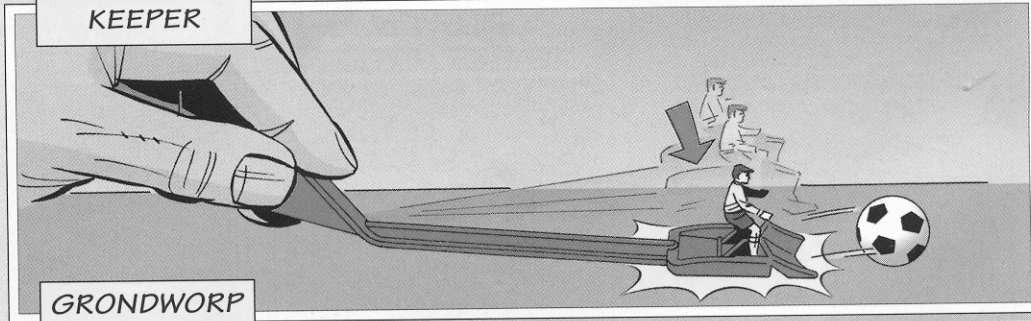


AANTIKKEN

SCHUIVEN

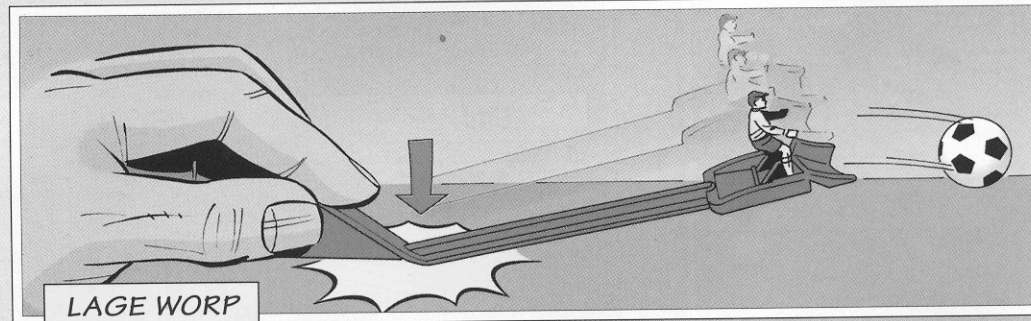
MET DE BAL LOPEN

KEEPER

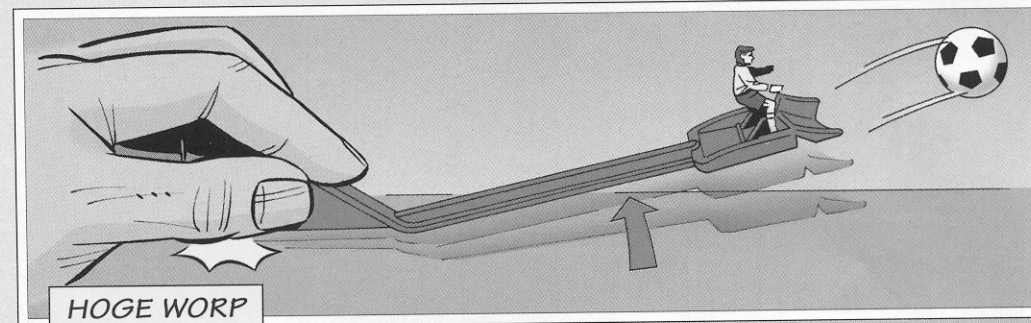


GRONDWORP

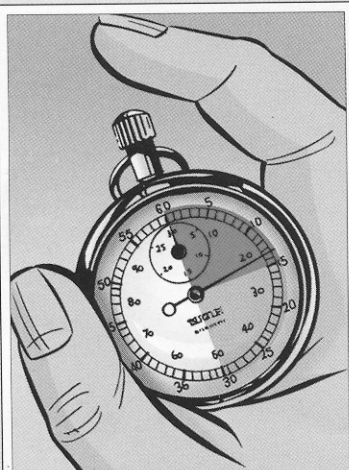
LAGE WORP



HOGE WORP



GOOI EEN MUNTSTUK  
OM TE BEPALEN  
WELK TEAM MAG  
BEGINNEN

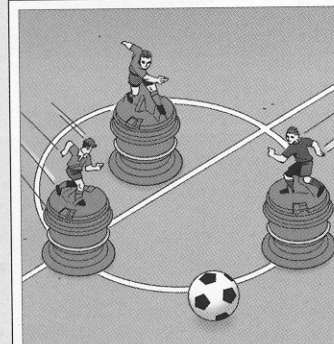


2 X 15 MINUTEN  
SPELEN

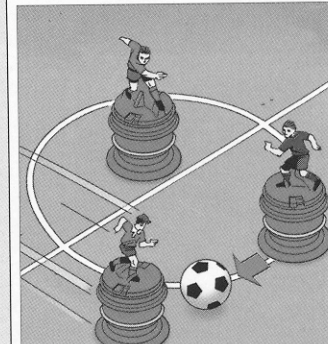
AFTRAP



IN HET VELD  
SCHieten



EEN 2E SPELER  
NAAR DE BAL  
LATEN LOPEN



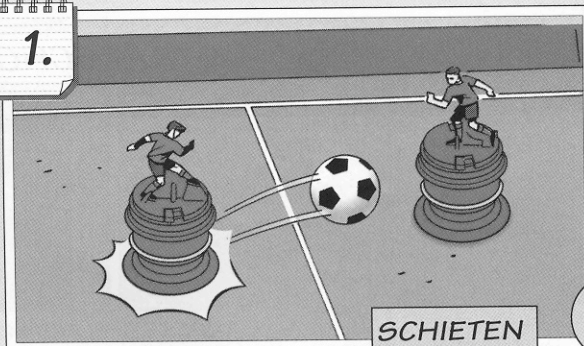
ALS JE MIST, IS  
HET ANDERE TEAM  
AAN DE BEURT

# AANVAL / VERDEDIGING

## AANVALLEN

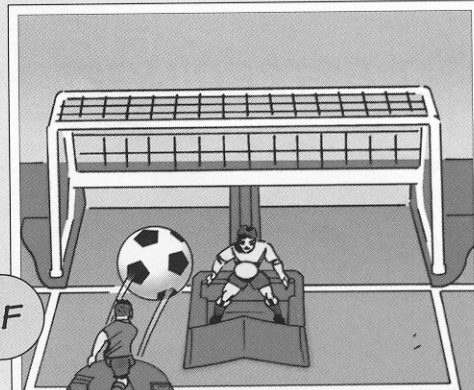
In de aanval mag je kiezen uit 3 bewegingen

1.



SCHIETEN

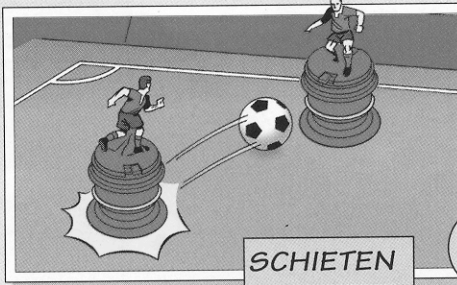
OF



2.



LOPEN MET DE BAL, DAN...



SCHIETEN

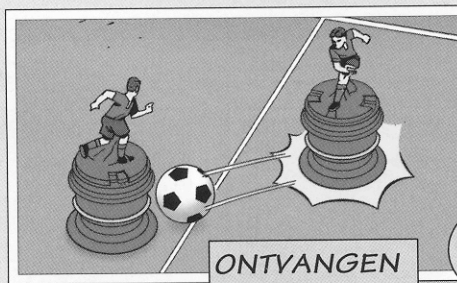
OF

OVERSPELEN

3.



VERPLAATSEN, DAN...



ONTVANGEN

OF

SCHIETEN

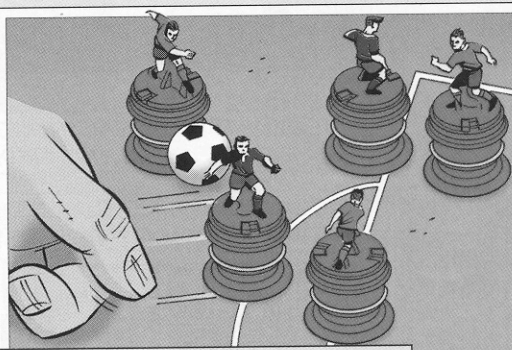
## VERDEDIGEN

In de verdediging mag je kiezen uit 3 bewegingen

1.

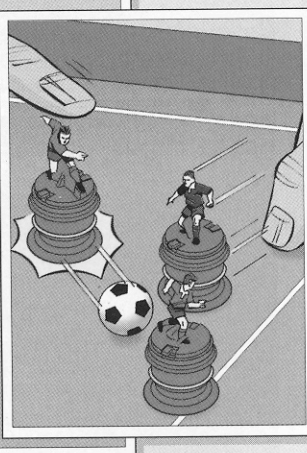
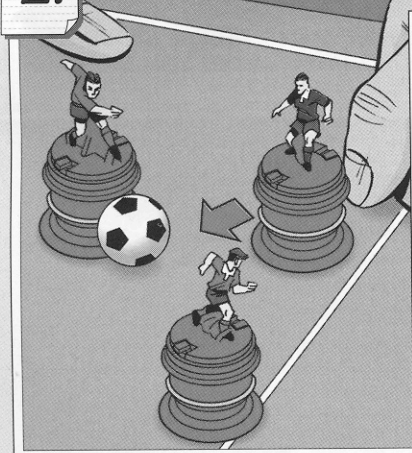


SCHUIF EEN OF TWEE SPELERS IN EEN BEPAALDE POSITIE



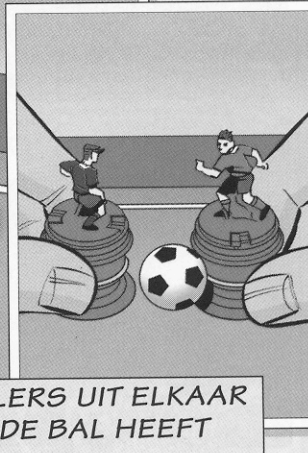
2.

ONDSCHIEPEN



3.

TACKELN



TREK DE TWEE SPELERS UIT ELKAAR OM TE ZIEN WIE DE BAL HEEFT

# MEER SPELREGELS

## OVERTREDINGEN



ALS JOUW SPELER NIET DE BAL RAAKT, MAAR EERST EEN ANDERE SPELER, IS DAT EEN OVERTREDING



### STRAFSCHOP!

ALLE ANDERE SPELERS MOETEN BUITEN HET STRAFSCHOPGEBIED BLIJVEN.



### VRIJE TRAP

ZET EEN 2 SPELERS-MUURTJE OP 10 CM AFSTAND



### INGOOI

TEGENSTANDER MAG INGOOIEN NAAR DE DICHTSTBIJZIJNDE MEDESPELER



### BALVERLIES

HET VERDEDIGENDE TEAM MAG PROBEREN DE BAL AF TE PAKKEN



### HOESCHOP

VERDEDIGEND TEAM SCHOPT DE BAL ACHTER DE DOELLIJN... HET AANVALLENDE TEAM NEEMT DE HOESCHOP



### DOELPUNTEN

DOELPUNTEN KUNNEN NIET VANACHTER DE MIDDENLIJN WORDEN GESCOORD. DE BAL MOET VOLLEDIG OVER DE DOELLIJN GAAN



### DOELTRAP

ALS EEN AANVALLER HET DOEL MIST, MAG DE KEEPER OF EEN SPELER DE DOELTRAP NEMEN.

## TIPS VAN DE TERREINKNECHT

ZORG GOED VOOR JE VELD  
VOOR EEN GLAD VELD, VRAAG JE EEN VOLWASSENEN DE ACHTERKANT VAN DE MAT VOORZICHTIG TE STRIJKEN MET STOOM.

HET SPEL OPBERGEN  
BERG DE VOETBALLERS IN DE DOOS OP, HAAL DE DOELN UIT ELKAAR EN BERG DE ONDERDELEN IN DE DOOS OP. WE RADEN AAN OM DE MAT BIJV. OM EEN KARTONNEN KOKER TE ROLLEN.