

PICTURE PARTY!

WIE PAST BIJ WELKE FOTO?

SPELREGELS

In Picture Party leer je je vrienden op de meest directe manier kennen. We hebben allemaal wel die ene vriend die altijd blut is, of die vriendin die altijd een uur voor de spiegel staat. Heeft iedereen wel dezelfde mening over de andere spelers? Kennen ze zichzelf wel? In Picture Party kun je eindelijk je verwijten en vermoedens kwijt over soms pikante ideeën over de andere spelers. Picture Party is een gezelschapsspel voor echte mensenkenners!

SPEELMATERIAAL

1 speelbord, 1 kaartenhouder, 100 dubbelzijdige fotokaarten, 100 stemkaarten (10 per spelerskleur), 10 spelerskaarten (1 per spelerskleur), 10 pionnen (1 per spelerskleur), De spelregels



Speelbord



Stemkaarten



Spelerkaarten



Pionnen



Dubbelzijdige fotokaarten

KORT SPELOVERZICHT

Elke ronde trekt één van de spelers een fotokaart. Alle spelers stemmen in het geheim bij wie ze de afbeelding op de kaart het beste vinden passen. Nadat alle spelers hun stemkaart hebben omgedraaid, wordt bepaald welke speler(s) de meeste stemmen heeft/hebben gekregen. Iedere speler die op één van die spelers heeft gestemd, mag met zijn pion op het speelbord vooruit. De speler die als eerste het FINISH-veld op het speelbord bereikt, wint het spel.

VOORBEREIDING

- Leg het speelbord op tafel.
- Iedere speler krijgt 1 pion, 1 spelerskaart en evenveel stemkaarten als het aantal spelers in de kleuren van de spelers. Hij zet zijn pion op het startveld van het speelbord. Hij legt zijn spelerskaart voor zich neer (om aan te geven met welke kleur hij speelt) en zijn stemkaarten in zijn hand. Doe alle resterende pionnen, spelerskaarten en stemkaarten terug in de doos.
- Schud alle fotokaarten en doe deze in de kaartenhouder.

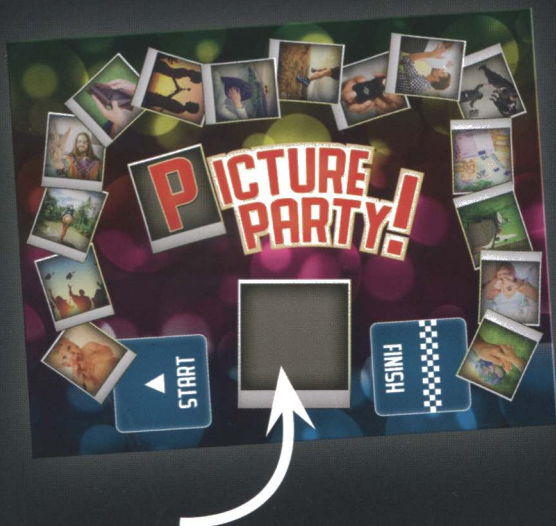
SPELVERLOOP

Het spel duurt meerdere ronden. Elke ronde bestaat uit de volgende fasen:

1. Kaart trekken
2. Stemmen
3. Scoren
4. Einde van de ronde

1. Kaart trekken

Eén van de spelers trekt 1 fotokaart uit de 'UIT'-kant van de kaartenhouder. Hij legt de kaart met een kant naar keuze op het fotoframe van het speelbord. Op deze manier kunnen alle spelers de kaart duidelijk zien.



2. Stemmen

Iedere speler kiest nu één van zijn stemkaarten en legt deze gedekt voor zich neer. Met deze kaart stemt hij op de speler waarvan hij denkt dat de afbeelding er het beste bij past. Een speler mag ook op zichzelf stemmen. Tijdens het stemmen is praten niet toegestaan. Discussies achteraf zijn uiteraard toegestaan en raden we zeker aan.



3. Scoren

Iedere speler draait nu zijn gekozen stemkaart om. Bepaal nu welke speler(s) de meeste stemmen heeft/hebben gekregen. Iedere speler die op deze speler(s) heeft gestemd, mag zijn pion 1 veld op het speelbord vooruitzetten. Bij een gelijk aantal stemmen gaan alle spelers met de meerderheid een veld vooruit.



Voorbeeld: de rode speler krijgt 3 stemmen en heeft daardoor de meeste stemmen. De spelers groen, geel en rood krijgen allemaal 1 punt en zetten hun pion 1 veld vooruit op het speelbord.

4. Einde van een ronde

Steek de getrokken themakaart aan de 'IN'-kant van de kaartenhouder terug. Iedere speler neemt zijn gebruikte stemkaart terug in zijn hand. Heeft niemand het FINISH-veld op het speelbord bereikt, speel dan een nieuwe ronde zoals hierboven beschreven.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als een pion het FINISH-veld bereikt. Bij een gelijke stand delen de betreffende spelers de winst.



© 2017 999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice:
0900 - 999 0000
999games.nl/klantenservice
Made in Ireland
Alle rechten voorbehouden.
Auteur: Daan Kreek
Redactie: 999 Games b.v.