



Doel van het spel

10 kaarten behalen.

Vorbereiding

- Elke speler neemt een olifantenhoofd.
- Alle knikkers van het spel worden in het knikkerbad geplaatst.
- De kaarten worden geschud en met zichtbare zijde naar beneden in een dek in de buurt van het knikkerbad gelegd.

Spelronde

Het spel wordt gespeeld in opeenvolgende rondes. Een speler neemt een kaart van het dek en draait ze om zodat ze voor iedereen zichtbaar wordt. Alle spelers zullen dan proberen de knikkers op te halen die door de kaart gevraagd worden (A) (zie "De kaarten").

OPMERKINGEN: het feit dat een speler minder of meer knikkers neemt dan door de kaart is gevraagd, of dat hij zich van kleur vergist, doet deze speler verliezen. Tijdens de spelronde mag een speler, als hij dat wenst (omdat hij zich vergist heeft of om een andere reden), knikkers terugleggen in het knikkerbad en dan verder spelen (B).



Spelmateriaal:

- 48 kaarten
- 4 plastic olifanten
- 48 knikkers

De kaarten

De spelers moeten **AL DE KNIKKERS VAN HUN EIGEN KLEUR OPHALEN**.



De spelers moeten **DE SLURF VAN HUN OLIFANT VULLEN (11 knikkers)**.

De spelers moeten **ENKEL DE KNIKKERS OPHALEN DIE OP DE KAART STAAN** in willekeurige volgorde.



De spelronde eindigt wanneer een speler de opdracht van de kaart heeft vervuld. De eerste speler die erin slaagt opdracht te vervullen, legt de kaart voor zich uit en een nieuwe spelronde kan beginnen.

Einde van het spel

Wanneer een speler 10 kaarten behaald heeft, wint hij onmiddellijk het spel.

© 2017 Blue Orange. Bubble Jungle en Blue Orange zijn merknamen van Blue Orange. Spel gepubliceerd en verspreid onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. Vervaardigd in China. Ontworpen in Frankrijk.
www.blueorangegames.eu





But du jeu

Gagner 10 cartes.

Préparation

- Chaque joueur prend un éléphant.
- Toutes les billes du jeu sont mises dans la **piscine à billes**
- Les cartes sont mélangées et placées en pioche face cachée à proximité de la **piscine à billes**.

Tour de jeu

Le jeu se joue en manches successives.

Un joueur retourne une carte de la pioche et la place face visible de tous. Tous les joueurs vont essayer de ramasser les billes demandées par la carte (A) (voir "Les Cartes").

NOTES : Le joueur perd si il prend moins ou plus de billes que demandé par le challenge **OU** si il ne prend pas les bonnes couleurs. Durant la manche, si un joueur le désire (parce qu'il s'est trompé ou autre), il peut remettre des billes dans la **piscine à billes** puis continuer (B).



Matériel de jeu :

- 48 cartes
- 4 éléphants en plastique
- 48 Billes (8 de chaque couleur)

Les cartes

Les joueurs doivent attraper **TOUTES LES BILLES DE LEUR COULEUR UNIQUEMENT**.



Les joueurs doivent **REMPILIR LA TROMPE** LEUR ÉLÉPHANT (11 billes).

Les joueurs doivent attraper **UNIQUEMENT LES BILLES QUI SONT SUR LA CARTE** dans n'importe quel ordre.



La manche s'arrête lorsqu'un joueur a réussi le challenge de la carte. Le premier joueur à réussir le challenge place la carte devant lui et une nouvelle manche commence.

Fin du jeu

Lorsqu'un joueur a 10 cartes, il remporte immédiatement la partie.

© 2017 Blue Orange. Bubble Jungle et Blue Orange sont des marques de Blue Orange. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.

Made in China. Designed in France.
www.blueorangegames.eu

