

## Spelregels voor het Snelrekenspel

Het spel kan worden gespeeld door 2 tot 6 spelers. Om beurten treedt een der spelers als spelleider op.\*

De spelleider werpt één voor één de drie blauwe stenen; de bovenliggende cijfers vormen in volgorde van werpen het streefgetal. Daarna werpt hij in één worp de zes witte stenen en zet de zandloper in het voetje.

Door optellen, aftrekken, vermenigvuldigen of delen van de bovenliggende cijfers en getallen (  staat voor 100), proberen nu de overige spelers het streefgetal te bereiken of dit zo dicht mogelijk te benaderen binnen de looptijd van de zandloper.

De cijfers en getallen waarmee gerekend wordt, mogen elk slechts een keer gebruikt worden; men hoeft ze niet alle te gebruiken. De berekeningen worden op papier gemaakt en mogen door de spelleider gecontroleerd worden.

In volgorde van het bereikte resultaat krijgen de spelers resp. 6, 5, 4, 3, 2 of 1 punt. Indien het streefgetal is bereikt worden de toegekende punten verdubbeld.

Natuurlijk staat het u vrij varianten op de spelregels te bedenken. Zo kunnen bijv. jeugdige spelers afspreken de zandloper twee keer te laten lopen.

\*Indien het spel door 2 spelers wordt gespeeld, neemt de spelleider vanzelfsprekend ook aan het spel deel. Overigens kan op afspraak ook bij meer deelnemers de spelleider meespelen.