



De 2 à 6 joueurs - De 12 à 112 ans

Matériel :

• 160 cartes "Contrario" • 5 cartes "Chiffre" numérotées de 1 à 5

But du jeu :

Retrouver le plus d'expressions originales à partir d'expressions détournées.

Les définitions qui constituent l'expression à retrouver sont :

Soit des **contraires** :

VIE à Milan *pour* MORT à Venise

Soit des **synonymes** :

Des PLEURS d'alligator *pour* Des LARMES de crocodile

Soit des **mots appartenant à la même famille de mots** :

Le petit ROUGE *pour* Le grand BLEU

Soit des **associations d'idées** :

Thierry Dali *pour* Henri Salvador

Le jeu :

Chaque partie se joue avec un seul côté des cartes (orange ou jaune).

Un premier joueur est désigné pour être le lecteur.

- 1) Il tire une première carte du paquet de cartes "Contrario", en prenant soin de cacher aux autres joueurs le côté de la carte qui va être lu, puis, pour chacune des 5 expressions, il agit de la manière suivante:
 - Il lit à voix haute la première expression détournée à retrouver (*en bleu*);
 - Il écoute les propositions des autres joueurs;
 - Si aucune des propositions n'est bonne, il lit le 1^{er} indice (*en vert*), écoute les propositions, puis lit le 2^e indice si besoin est (*toujours en vert*);
 - Si aucune des propositions n'est encore bonne, il donne la solution (*en rouge*).
 - Il procède de même pour les 4 autres expressions.
- 2) Pour chaque expression détournée retrouvée, Il attribue aux joueurs concernés des points de la manière suivante:
 - 3 points si elle a été retrouvée sans indices;
 - 2 points si elle a été retrouvée à l'aide d'1 indice;
 - 1 point si elle a été retrouvée à l'aide des 2 indices;
- 3) Le joueur situé à sa gauche devient lecteur à son tour, et procède comme indiqué précédemment.

Fin de partie :

Avant le début de la partie, les joueurs se mettent d'accord sur les conditions de victoire.

3 options sont possibles :

- Score à l'issue d'un temps de jeu donné (par exemple, **20 minutes**);
- Score à l'issue d'un nombre de cartes jouées (par exemple, **20 cartes**);
- Score total obtenu (par exemple, le premier joueur à obtenir **100 points**).

Contrario peut aussi et bien sûr se jouer de manière informelle en se contentant simplement de faire retrouver à la cantonade les expressions détournées, mais également en équipes...

Variante "Un peu de chance..." :

Le paquet des 5 cartes "Chiffre" est mélangé par le lecteur qui le pose face cachée à côté de lui.

Après avoir fait découvrir les 5 expressions de la carte "Contrario" qu'il a lue, il agit de la manière suivante :

- Il dévoile le numéro de la carte "Chiffre" située au-dessus du paquet;
- Il nomme le joueur qui a donné la bonne solution (ou a été pour lui le premier à la donner) à l'expression correspondant à ce numéro;
- Il donne à ce joueur, qui devient le nouveau lecteur, la carte "Contrario" qu'il vient de gagner et les 5 cartes "Chiffre". Ce dernier devient lecteur à son tour.
- Le premier joueur à détenir 5 cartes "Contrario" gagne la partie.

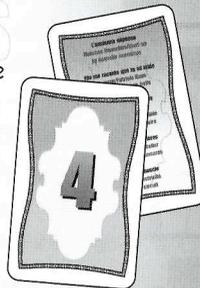
NB : Si aucun des joueurs n'a donné la bonne solution permettant de gagner la carte "Contrario", celle-ci est remise en dessous du paquet et le lecteur en prend une nouvelle.

Si le numéro tiré désigne une proposition dont la solution a été trouvée en même temps par plusieurs joueurs, le lecteur retourne la carte "Chiffre" suivante qui désignera le vainqueur de la carte "Contrario".

Version 2 joueurs :

Les 2 joueurs se mettent côte à côte en cachant la carte "Contrario" tirée du paquet avec une carte "Chiffre", puis le contenu de la carte est dévoilé progressivement à mesure que les propositions et les solutions sont données par les 2 joueurs.

Le joueur qui a trouvé le plus d'expressions remporte la carte. En cas d'égalité, celui qui a répondu justement à la dernière proposition remporte la carte.



DES JEUX SUR UN PLATEAU

LE MAGAZINE DES JEUX DE SOCIÉTÉ



EN VENTE EN KIOSQUES ET LIBRAIRIES

Vous avez aimé Contrario...

Vous apprécierez certainement aussi nos autres jeux :
Anagramme, Broc & Troc, Babylone, Brouhaha, Elefantissimo,
Finis ton assiette, Illico Presto, In Extremis, Laoupala,
Marabout, Mixo, Rapidcroco, Sky my husband, Syllabus
et Unanimo

Plus d'infos sur www.interlude-games.com

Tous ces jeux sont présents à l'Interlude Café, un lieu
toulousain unique, magique et féérique, où vous pourrez les
découvrir autour d'un verre dans un cadre très convivial...



Interlude Café

14-15 Place Jeanne d'Arc - 31000 Toulouse
www.interlude-cafe.com



Interlude/Cocktailgames

2, rue du Hazard - 78000 Versailles
www.cocktailgames.com