

HET GOUDEN ZEVENSPEL.

SPELREGELS:

Dit spel bestaat uit:

1. 80 nummerschijfjes (fiches) genummerd 1-8, als volgt: Van elk 10 stuks.
2. 2 dobbelstenen.
3. 53 kaarten, bestaande uit:
A - 6x, B - 6x, C - 5x, D - 5x, E - 4x, F - 4x, G - 3x, H - 3x, I - 3x, J - 3x, K - 2x, L - 2x, M - 2x, N - 2x, O - 2x, 7 - 1x, verdeeld in rood en zwart.
4. 1 speelveld van vilt, met 15 vakken waarin letters staan, 1 vak met de 7, en 4 grotere vakken, onderverdeeld in 4 stukken, namelijk 7 - 6 - 5 of 4 rode letters, 7 - 6 - 5 of 4 zwarte letters, 3 - 2 - 1 - 0 paren en 6 - 5 - 4 of 3 gelijken. In elk vak apart een klein cijfer, hetwelk de puntenwaarde aangeeft.
Verder 7 lege vakken, waarin de kaarten komen te liggen.

Het gouden zevenspel kan gespeeld worden door een onbeperkt aantal personen met een minimum van 2.

Door met de 2 dobbelstenen te werpen, kan men bepalen wie het spel gaat openen, b.v. degene die de hoogste ogen gooit.

Deze speler schudt het spel kaarten en legt dit blind voor zich neer. Hij geeft aan elke medespeler de nummerschijfjes (fiches) als volgt: Zichzelf de fiches genummerd met een 1, zijn linkerbuurman de fiches No. 2 en zo vervoigens de No's 3 enz.

Zijn er meer dan 8 deelnemers, dan kan men b.v. 10 knopen of iets dergelijks aan de No's 9, 10, 11 enz. geven.

Nu plaatst iedere speler 1 fiche op het speelveld in een door hem zelf te kiezen vakje. Na dit plaatsen gooit No. 1 met één dobbelsteen, b.v.: 4. Dan telt deze speler 3 kaarten af van het spel kaarten en legt deze blind naast het spel neer. De 4e kaart wordt open in het eerste lege vak gelegd.

Nu gooit No. 2 de dobbelsteen b.v.: 2. Speler No. 1 telt weer 1 kaart van het spel af en deze kaart wordt weer blind op de vorige 3 kaarten gelegd. De 2e kaart weer open op het volgende lege vak. Zo vervolgens verder met de spelers 3, 4, 5, 6 en 7. Zijn er minder dan 7 spelers, b.v. 4, dan gaat na speler 4, nummer 1 weer verder, dan No. 2 en als laatste No. 3. No. 4 opent dan de volgende ronde. Zijn er meer dan 7 spelers dan opent No. 8 de volgende ronde.

De 7 getrokken kaarten geven de winnende vakken aan.

Voorbeeld: De 7 kaarten zijn b.v.:

Rode A, Rode D, Rode K, Zwarte K, Rode A, Zwarte E, Rode D.

Gewonnen hebben dan die personen, welke hun fiche geplaatst hebben op de navolgende vakken:

5 rode letters, AA, DD, KK, 3 paren. De aangegeven puntenwaarde wordt genoteerd voor iedere winnende speler en deze mogen hun geplaatste fiche terugnemen. De spelers die niets gewonnen hebben, moeten hun fiche in de pot doen.

Nu wordt het spel weer geopend als voren: Kaarten schudden, fiches zetten, 7 spelers een kaart trekken door middel van de dobbelsteen, winnende vakken bepalen, punten noteren, verliezende fiches in de pot.

Men speelt net zoveel rondes, tot alle fiches in de pot terecht gekomen zijn. Een speler valt af, indien hij geen fiches meer heeft. Winnaar is hij, die tot slot het hoogste aantal punten gewonnen heeft.

Betekenis der vakken:

AA = 2x de letters A, kan zijn 2 rode, 2 zwarte of 1 rode en 1 zwarte.

BB = 2x de letters B, kan zijn 2 rode, 2 zwarte of 1 rode en 1 zwarte.

Zo ook de resterende letters.

Gelijken = dezelfde letters b.v.: A A A A A A of D D D.

Rode letters = alleen het aantal rode letters tellen.

Zwarte letters = alleen het aantal zwarte letters tellen.

Paren = 2 dezelfde letters.

7 = 7.