

Doel van het spel

Aan het einde van het spel de meeste sterren hebben.

Inhoud

- 50 Karakterkaarten
- 1 Roze Flamingotegel
- 5 (dubbelzijdige) Opdrachttegels
- 2 Pionnen (Maartse Haas en Gekke Hoedenmaker)
- 2 Theekopjesfiches
- 5 Zandloperfiches
- 9 Taartfiches
- 1 Scorebord
- 1 Zakhorloge Spelbord



Vorbereiding

- 1 De spelers gaan tegenover elkaar zitten. Leg het Scorebord aan de kant.
- 2 Zet de 2 pionnen op veld 0 van het Scorebord.
- 3 Schud de 5 Opdrachttegels en leg ze met een willekeurige zijde naar boven op de 5 overeenkomstige velden van het Scorebord. (Voor je eerste spelletje raden we de afgebeelde voorbereiding aan).
- 5 Leg de 2 Theekopjes-fiches op veld 25.
- 6 Sorteert de 25 Karakterkaarten in 5 stapels, afhankelijk van hun waarde (4 tot 8). Schud de 5 stapels van 5 kaarten met dezelfde waarde en leg ze open neer op de overeenkomstige velden van het Scorebord.



- 4 De spelers schudden de 9 Karakterkaarten van hun kleur (blauw of roze, zoals aangegeven op hun zijde van het Scorebord) en leggen ze in een gedekte trekstapel voor zich neer. Je aflegstapel bevindt zich vlak naast je trekstapel.
- 7 De speler die als laatste thee heeft gedronken, ontvangt 1 Taartfiche en de Roze Flamingo. De andere speler ontvangt 3 Taartfiches. Leg de 5 resterende Taartfiches, de 5 Zandloperfiches en de 7 openliggende Karakterkaarten met het Witte Konijn (deze zijn identiek) in een algemene voorraad tussen de spelers.



- 8 Leg het bord met het Zakhorloge binnen het bereik van de spelers. Bepaal willekeurig welk veld de wijzer aangeeft.

Opzet van een Kaart



