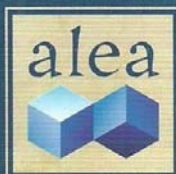
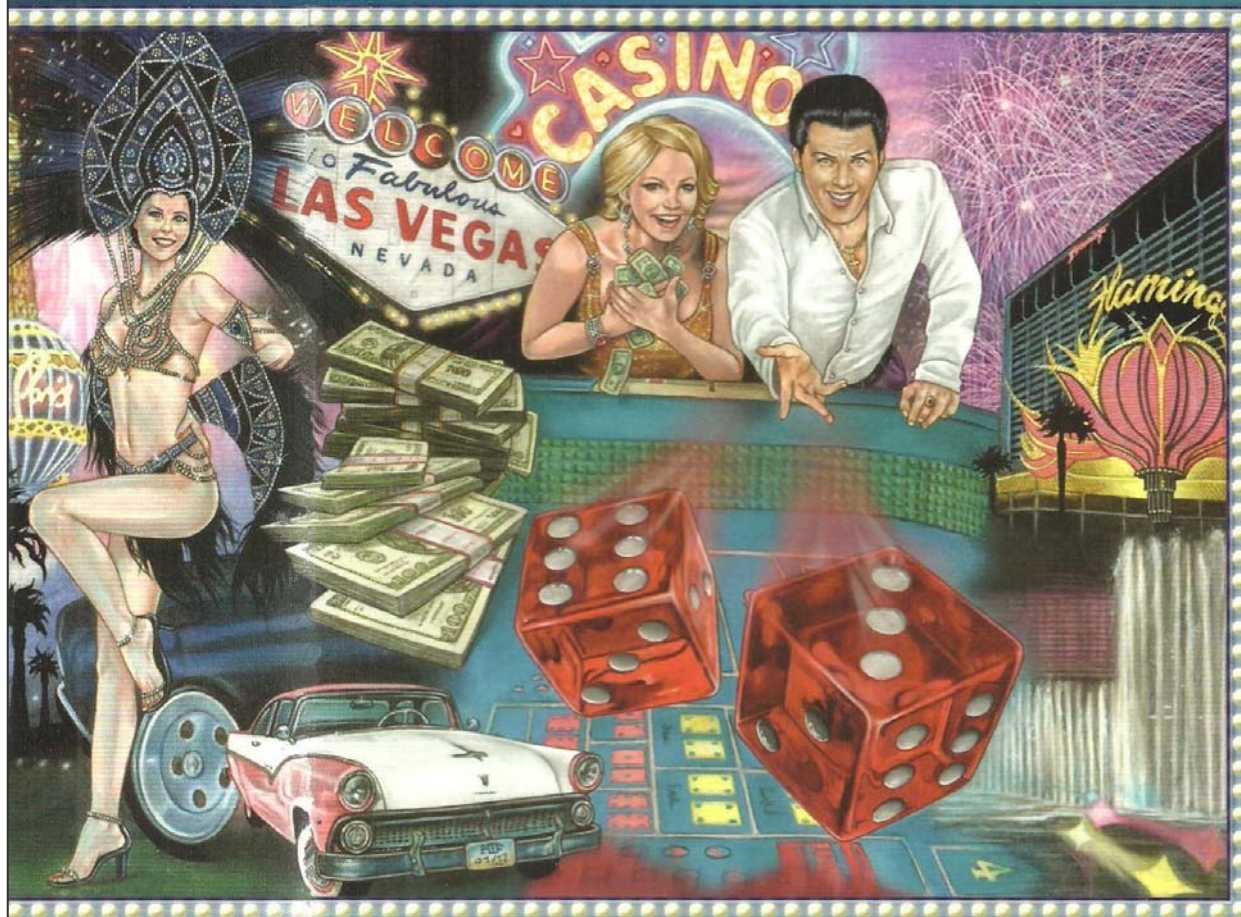


RÜDIGER DORN

RÜDIGER DORN

VEGAS

VEGAS



**GOKKEN TOT DE LAATSTE
DOBBELSTEEN !**

Ravensburger

Vegas
Alea, 2012
Rüdiger DORN
2 - 5 spelers vanaf 8 jaar
± 45 minuten

Rüdiger DORN



VEGAS



Gokken tot de laatste dobbelsteen !

Spelidee

De spelers kruipen in de rol van overmoedige gokkers die, in de glitterwereld van Las Vegas, hun dobbelgeluk beproeven. Zes casino's kunnen worden bezocht, elk casino toont een ander dobbelgetal. En ook de geldbedragen die men er kan winnen, zijn meestal heel verschillend.

Ronde na ronde komen dezelfde vragen: Waar zal ik mijn dobbelstenen plaatsen om daar de meerderheid te hebben ? Op welke casino's hebben mijn medespelers hun dobbelstenen gezet ? En waar kan ik een tegenstander nog net een flinke som afsnoepen en in de eigen pocket steken ?

Maar opgepast, want zoals zo vaak in een wedstrijd om de vetste pot loopt het op het einde mis en is er een lachende derde die met de centen gaat lopen.

De speler die na vier etappes het meeste geld bezit, is de winnaar van dit spel.

SPELIDEE

De spelers kruipen in de rol van gokkers die in Las Vegas hun geluk beproeven.

Ronde na ronde plaatsen ze hun dobbelstenen op de casino's om daar de meerderheid te behalen.

De speler met het meeste geld, na vier etappes, wint het spel.

Spelmateriaal

- **40 dobbelstenen** (telkens 8 per kleur)
- **6 casino's** (met dobbelsteensymbolen van 1 - 6)
- **54 bankbriefjes**
(telkens 5x 60.000, 70.000, 80.000 en 90.000 \$, telkens 6x 10.000, 40.000 en 50.000 \$, telkens 8x 20.000 en 30.000 \$)
- **1 startspelerkaart**

Voor het allereerste spel moeten alle onderdelen zeer voorzichtig uit de stanskartons worden losgemaakt.



Als men de spelregels voor de eerste keer leest, raden wij aan om de teksten in de rechterkaders niet te lezen. Deze teksten zijn beknopte spelregels waarmee men, na een tijdje het spel niet meer gespeeld te hebben, vlot opnieuw in het spel kan stappen.

Spelvoorbereiding

De **6 casino's** worden, in overeenstemming met hun dobbelgetal van 1 tot 6, in het midden van de tafel gelegd (zie afbeelding).

De **54 bankbriefjes** worden zeer grondig gemixt en als verdeckte stapel naast de casino's klaargelegd.

Daarna worden de casino's, de een na de andere, van bankbriefjes voorzien. Hiertoe legt een willekeurige speler van de stapel net zolang bankbriefjes bloot voor elk afzonderlijk casino tot daar een bedrag ligt van minstens 50.000 \$. Liggen er op die manier naast een casino meerdere bankbriefjes dan worden die, in overeenstemming met hun waarde, lichtjes verschoven over elkaar gelegd.

Iedere speler ontvangt de 8 dobbelstenen in de kleur van zijn keuze.

De **startspelerkaart** wordt vóór de oudste speler gelegd.



Spelverloop

Het spel verloopt over vier etappes die elk uit ongeveer vier tot vijf dobbelrondes bestaan.

De oudste speler begint (startspelerkaart), daarna gaat het verder met de wijzers van de klok mee.

De speler die aan de beurt is, dobbelt steeds met al zijn dobbelstenen die hem nog ter beschikking staan (aan het begin van een etappe is dat met alle 8 dobbelstenen, later met steeds minder dobbelstenen). Daarna kiest de speler voor precies één getal van gedobbelde ogen en moet nu alle dobbelstenen met dit aantal ogen op het overeenstemmende casino leggen. Hierbij speelt het totaal geen rol of daar al dobbelstenen van hem of van zijn medespelers liggen.

Daarna volgt de volgende speler, met de wijzers van de klok mee, met het dobbelen en het plaatsen ... enzovoort, tot alle dobbelstenen van alle spelers zijn geplaatst.

Voorbeeld

Marc dobbelt (halverwege een etappe) vier keer een 3 en een 5. Hij kiest voor de vier dobbelstenen met een 3 en legt die allemaal op het casino 'The Mirage' (uiteraard kon Marc niet kiezen om maar 1, 2 of 3 dobbelstenen met een 3 af te leggen). De volgende keer moet Marc nog met zijn laatste dobbelsteen dobbelen en die op het gedobbelde casino afleggen.

SPELVOORBEREIDING

De casino's plaatsen.

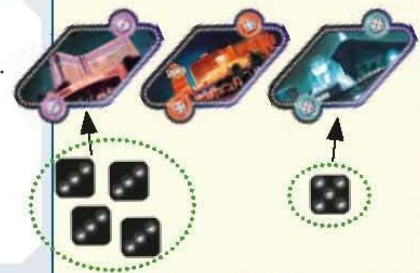
De bankbriefjes grondig mixen en dan per casino minstens 50.000 \$ neerleggen.

Per speler 8 dobbelstenen van één kleur.



SPELVERLOOP

De speler die aan de beurt is, dobbelt met al zijn dobbelstenen en plaatst dan alle dobbelstenen van één bepaald ogengetal op het desbetreffende casino.



Als een speler geen dobbelstenen meer heeft, blijft hij voor de rest van de etappe een aandachtige toeschouwer. Zo kan het gebeuren dat aan het einde van een etappe er nog maar één speler meer is die nog dobbelstenen dobbelt en plaatst (soms zelfs meermaals na elkaar).

Zodra ook de laatste speler zijn laatste dobbelsteen op een casino heeft geplaatst, komt het tot de waardering van de casino's.

Als eerste wordt nu van elk casino nagekeken of daar twee of meer spelers hetzelfde aantal dobbelstenen hebben geplaatst. Overal waar dit het geval is, neemt nu iedere betrokkene al zijn dobbelstenen terug in zijn voorraad.

Voorbeeld 1: Anne heeft op het casino 'Caesar's Palace' 5 dobbelstenen geplaatst, Marc en Carl elk 3 en Herman 1. Marc en Carl nemen beiden hun 3 dobbelstenen terug.

Voorbeeld 2: Anne en Carl hebben op het casino 'Golden Nugget' elk 2 dobbelstenen en Marc en Herman elk 1 geplaatst. Alle spelers nemen hun dobbelstenen terug.

Daarna komt het tot de verdeling van de neergelegde bankbriefjes bij elk casino. De speler die bij het eerste casino de meeste dobbelstenen heeft, neemt alle dobbelstenen terug in zijn voorraad en ontvangt het bankbriefje met de hoogste waarde. Op dezelfde wijze vergaat het, in volgorde van het aantal dobbelstenen, met de andere spelers die in dit casino zijn vertegenwoordigd. Als er onvoldoende bankbriefjes zijn voor alle aanwezige spelers dan druipt sommige spelers met lege handen af en nemen hun dobbelstenen zonder winst terug in hun voorraad. Als er na de verdeling nog bankbriefjes naast het casino liggen, worden die verdekt onder de stapel bankbriefjes geschoven.

Op dezelfde wijze worden ook de vijf andere casino's afgehandeld. Het gewonnen geld moet iedere speler verdekt voor zich neerleggen.

Voorbeeld 1: Anne ontvangt het briefje van 80.000 \$ en Herman het briefje van 30.000 \$. Het briefje van 10.000 \$ wordt onder de stapel bankbriefjes teruggelegd.

Voorbeeld 2: Marc ontvangt een briefje van 40.000 \$. Het andere briefje van 40.000 \$ wordt onder de stapel teruggelegd.

Voorbeeld 3: Carl ontvangt het briefje van 70.000 \$ en Marc het briefje van 20.000 \$. Herman krijgt niets.

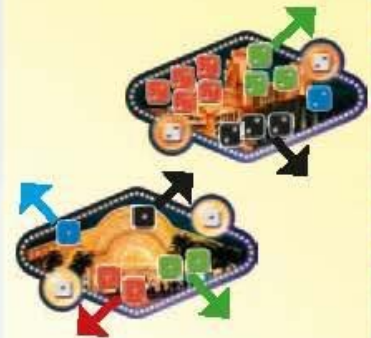
De volgende etappe

De zes casino's worden één voor één opnieuw van geld voorzien zodat bij elk casino een som van minstens 50.000 \$ ter beschikking is (zie spelvoorbereiding).

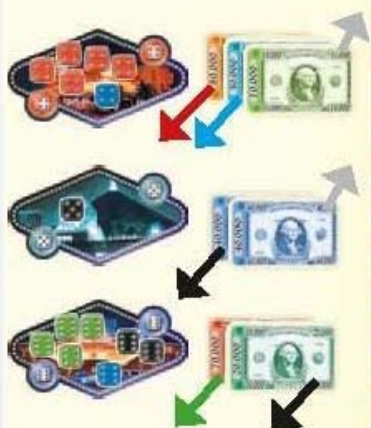
De speler die geen dobbelstenen meer heeft, wordt overgeslagen.

AANDACHT

Spelers met evenveel dobbelstenen op een casino gaan met lege handen naar huis.



Casino per casino wordt er afgerekend: De speler met de meeste dobbelstenen ontvangt het bankbriefje met het hoogste bedrag ... enzovoort.



Voor de volgende etappe wordt opnieuw elk casino van minstens 50.000 \$ voorzien.

De linkerbuurman van de vorige startspeler ontvangt de startspelerkaart en begint de volgende etappe.

Einde van het spel

Na vier etappes eindigt het spel en de spelers tellen hun geld. De speler die het meeste geld bezit, wint het spel. Bij een gelijke stand wint van die spelers de speler die meer bankbiljetten bezit. Als er dan nog een gelijke stand is, zijn er meerdere winnaars.

Variant (2 tot 4 spelers)

Alle spelregels blijven bestaan.

De spelers ontvangen aan het begin van elke etappe, naast de 8 dobbelstenen van hun kleur, ook nog dobbelstenen van een kleur die niet aan het spel deelneemt. Dat is de neutrale kleur (wij raden aan om hiervoor de kleur wit te nemen).

In een spel met 2 spelers ontvangt dan iedere speler 4 witte dobbelstenen (=12 dobbelstenen in totaal).

In een spel met 3 en 4 spelers ontvangt dan iedere speler 2 witte dobbelstenen (=10 dobbelstenen in totaal).

OPMERKING: *In het spel met 3 spelers worden de overige 2 witte dobbelstenen al vóór het begin van een etappe door een willekeurige speler gedubbeld en geplaatst.*

Een speler moet samen met zijn dobbelstenen ook zijn neutrale dobbelstenen dubbelen en plaatsen.

Voorbeeld 1: *Carl* dobbelt twee eigen en één witte 1 en ook een eigen 5 en een witte 6. Hij kan nu ofwel de drie dobbelstenen met de 1 of zijn 5 of de neutrale 6 plaatsen.

De neutrale dobbelstenen op een casino worden aan het einde van een etappe zo gewaardeerd alsof ze horen bij een extra (imaginaire) speler. Als deze speler geld wint, wordt dit geld onder de stapel bankbriefjes geschoven.

Voorbeeld 1: *Het bankbriefje van 80.000 \$ gaat naar Wit (en dus onder de stapel) en Marc* ontvangt het briefje van 30.000 \$.

Voorbeeld 2: *Carl* ontvangt het briefje van 70.000 \$ en speler *Wit* ontvangt het briefje van 40.000 \$ (onder de stapel). *Anne* krijgt niets.

Als men kritiek, vragen of suggesties heeft bij dit spel, schrijf dan naar onderstaand adres of neem contact op:

alea
Postfach 1150
83233 Bernau am Chiemsee
Fon: 08051 - 970720 Fax: - 08051 - 970722
E-Mail: info@aleaspiele.de

Bezoek ook onze website: www.aleaspiele.de

230425



De startspeler wordt gewisseld.

EINDE VAN HET SPEL

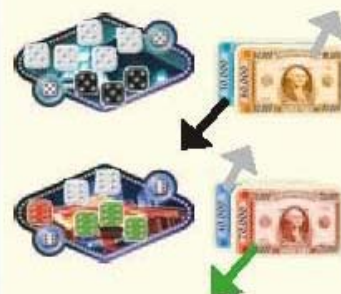
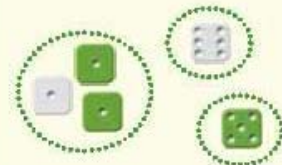
Na vier etappes eindigt het spel. De speler met het meeste geld wint het spel.

VARIANT (2 - 4 spelers)

Iedere speler ontvangt als extra neutrale dobbelstenen:

- 4 (bij 2 spelers)
- 2 (bij 3 en 4 spelers)

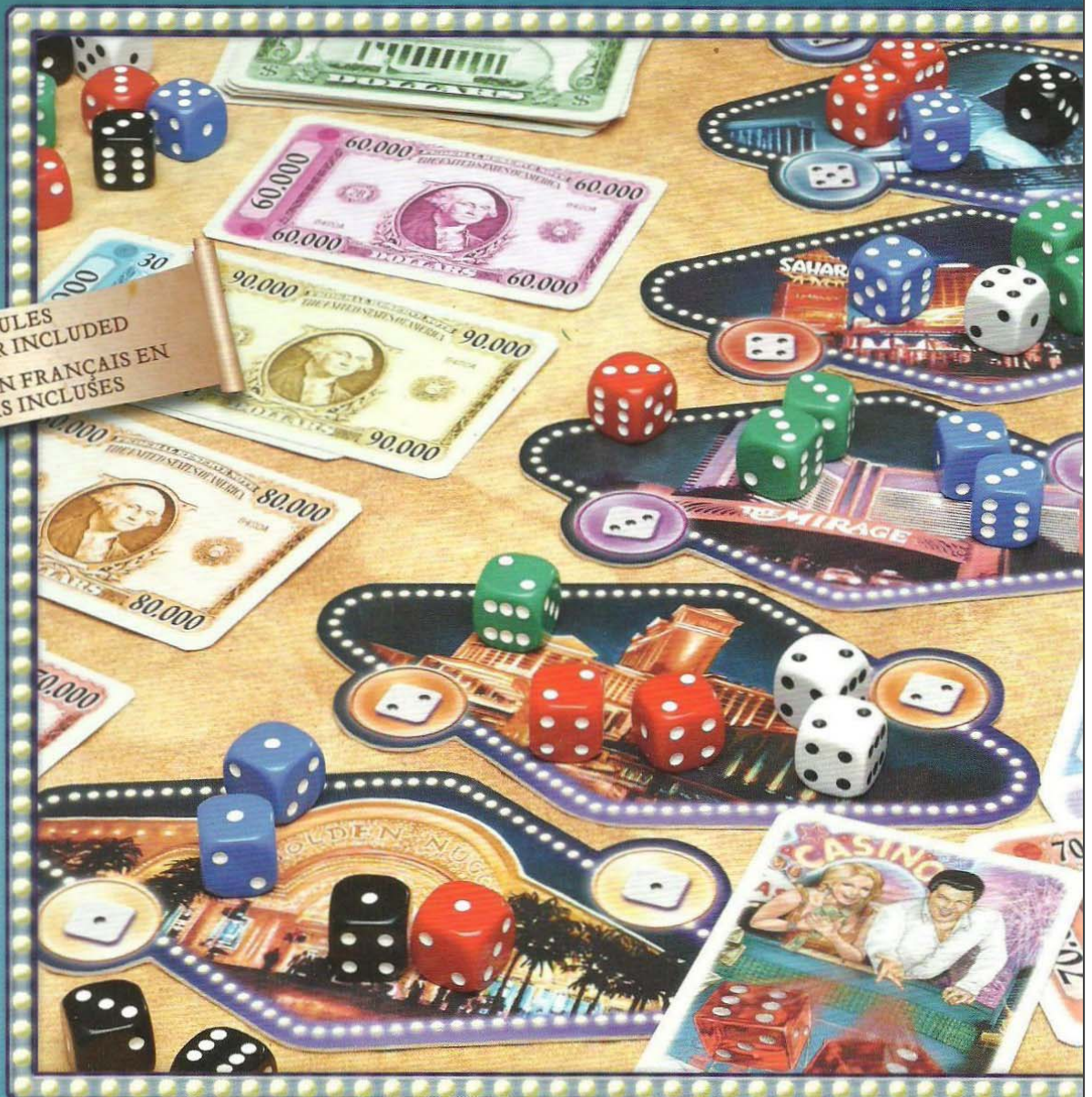
De neutrale dobbelstenen worden gebruikt zoals de eigen dobbelstenen.



© 2011 Rüdiger Dorn
© 2012 Ravensburger Spieleverlag

Hey, gokkers !
Probeer jullie dobbelsteengeluk in
de glitterwereld van Las Vegas.
Bezoek verschillende casino's en schraap zoveel
mogelijk dollars bij elkaar !

*Een dobbelsteenspel vol leedvermaak,
met eenvoudige spelregels en
een interessante spelvariant.*



ENGLISH RULES
IN COLOUR INCLUDED
RÈGLES EN FRANÇAIS EN
COULEURS INCLUSES



© 2012 Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60
D - 88194 Ravensburg
Made in Czech Republic



© vertaling: Herman BELLEKENS
herman.bellekens@skynet.be
22 april 2012

Autor: Rüdiger Dorn
Illustr. (Titel): Mia Steingraber
Illustr. (Inhalt): Harald Lieske
Foto: Markus Schmuck
Realisation: Stefan Brück

2-5 Spieler ab 8 Jahren
Dauer: ca. 30 Minuten
Anspruch 
Inhalt: 40 Würfel,
54 Geldscheine, 1 Start-
spielerkarte, 6 Casinos,
3 Spielregeln (vierfarbig)

RÜDIGER DORN

VEGAS

RISQUEZ LE TOUT POUR LE TOUT !

IDEE DU JEU

Les joueurs incarnent des flambeurs tentant leur chance dans le monde tape-à-l'œil de Las Vegas.

Six casinos peuvent être visités, chacun d'eux présentant une valeur de dé et une somme totale d'argent pouvant y être gagnée différentes.

Round après round, les mêmes questions vont se poser : où devrais-je placer mes dés afin d'obtenir la majorité à cet endroit ? Où mes adversaires vont-ils placer leurs dés ? Et où puis-je peut-être prendre une somme rondelette à un adversaire et la mettre dans mes poches ?

Mais soyez prudent, ce genre de lutte autour des plus gros billets peut mal tourner – et à la fin, c'est un troisième larron qui en profite !

Le vainqueur est le joueur le plus riche après quatre rounds.

IDEE DU JEU

Les joueurs incarnent des flambeurs tentant leur chance à Las Vegas

Round après round, ils placent leurs dés dans les casinos afin d'y être majoritaires

Le joueur le plus riche est le vainqueur

MATERIEL DU JEU

40 dés (8 dans chaque couleur de joueur)

6 casinos (chacun avec un symbole de dé 1-6)

54 billets

(5 de \$60,000, \$70,000, \$80,000 & \$90,000 ;

6 de \$10,000, \$40,000 & \$50,000 ;

8 de \$20,000 & \$30,000)

1 carte 1^{er} joueur

Avant votre première partie, retirez soigneusement les 6 casinos de leur planche.



Si vous lisez cette règle pour la première fois, ne tenez pas compte du texte figurant dans la colonne de droite. C'est un petit résumé des règles destiné à vous rafraîchir rapidement la mémoire et à vous replonger ultérieurement dans le jeu.

INSTALLATION DU JEU

Placez **les 6 casinos** côte à côte au centre de la table dans l'ordre numérique (*voir photo*).

Mélangez **les 54 billets** et empilez-les face cachée à côté des casinos. Après cela, placez un certain nombre de billets au dessus des casinos : ajoutez des billets à un casino jusqu'à ce que la somme totale placée sur ce casino soit *supérieure ou égale* à \$50,000. Lorsque plusieurs billets ont été ajoutés à un casino, placez-les de façon à ce que toutes leurs valeurs soient clairement visibles (*voir photo*).

Chaque joueur reçoit les 8 dés de la couleur de son choix.

Le joueur le plus âgé reçoit la carte 1^{er} joueur.



DEROULEMENT DU JEU

Le jeu se déroule en quatre rounds ; lors de chaque round, chaque joueur aura la possibilité, à son tour, de lancer ses dés 4 ou 5 fois.

Le joueur le plus âgé commence (carte 1^{er} joueur), puis le jeu se déroule en sens horaire.

A votre tour, lancez *tous* les dés qu'il vous reste (tous les 8 au début du round, puis de moins en moins au fur et à mesure que le round progresse). Vous devez ensuite choisir exactement *une* des valeurs obtenues et placer *tous* les dés de cette valeur dans le casino correspondant (peu importe si vous ou un autre joueur avez déjà ou pas placé des dés dans ce casino).

C'est ensuite au tour du joueur suivant de lancer ses dés et de les placer, etc. jusqu'à ce que *tous* les joueurs aient placé *tous* leurs dés.

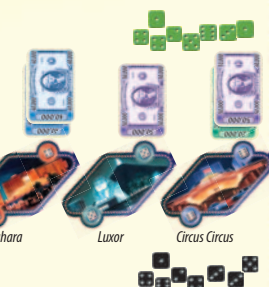
Exemple : au milieu d'un round, Benno lance ses 5 dés et obtient quatre 3 & un 5. Il choisit les quatre 3 et les ajoute tous les quatre au casino « Mirage » (il n'aurait pas pu choisir de n'en ajouter qu'un, deux ou trois !). Lors de son tour suivant, Benno lancera simplement son dernier dé et l'ajoutera au casino correspondant.

INSTALLATION DU JEU

• Placez les casinos

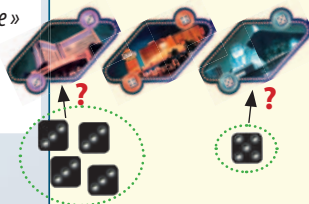
• Mélangez les billets, puis ajoutez au moins \$50,000 à chaque casino

• Attribuez à chaque joueur 8 dés de la même couleur



DEROULEMENT DU JEU

A votre tour, lancez tous vos dés – puis ajoutez *tous* les dés d'*une* même valeur au casino correspondant



S'il ne vous reste plus de dé, vous devez passer votre tour jusqu'à la fin du round (il est donc possible qu'il n'y ait plus qu'un seul joueur ayant encore des dés et que celui-ci joue plusieurs fois de suite à la fin d'un round).

Lorsque le dernier joueur a placé son dernier dé dans un casino, les casinos payent :

Tout d'abord, examinez *chaque* casino pour déterminer si 2 joueurs ou plus y possèdent le *même nombre* de dés. Si c'est le cas, *chaque* joueur concerné remet tous ses dés concernés dans sa réserve.

Exemple 1 : dans le casino « Caesars Palace », **Anna** a placé 5 dés, **Benno** & **Carla** en ont placé 3 chacun et **Denny** en a placé 1. **Benno** & **Carla** reprennent chacun leurs 3 dés.

Exemple 2 : dans le casino « Golden Nugget », **Anna** & **Carla** ont placé tous deux 2 dés alors que **Benno** & **Denny** en ont placé chacun 1 : tous les joueurs reprennent leurs dés.

Ensuite, il est temps de répartir les billets du premier casino. Le joueur y possédant le *plus* de dés reprend tous ses dés de ce casino (il les remet dans sa réserve) et reçoit le billet de plus grande valeur de ce casino. Les autres billets de ce casino sont attribués aux autres joueurs dans l'ordre décroissant du nombre de leurs dés figurant dans ce casino. S'il n'y a pas assez de billets pour tous, les joueurs restants reprennent leurs dés et ne reçoivent rien.

S'il reste des billets dans le casino après distribution, reprenez ces billets et placez-les, face cachée, sous la pile des billets.

Les cinq autres casinos payent de la même façon. Tout billet gagné par un joueur est placé devant lui, face cachée.

Exemple 1 : **Anna** reçoit le billet de \$80,000 et **Denny** le billet de \$30,000. Le billet de \$10,000 est remplacé sous la pile de billets.

Exemple 2 : **Benno** reçoit le billet de \$40,000. L'autre billet est remplacé sous la pile de billets.

Exemple 3 : **Carla** reçoit le billet de \$70,000 et **Benno** le billet de \$20,000. **Denny** ne reçoit rien.

Le round suivant

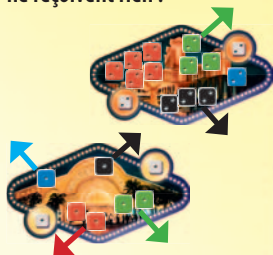
Réalimentez les six casinos avec des billets de façon à ce que chaque casino soit doté d'au moins \$50,000 (Cf. *Installation du jeu*).

Le joueur situé à la gauche du précédent 1^{er} joueur reçoit la carte 1^{er} joueur et commence le round suivant ...

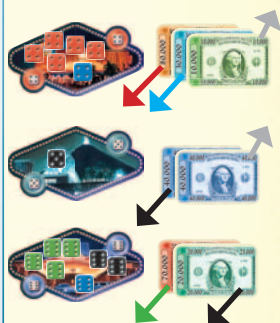
Les joueurs qui n'ont plus de dé doivent passer leur tour

Important !

Les joueurs ayant le même nombre de dés dans un casino ne reçoivent rien !



Le joueur avec le plus grand nombre de dés dans un casino reçoit le billet de plus grande valeur, etc.



Réalimentez chaque casino avec au moins \$50,000 pour le round suivant
Transférez la carte 1^{er} joueur

FIN DU JEU

Le jeu se termine à la fin du quatrième round et les joueurs comptent leur argent. Le joueur le plus riche est le vainqueur. Toute égalité est tranchée en faveur du joueur détenant le plus grand nombre de billets ; s'il y a toujours égalité, les joueurs concernés se partagent la victoire.

VARIANTE (2 À 4 JOUEURS)

Toutes les règles précédentes s'appliquent, avec les exceptions suivantes :

Au début de chaque round, les joueurs reçoivent, en plus des 8 dés de leur couleur, des dés supplémentaires *d'une couleur neutre*, non utilisée (nous vous recommandons d'utiliser les dés blancs) :

- à 2 joueurs, *chaque* joueur reçoit 4 dés blancs (= 12 dés au total)
- à 3 ou 4 joueurs, *chaque* joueur reçoit 2 dés blancs (= 10 dés au total) (à 3 joueurs, les deux dés blancs restants sont lancés par le 1^{er} joueur au début de chaque round et placés dans les casinos correspondants).

A votre tour, vous devez lancer vos dés neutres avec ceux de votre propre couleur puis les placer comme s'il s'agissait tous de dés de votre couleur.

Exemple : Carla obtient deux 1 avec deux dés de sa couleur et un 1 avec un dé blanc ; elle obtient également un 5 avec un dé de sa couleur et un 6 avec un dé blanc. Elle peut maintenant choisir entre placer tous ses trois 1, son propre 5 ou le 6 neutre.

A la fin d'un round, les dés neutres sont pris en compte comme s'ils appartenaient à un joueur supplémentaire (fictif). Les billets gagnés par ce joueur fictif sont replacés sous la pile de billets.

Exemple 1 : le billet de \$80,000 revient au joueur blanc fictif (et est donc replacé sous la pile de billets) ; Benno reçoit le billet de \$30,000.

Exemple 2 : Carla reçoit le billet de \$70,000 et le joueur blanc fictif reçoit le billet de \$40,000 (remis sous la pile de billets) ; Anna ne reçoit rien.

Si vous avez des critiques, des questions ou des suggestions sur ce jeu, merci de nous contacter :

alea
Postfach 1150
D - 83233 Bernau am Chiemsee, Allemagne
Fon: 0049 - 8051 - 970720 | Fax: 0049 - 8051 - 970722
E-Mail: info@aleaspiele.de | www.aleaspiele.de

© 2011 Rüdiger Dorn
© 2012 Ravensburger Spieleverlag



230513

FIN DU JEU

Le jeu se termine après quatre rounds

Le joueur le plus riche est le vainqueur

VARIANTE

Chaque joueur reçoit des dés supplémentaires *neutres* :
4 (à 2 joueurs) ou 2 (à 3 ou 4 joueurs)

Placez les dés neutres comme s'il s'agissait de dés de votre propre couleur

